SOFTSTAR
注册证号586134号

寰宇之星

仙剑奇侠传 三

官方攻略

仙剑奇侠传三资料设定赠品

游戏无限　时间有限

适度游戏有益身心健康
请勿长时间的连续游戏

——北京寰宇之星软件有限公司敬告

关于健康方面的建议：

进行游戏时请注意保证明亮的光线环境和眼睛与屏幕的适当距离。长时间游戏时，请每进行1小时游戏后令眼睛休息20至30 分钟。在睡眠不足等疲劳状态时，建议不要进行游戏。

有以下病史的用户，请在游戏前向医生进行咨询，以决定是否进行游戏。另外，在游戏中若发生此类症状，也请立即停下游戏并接受医生的诊疗。

1. 在受强光的刺激或注视闪烁画面时，出现全身或局部性肌肉痉挛。
2. 在进行游戏时出现昏迷现象。
3. 手臂及手腕部分若曾受伤或发生不适症状，很可能会因为进行游戏而导致症状恶化，建议在进行游戏之前听取医生的建议。
4. 进行游戏时若有想呕吐等类似晕车的感觉，请立即停止使用，如果之后仍持续感觉到不适，建议去接受医生的诊疗。
5. 进行游戏时若感到腕部肌肉疼痛或酸麻，请立即停止使用，如果之后仍持续感觉到不适，建议去接受医生的诊疗。

目录

一、世界 …… 4
缘起 …… 6
历史 …… 7
人间 …… 8
二、人物 …… 14
主角 …… 16
其他人物 …… 23
三、基础 …… 28
指令 …… 30
移动 …… 31
菜单 …… 32
四、战斗 …… 34
流程 …… 36
画面 …… 38
指令 …… 39
状态 …… 41
培养 …… 44
技巧 …… 45
合击 …… 45
五、魔剑 …… 48
界面 …… 50
开启条件 …… 52
获得10颗龙精石的场景 …… 52
魔剑净化 …… 52
六、还价 …… 54
说明 …… 56
选择还价额度 …… 56
各种情况 …… 56
商人性格表 …… 57
七、冶炼 …… 58
说明 …… 60
冶炼 …… 60
界面 …… 60
冶炼配对表 …… 61
尸块出处表 …… 62

八、剧情 …… 64
地图图例 …… 66
第一章旖旎情 …… 67
第二章寄落风 …… 97
第三章朦胧雾 …… 124
第四章凄凉雪 …… 134
第五章萧瑟霜 …… 171
第六章失魂雨 …… 203
第七章流转虹 …… 224
九、结局 …… 228
花楹 …… 230
紫萱 …… 232
雪见 …… 234
龙葵 …… 236
完美 …… 238
结局线路表 …… 240
密技 …… 240
十、道具 …… 242
恢复类 …… 244
攻击类 …… 249
仙宝类 …… 253
冶炼类 …… 257
古董类道具 …… 262
剧情类道具 …… 266
十一、 装备 …… 270
武器 …… 272
头部 …… 284
身体 …… 290
脚部 …… 297
佩戴 …… 302
特殊装备 …… 311
十二、 怪物 …… 312
十三、 仙术 …… 338
我方仙术 …… 340
敌方仙术 …… 346



世界

缘起

天地处于"混沌"状态，有"盘古"生于其间。

盘古身体不断成长，原来的混沌状态不能容纳其身体而分裂，"清气"上升为天，"浊气"沉降为地。

盘古死后，其精、气、神分化成三位大神，分别为伏羲、神农、女娲，被称为"三皇"。原本蕴藏在盘古身体内的"灵力"逸散，分解为水、火、雷、风、土"五灵"，散于天地之间。而盘古之心悬于天地之间成为连接天地的纽带，并与天界清气所钟之地连接，因清浊交汇而生"神树"，成为天界生命之源。

因天地间生灵太少，三皇分别以不同形式创造生灵。

伏羲以神树吸收神界清气所结的果实为躯体，注入自己强大的精力，创造出"神"。由于神树果实来源稀少，因此神的数量极少，但灵力强大。神不耐大地浊气，因此居于天，形成神界。神虽然有男女之分，但交合繁衍后神本体会失去灵力逐渐死亡，并不能增加神的数量，因此被严禁交合繁衍。

神农以大地土石草木为体，灌注自身气力，创造出"兽"（包括走兽昆虫）。因神农注重数量和能力，因此兽的种类、数量很多，且能力多样，但是心智没有开蒙。

女娲以土、水混合，附以自身血液和灵力，用杨柳枝条点化，依自己模样塑造，创造出"人"。人体态优美，富有智慧，但体力较逊，虽然没有特别的能力，但领悟力极强。

神居于天，人兽居于地，另有鬼界作为人、兽等生灵的轮回中转之所。数万年来相安无事。后因人兽过度繁衍，时有冲突。

神农在人间暴毙，一说因尝百草中毒而死，另说是因为他与兽交合繁育后代而死，不久，兽类中出现了一个具有极高智慧的统御者--蚩尤，率领兽族向人类开战，意图独占大地。人取得神族援手，在一位出色的神将（轩辕氏）指挥下击败蚩尤大军。蚩尤拼尽余力，打开异世界的通道，将残部送达异世界，这些残部在异世界逐渐修炼成"魔"，魔界也逐渐形成。而蚩尤所打开的通道，后来称为"神魔之井"。是连通神魔两界的唯一通道，但神魔两方在里面设有重重障碍，并派重兵防守，严禁两界生灵通过。

此役之后，伏羲以对抗魔界为名，在神界建立了等级制度，并自封为"天帝"，规定神的地位高于人类，由神族统治大地，而人必须侍奉神，扩大神界对人间的控制和支配。数万年下来，神族渐渐腐败，人类也对神积怨已久，终于爆发起义。天帝下令镇压，遭到人类顽强抵抗。天帝恼怒，下令女娲毁灭人类，重新创造敬神的新人类，女娲抗命不从，并下凡来维护人类。天帝废除女娲的神籍，派神将毁灭大地，大部分人类遭到屠杀，女娲率领人类对抗神界，补天地，阻洪水，挽救了残存人类的命运。天帝省思后觉得神族也有不对之处，于是下令所有神族回到天界，封闭天界之门，下令神不得任意到人界，从此人神二界完全隔绝。不久女娲力竭死去，后代一直留在人间，世代守护人类。

兽类中偶有经过修炼，激发出自身继承的神农力量，成为有特殊能力的"妖"，而人类经过修炼也能激发出自身继承的女娲灵力，成为"仙"。妖和仙的形成除了和天赋以及修炼有关外，还和地气有关。人间便有了十大洞天，三十六小洞天，七十二福地等"仙界"，其中最著名的仙界，就是蜀山，因为那里是"盘古之心"所在之处。相对应的，虽然看起来妖都是单独行动，但人间一定也有妖界存在，只不过没有人知道在什么地方。

历史

魔剑

春秋末年，姜国民女"离"以刺绣名动天下，被姜王纳入皇宫为后。次年，产子名"阳"；五年后，产女名"葵"。

越十年，杨国挥师进攻姜国，姜国不敌，求助于齐，齐王以离后手绣一"江山社稷图"为条件，姜王应允，齐国派兵保卫姜国。

两年后，离后积劳成疾，绣品未成便呕血而死。齐国撤兵，杨国围困姜都城，姜王染疾，朝政暂由太子阳代理。太子阳召集方士，修造熔炉，循古方铸造"魔剑"，相传魔剑一出，江山变色，乾坤逆转，可挽姜国兵危。

半年后，剑未成而城破，姜王、太子阳死于乱军之中，杨军以剑炉焚尸。公主葵跳入剑炉自尽，其处子之血结合无数怨灵令魔剑天成，一时天降血雨，杨军悉数爆毙，无一人生还，史称"天剑之变"。自此，公主葵的魂魄长宿剑中，姜国皇宫毁于战乱，同魔剑长埋于地下。

西晋末年，姜国故宫被发掘，魔剑重见天日，以鬼力扰乱人间，被蜀山第三代掌门俘获……

镇妖剑

为神界镇守南天门神将"飞蓬"之佩剑。

飞蓬曾与魔尊"重楼"私斗于新仙界，后一时失手，镇妖剑被打落，历经数百年光阴流落人间，成为蜀山镇派之宝。

唐末，天妖皇率妖界众妖进犯人间，合蜀山数千弟子之力也难以抵挡。当时蜀山掌门用"唤神"古法迷惑群妖，将其引入锁妖塔囚禁，并命弟子结成五灵法阵催动塔内化妖水以加速妖孽炼化。经七七四十九天，其余妖孽尽被降伏，唯天妖皇因妖力强大反而借力欲破塔而出，锁妖塔岌岌可危！蜀山弟子"唯敬"自告奋勇，携镇妖剑进入锁妖塔，与天妖皇大战三日，将其刺死，自身也力竭而死……

人间

回复地点（回复人物各项数值）

1.客栈

花钱住宿，每次住宿需要五十文钱。住宿后队伍中所有人物的精、神回复至满值。

地点	渝州西南	宾化	镇江	德阳	安宁村
名称	逍遥客栈	如归客栈	元亨居	止步居	黄记车马店

地点	雷州	蛮州	古城镇	酆都	雪岭镇	安溪
名称	吉祥客栈	百花客栈	任客居	往生客栈	风雪留客	听潮居

2.回复点

有些场景里有回复点。功能同住宿，但不需要付钱。

地点：船、蓬莱御剑堂、神界天门。

3.床

有些房间内的床点击后可以睡觉。功能同住宿，但不需要付钱。

地点：唐家堡雪见房间、蜀山派高级弟子房间、新安当景天房间。

4.宿营点

按照游戏结果，回复队伍中所有人物一定比率的精值。另有特殊事件，如精气神全满或女孩好感度上升等。

地点：蓬莱码头、蜀山派、神魔之井、鬼界外围。

5.宿营小游戏

开始：

❖ 第一次到达蓬莱码头时，在东面的石柱前，紫萱会介绍"四方四象枢"的作用。

❖ 游戏中共有四处宿营点，分别在：蓬莱码头东面、蜀山前山的山门旁、鬼界外围赵无延家对面、神魔之井第二部分的入口处。

❖ 点击石柱就会进入宿营小游戏。

操作：

❖ 游戏开始后，画面中间会出现一个日晷，点击左键，日晷上的指针开始转动，日晷旁的四个头像也开始不停变换。

❖ 再次点击左键，日晷上的指针逐渐停止转动，头像也停止变换。

结束：

- ❖ 指针停止在哪个位置上，队伍中的所有人"精"都会回复相应的数值。
- ❖ 指针停止时，若日晷旁的四个头像是同一个女性时，该女主角的好感会增加10。
- ❖ 指针停止时，若日晷旁的四个头像是同一个男性时，该男主角的精气神都会回复全满。

店铺（买卖各类物品）

1.武器店

功能：玩家可以在店中购买武器和其它攻击类道具，并可出售身上持有的所有物品（剧情类物品和特殊物品除外）。

地点	渝州北部	渝州东南	镇江	德阳	雷州	蛮州	酆都
店名	铁斋	万刃堂	青锋铸	剑气冲天	炼雷堂	天地神器	吴钩对月坊
出售的武器和攻击类道具	龙形针	风魔	灵牙	五行钩	点金钎	七巧弓	鬼手
	连环爪	日月乾坤轮	连环爪	望月	鸳鸯钺	幽冥弓	蛇刃
	护手钺	天龙刺	护手钺	寒梅	八卦刺	滚龙	百魅
	铁胎弓	射日弓	降魔杖	玉腰弓	轰雷	七星伴月	子午定心圈
	缅钢刀	九转修罗斩	红缨刀	断月	连珠弩	灵泉杖	火神弓
	钩镰	天蛇杖	芙蓉刀	风轮	元戎弩	鬼头杖	乾坤弓
	梅花镖	玄冥宝刀	金蛇枪	袖箭	绝情	柳叶刀	鬼眼双刃
	蛊	巫月神刀	梅花镖	毒蒺藜	定魂剑	蝉翼刀	轰雷杖
		无尘剑	袖箭	燕子金镖	啸天枪	凤鸣刀	凤鸣刀
		梅花镖	毒蒺藜	毒龙砂	毒蒺藜	流云刀	流云刀
		袖箭	燕子金镖	蓝芒胆	燕子金镖	燕子金镖	玄冥宝刀
		毒蒺藜	蛊	蛊	毒龙砂	毒龙砂	太极剑
		燕子金镖			蓝芒胆	蓝芒胆	烈日枪
		毒龙砂			透骨钉	透骨钉	毒龙砂
		蓝芒胆			搜魂砂	搜魂砂	蓝芒胆
		透骨钉			蛊	无影神针	透骨钉
		搜魂砂				千叶刃	搜魂砂
		无影神针				蛊	无影神针
		千叶刃					千叶刃
		散花天女					散花天女
		裂天钉					裂天钉
		蛊					蛊

2.杂货店

功能：玩家可以在店中购买防具（包括身体，头部，脚部），并可出售身上持有的所有物品（剧情类物品和特殊物品除外）。

地点	渝州北部	宾化	唐家堡	德阳	蜀山派	蛮州	酆都	安溪
店名	玲珑斋	蜀锦缭乱	千宝阁	不同老号	藏真	蛮腰杂货	华衣坊	杂陈东西
出售的防具	头巾	浩然巾	状元冠	凤凰翎	精铁发箍	玄天帽	五岳冠	冲天冠
	绸布方巾	描金头帕	如意发带	火浣衣	诸葛巾	三色流金带	天蚕发带	天冥束
	青丝巾	翠玉金钗	真元披风	碧鳞甲	九阳帽	神木簪	夜光七彩兜	阎后冠
	银凤钗	流云披风	紫鲛衫	紫锦深衣	五灵纶巾	天师道袍	癸鬼袍	青龙宝甲
	五彩花冠	松绿锦袍	白绫石榴裙	轻纱罗衣	金刚斗笠	乌蚕背心	鬼针胄	玄武战袍
	布袍	青丝绣衣	铁履	燕行衣	珍珠冠	雪羽披风	绛纱复裙	鲛绡
	软藤甲	布靴	木棉靴	云锦衣	玉玲珑	流萦醉花衣	龙女纱	凤纹披风
	英雄氅	凤头丝履		虎头靴	金缕衣	巫月柔甲	青绮绫	圣灵披风
	丝缎披风	青丝软履		鸳鸯履	五彩苗裙	真武战靴	望仙鞋	王乔仙履
	素纱衣				银狐氅	莲花靴	金缕鞋	魅影神靴
	纨素服				百绣衣	双歧履		白蟒靴
	草鞋				钩镰鞋			鎏金云履
	绣花鞋				白绸羽鞋			五彩屐
	鹿皮短靴				鲷鳞靴			

3.药品店

功能：玩家可以在店中购买恢复类道具，并可出售身上持有的所有物品（剧情类物品和特殊物品除外）。

地点	渝州西南	宾化	船	镇江	蓬莱御剑堂	唐家堡	德阳	安宁村	蜀山派
店名	仁和堂	杏林坊	羁旅行囊(法宝箱)	本草堂	丹室	百毒楼	同德药铺	张记药材铺	凝气
出售的恢复类道具	止血草	止血草	止血草	止血草	止血草	止血草	止血草	金创药	金创药
	鼠儿果	鼠儿果	鼠儿果	鼠儿果	鼠儿果	金创药	金创药	还神丹	还神丹
	还魂香	还魂香	还魂香	还魂香	还魂香	鼠儿果	鼠儿果	还魂香	还魂香
	冰蟾子	脉络散	冰蟾子	脉络散	脉络散	还神丹	还神丹	冰蟾子	脉络散
	赤炎果	解咒草	赤炎果	解咒草	解咒草	还魂香	还魂香	赤炎果	解咒草
	寒山枫	石南藤	寒山枫	石南藤	石南藤	脉络散	脉络散	寒山枫	石南藤
	紫石乳	百里香	紫石乳	百里香	百里香	解咒草	解咒草	紫石乳	百里香
	鬼蛤蜊	抚心草	鬼蛤蜊	抚心草	抚心草	石南藤	石南藤	鬼蛤蜊	抚心草
		定神丸		定神丸	定神丸	百里香	百里香		定神丸
		冰蟾子		冰蟾子	冰蟾子	抚心草	抚心草		冰蟾子
		赤炎果		赤炎果	赤炎果	定神丸	定神丸		赤炎果
		寒山枫		寒山枫	寒山枫	冰蟾子	冰蟾子		寒山枫
		紫石乳		紫石乳	紫石乳	赤炎果	赤炎果		紫石乳
		鬼蛤蜊		鬼蛤蜊	鬼蛤蜊	寒山枫	寒山枫		鬼蛤蜊
				流风散	两仪仙丹	紫石乳	紫石乳		
				行运散		鬼蛤蜊	鬼蛤蜊		
						流风散	流风散		
						行运散	行运散		

地点	雷州	神界天门	蛮州	古城镇	酆都	鬼界外围	雪岭镇	安溪
店名	回生堂	灯蝶（蝶仙）	神农药房	千两大黄	青阳居	王不留行	定风堂	南北药栈
	金创药	金创药	金创药	金创药	金创药	金创药	金创药	金创药
	还神丹	还神丹	首阳参	首阳参	首阳参	还神丹	还神丹	还神丹
	还魂香	还魂香	还神丹	还神丹	还神丹	还魂香	还魂香	蜂王蜜
	脉络散	九转再造丹	雪莲精	雪莲精	雪莲精	九转再造丹	脉络散	还魂香
	解咒草	脉络散	还魂香	还魂香	蜂王蜜	脉络散	解咒草	脉络散
	石南藤	解咒草	脉络散	脉络散	还魂香	解咒草	石南藤	解咒草
	百里香	石南藤	解咒草	解咒草	脉络散	石南藤	百里香	石南藤
	抚心草	百里香	石南藤	石南藤	解咒草	百里香	抚心草	百里香
	定神丸	抚心草	百里香	百里香	石南藤	抚心草	定神丸	抚心草
	冰蟾子	定神丸	抚心草	抚心草	百里香	定神丸	冰蟾子	定神丸
	赤炎果	烟月神镜	定神丸	定神丸	抚心草	烟月神镜	赤炎果	冰蟾子
	寒山枫	烛龙内丹	冰蟾子	冰蟾子	定神丸	烛龙内丹	寒山枫	赤炎果
	紫石乳	幻界水晶	赤炎果	赤炎果	冰蟾子	幻界水晶	紫石乳	寒山枫
	鬼蛤蜊	冰蟾子	寒山枫	寒山枫	赤炎果	冰蟾子	鬼蛤蜊	紫石乳
	流风散	赤炎果	紫石乳	紫石乳	寒山枫	赤炎果		鬼蛤蜊
	行运散	寒山枫	鬼蛤蜊	鬼蛤蜊	紫石乳	寒山枫		两仪仙丹
	两仪仙丹	紫石乳	流风散		鬼蛤蜊	紫石乳		神机四枢丸
		鬼蛤蜊	行运散		两仪仙丹	鬼蛤蜊		
			两仪仙丹		神机四枢丸	流风散		
			神机四枢丸			行运散		
						两仪仙丹		
						神机四枢丸		

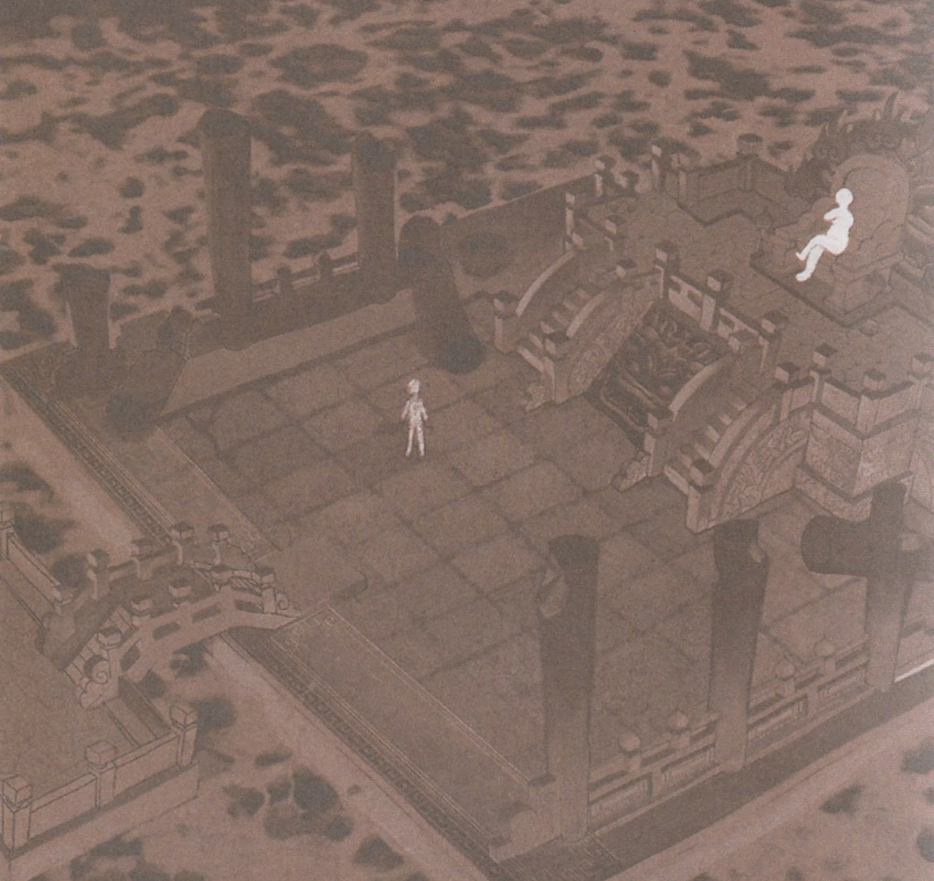
行脚商（站立于场景中的特殊商人）

功能：玩家可以在店中购买佩戴类装备、仙宝类道具、攻击类道具，并可出售身上持有的所有物品（剧情类物品和特殊物品除外）。

地点	渝州西南	蓬莱码头	蜀山派	安溪
人名	米财	米源	米广	米进
外观	苗族男青年	苗族少女	苗族男青年	苗族中年妇女
出售的攻击类道具	鬼遁水	鬼遁水	鬼遁水	鬼遁水
	软骨浆	软骨浆	软骨浆	软骨浆
	破甲散	破甲散	破甲散	破甲散
	减速砂	减速砂	减速砂	减速砂
	厄咒霜	厄咒霜	厄咒霜	厄咒霜
出售的仙宝类道具	引路蜂	引路蜂	极目水	驱魔香
			神炼水	狂龙香
				搜宝鼠
				紫幽粉
出售的佩戴类装备	护腕	银戒指	描金锦囊	白玉手镯
	香袋	竹笛	牛皮板带	碧玉笛
	银戒指	金耳环	白玉手镯	青铜护镜
	竹笛	描金锦囊	碧玉笛	金丝腰带




仙劍奇侠传
三





人物

主角



景天

性别：男
年龄：19
种族：人
身高：1.73米
身份：当铺伙计
特长：古董鉴定
最爱：钱、古董
愿望：富有、成为剑仙
性格：随和开朗

唐门在渝州开设的最大当铺--永安当的伙计，司"管饰"一职，专门保管当铺收押的首饰珠宝类贵重物品。景天不但有鉴别古董珠宝的天赋，而且对买卖、帐目都很精通，对保管的当品更有过目不忘的本事。每日幻想有朝一日能富甲天下或成为人人景仰的蜀山剑仙。



出场状态：等级1

水：3 火：3 风：1 雷：6 土：2	精：88 气：17 神：29 武：30 防：20	速：3 运：2 基本属性：风 相克属性：雷 初始仙术：风咒（1级）

人物特技说明：

名称	说明	使用对象	使用范围	消耗气	成功率	悟得方式
飞龙探云手	神不知鬼不觉偷取敌人身上的财物的技能。	敌方	单体	2	一定机率	剧情
洒金笺	用金钱换取我方全员精回复。	我方	全体	4 (同时消耗金钱)	100%	等级4
绣口锦心咒	用优秀的口才使敌人丧失自信，降低敌人的各项能力。	敌方	单体	6	一定机率	剧情
鬼炼狂魔	使群体敌人疯狂的技能。	敌方	全体	9	一定机率	剧情
百无禁忌	能够解除一切不良的状态。	我方	单体	20	100%	等级44
倾国银弹波	由对金钱的强烈渴望转变而来的攻击敌方全体的技能。	敌方	全体	27	100%	剧情

雪见



性别：女
年龄：18
种族：无
身高：1.62米
身份：唐门弟子
特长：文学武功医术样样精通
最爱：被人宠
愿望：和祖父健康地生活在一起
性格：活泼刁蛮

唐门掌门唐坤之最宠爱的孙女，除了限于唐门毒术不能传女的门规之外，其他文学武功医术全部倾囊传授。个性娇纵任性，借着唐家的名头，在江湖上也小有名气。一年前，唐坤年老病重，家族内部权利斗争加剧，雪见失去靠山，倍受排挤欺凌。



出场状态：等级4

水：2 火：4 风：3 雷：2 土：5	精：103 气：24 神：45 武：40 防：25	速：5 运：4 基本属性：土 相克属性：风 初始仙术：土咒（1级）

人物特技说明：

名称	说明	使用对象	使用范围	消耗气	成功率	悟得方式
绿波红露斩	操纵吸血植物吸取敌人的精并收为己用。	敌方	单体	5	100%	剧情
回生照	利用花楹的力量使我方单体复活。	我方	单体	12	100%	等级15
五毒归元	利用花楹的力量给我方单体解毒。	我方	单体	15	100%	等级20
玉露还精	利用花楹的力量给我方全体补充精。	我方	全体	30	100%	等级55
天灵千裂破	操纵花楹攻击敌方单体。	我方	单体	25	100%	等级50

性别：女
年龄：1000，外观17
种族：鬼
身高：1.58米
身份：生前为姜国公主，现为鬼
特长：双重性格，有强大鬼力
最爱：哥哥
愿望：能拥有身体，成为人
性格：羞怯文静、泼辣张扬



龙葵

古国姜国公主，因国都被敌国围困，太子欲铸魔剑以解兵危，剑未铸成而城破。龙葵跃入铸剑炉自尽，魔剑因处女之血而天成……从此龙葵的魂魄和魔剑结为一体，成为流落人间的野鬼，并在千年的修炼过程中，性格分裂为两个。



出场状态：等级14

水：4 火：2 风：6 雷：3 土：5	精：206 气：41 神：78 武：83 防：65	速：4 运：5 基本属性：雷 相克属性：火 初始仙术：雷咒（4级） 惊雷闪（1级）

人物特技说明：

名称	说明	使用对象	使用范围	消耗气	成功率	悟得方式
鬼降	使敌方全体混乱的鬼系法术。	敌方	全体	5	一定机率	出场拥有
鬼禁	比较强力的鬼系法术，使敌方全体陷入禁忌状态。	敌方	全体	10	一定机率	出场拥有
幻鬼三叠杀	带有攻击敌方全体的鬼系法术。	敌方	全体	13	100%	等级15
鬼狱还神	能够吸取敌方单体神的鬼系法术。	敌方	单体	18	100%	等级20
乾坤一掷	把钱作为暗器掷出，能使敌人遭到巨大伤害的最强力法术。	敌方	全体	25（消耗金钱3000）	100%	剧情

性别：女
年龄：200，外观25
种族：女娲族
身高：1.65米
身份：女娲族后裔
特长：拥有人间至高灵力
最爱：长卿
愿望：摆脱宿命，和爱人长相厮守
性格：温柔聪慧、善解人意、外和内刚



紫萱

女娲族后裔，饱受情爱煎熬之苦。与第一世恋人相遇时对方已经婚配，两人相爱而不能相守，郁郁而终；第二世虽结为连理，但紫萱不老不死，对方人生几十年匆匆而逝，也留下了遗憾。这一世紫萱暗暗布局，不仅要让恋人长生不老，还要令自己摆脱女娲族宿命……



出场状态：等级10

水：6 火：3 风：3 雷：4 土：2	精：130 气：33 神：90 武：62 防：46	速：4 运：1 基本属性：水 相克属性：土 初始仙术：冰咒（4级） 雨润（4级） 烟水还魂（1级）

人物特技说明：

名称	说明	使用对象	使用范围	消耗气	成功率	悟得方式
万蚁蛊	操控蚂蚁来攻击敌方单体的蛊咒。	敌方	单体	5（消耗一个蛊）	100%	出场拥有
吸精蛊	吸取敌人精，并收为己用的蛊咒。	敌方	单体	9（消耗一个蛊）	一定机率	剧情
梦蛇蛊	使敌人全体催眠的一种蛊咒。	敌方	全体	12（消耗一个蛊）	一定机率	等级13
潜身蛊	使用之后能够使我方隐身的蛊咒。	我方	单体	25（消耗一个蛊）	100%	等级35
万蛊蚀天	威力巨大的禁忌蛊咒。	敌方	全体	35（消耗一个蛊）	100%	等级58



长卿

性别：男
年龄：27
种族：人
身高：1.80米
身份：蜀山派弃徒
特长：精通蜀山仙术、剑术
最爱：师门与道义
愿望：能重归蜀山门下
性格：稳重、坚毅、不擅言辞

紫萱相恋三世的恋人。自幼被蜀山掌门收为弟子，武学天赋极高，一度被誉为蜀山一派的接班人，结识紫萱后因违抗师命执意和紫萱结婚而被逐出师门。做出这个决定后内心深自无奈，常常关注师门的消息，并且希望有机缘为师门立功后可以重回师门。



出场状态：等级13

水：1 火：4 风：2 雷：3 土：2	精：217 气：41 神：72 武：100 防：57	速：3 运：3 基本属性：火 相克属性：水 初始仙术：炎咒（4级） 净衣咒（4级） 三昧真火（1级）

人物特技说明：

名称	说明	使用对象	使用范围	消耗气	成功率	悟得方式
禁咒封	将敌人封印的符法。	敌方	单体	10	一定机率	出场拥有
束身定	使敌人麻痹的符法。	敌方	单体	20	一定机率	等级24
天师符	蜀山派的强力符法，攻击敌全体。	敌方	全体	25	100%	等级38
剑神	蜀山派最强的御剑术，召唤剑神攻击敌全体。	敌方	全体	30	100%	等级50
魔焰闪空斩	蜀山派最强的符法，攻击敌单体。	敌方	单体	35	100%	等级64



花楹

性别：女
年龄：100，外观15
种族：妖
身高：1.54米
身份：界于仙、妖之间的妖兽
特长：孕育五毒珠、观心术
最爱：雪见
愿望：和人平等交往
性格：天真纯洁

天地间唯一能孕育五毒珠的妖兽，具有强大的化解之力，因其力量近于仙而不容于妖类。八十岁修炼成人形后想进入人间，因为毫无心机和不通世事让别人知道了自己有读心的能力，被人类驱逐。后被唐门囚禁豢养用来炼制五毒珠。





重楼



性别：男
年龄：不明，外观30
种族：魔
身高：1.85米
身份：魔尊
特长：精通时空仙术
最爱：紫萱
愿望：追求更强大的力量
性格：任性、执着、好胜

不老不死的魔神，魔界中力量最强大的魔尊，负责镇守魔界与神界的要冲。因景天的缘故而来到人间，做事一意孤行，不计后果，令人间产生巨变，自身也因此而了解到人间情爱之事……



邪剑仙



性别：男
年龄：不明，外观50
种族：不明
身高：不明
身份：蜀山五长老的邪气所化
特长：可变化成五长老任一位的样子
最爱：杀戮、贪欲、权力、色欲、欺骗
愿望：成为人间统治者
性格：不明

当年蜀山五长老运用了被祖师禁用的蜀山密术，将自身邪念从身体中排除，封印入锁妖塔，令自身修为大进。哪知邪念竟然修成一体，趁蜀山派混乱之际破坏封印逃出。



其他人物



夕瑶

景天在神界时异性好友，但是神界规矩不允许男女相恋，两人都未表白。景天被贬为人后，她利用神界神树再造自己的形体，投入人间。对景天十分爱恋，但是不肯也不会表达。



清微

蜀山掌门。在师兄弟五人中最有威望和领导才能，成为蜀山掌门后，蜀山派声望蒸蒸日上，规模扩展迅速。性格严肃，不苟言笑，对于修仙最为执着。



幽玄

蜀山派五长之一。在五人中最为聪明机智，反应快，一直在掌门身边充当军师的角色。



苍古

蜀山派五长老之一。在师兄弟五人中年龄最长，说话、行动缓慢。



净明

蜀山派五长老之一。脾气急躁，说话声音洪亮，中气十足。



和阳

蜀山派五长老之一。脾气和善，常常面带笑容，说话罗嗦。

商风子



蓬莱御剑堂掌门。脾气非常好，到了无原则的地步，因为修炼另一种修仙方式，所以不太会流露感情，几乎没有真正的悲喜。

赵文昌



唐门下属产业中最大当铺的管事，景天父亲病故后取得了这一职位。其人吃软怕硬，是个为人刻薄的奸商。

丁时彦



当铺朝奉中最年长者，在当铺工作了几十年，对当铺的工作很痴迷，也是景天在古董知识方面的老师。唐门被霹雳堂吞并败落后，当铺经营不善，便离开当铺，筹资开办了自己的当铺。

唐益



唐门二代弟子中毒术和暗器功夫最好的一个，但由于是庶出，在同门中并没有很高的地位，常常被同门嘲笑，竟勾结霹雳堂，企图夺得掌门地位。负责豢养花楹并培养五毒珠，是相当重要的工作。

云霆



雷州刺史的独子，出生时腹中便有雷灵珠，能控制雷的力量，一直被众妖怪觊觎。对雷电的控制在白天十分如意，但是夜晚威力会很强大，而且不能控制自如，所以从小便单独居住，也没有什么朋友。曾经夜晚失控，新婚之夜劈死了自己的小妾。

赵无延



为鬼界服务的人类，替鬼界办一些鬼在人间没有办法办到的事情。是个贪婪，自负，好色的人，喜欢利用权力要挟别人。



罗如烈

霹雳堂堂主。本身有着惊人的武艺，又同邪剑仙相互利用，修炼妖术。使得自身拥有强大的妖力，却没有妖类的弱点。他的愿望就是称霸江湖。



精精

古藤林中的妖精，擅长偷东西，喜欢捉弄人，但其实心地善良。以前曾跟着巴蜀侠盗李寒空在一起，学得了李寒空一身的偷盗本领。



万玉枝

本为平凡妇人，因偶然的机缘巧合得到土灵珠成为地仙，为人善良宽厚，没有受过教育，与丈夫之间的感情深厚，并不觉得成仙是多么了不起的事情，也没有太多的欲望。



古藤老人

罕有的植物修炼而成的仙人，法力高深，限于植物的出身不能移动，长期的孤独生活使他有偏执倾向，会对人纠缠不休，并故作高深，但是并不会真正伤害人。



苍萤

苍萤是一只妖兽，有着类似花楹的外形。因为受到雷灵珠的吸引来到雷州城中，常常在夜晚出来游荡。虽然它拥有强大的妖力，却没有妖怪残害人类的本性。



天妖皇

法力十分高强的妖。迫使蜀山派使用镇妖剑才能克制他。被镇妖剑镇压多年，一直忍耐，直到镇妖剑被拔起。能站在妖的立场上冷静分析人妖对立的原因。

银眉妖狐



从锁妖塔逃出的妖。计划对人类展开报复，召集妖魔鸟兽植物传授修炼方法，并且要建立锁人洞关押人类，对人类宣战。

火鬼王



居住在鬼界深处的鬼王。名义上从属于鬼王，但实际上不受鬼王的节制，有属于自己管辖的鬼子民，相当于诸侯的性质，法力高强，足以和鬼王分庭抗礼。

翁和月



古城镇镇长。被特殊的空间祭坛保护住的城镇，自古代开始就没有任何改变，和外界也没有任何联系，但是近来不少年轻人对外面很向往，镇长靠着自己的威望维系着这个社会，常感觉力不从心。

圣姑



白苗族圣姑，辅佐历代女娲族的后裔。给予紫萱很大的帮助，同时帮助紫萱看护她的孩子。其本身充满了神秘感。

水碧



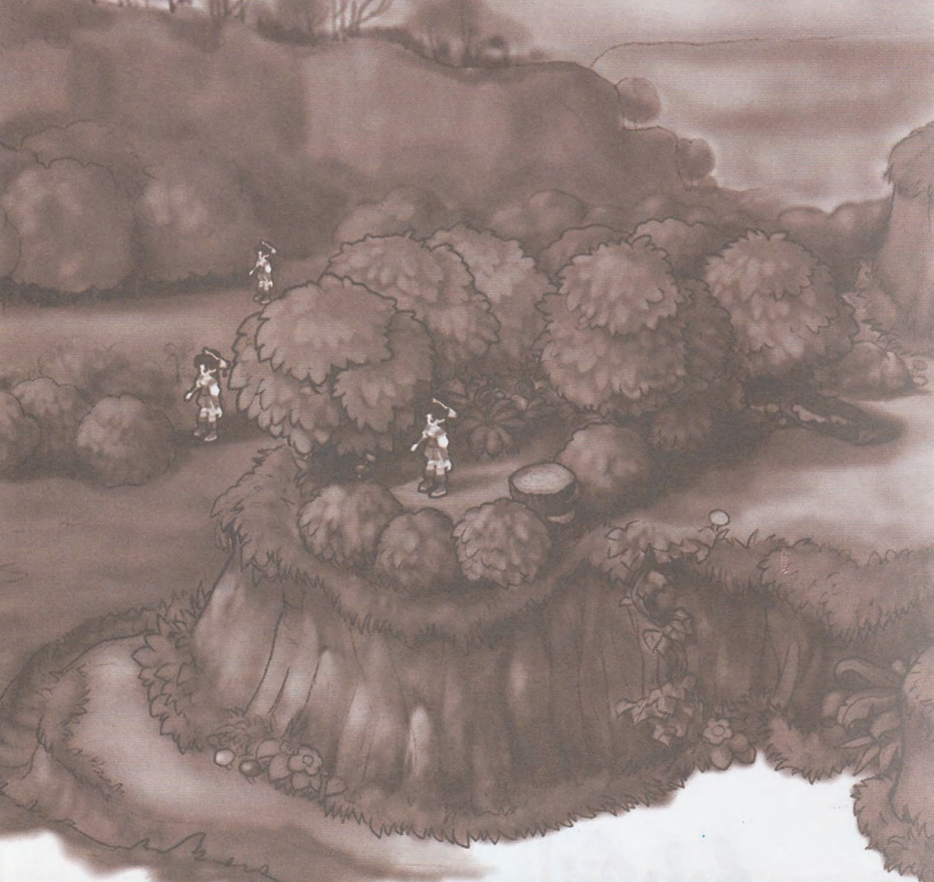
神界女神。当年被派遣捉拿景天，趁机和相恋已久的男魔溪风私奔。二人为躲避神界的追踪，营造了一个可以移动的空中城市，利用时间差让这个城市每天在天空移动，使神界无法找到他们。

溪风



重楼手下的魔，曾四处寻找重楼。后与神界的水碧私奔，二人利用空中之城逃避神界的追捕。


仙劍奇俠傳 三



基础

指令

一般画面

目的	鼠标	键盘
行走	左键（按不放可持续行走）	←↑→↓
奔跑	左键双击（按不放可持续奔跑）	双击←↑→↓
跳跃（只在迷宫中有效）	右键（只在迷宫特定地点才可以跳跃）	无
对话、调查	在目标上点左键（鼠标会有变化）	Space
选择	左键	↑↓
确定	左键或左键双击	Enter
旋转视角（只限外景）	滚轮	A顺时针D逆时针
更换所控制的人物	界面阵列页	TAB
利用御剑飞行在大地图移动	左键单击目的地	无

主选单界面

目的	鼠标	键盘
界面各页切换	左键	Tab
确定	左键或左键双击	Space和Enter
取消	右键	Esc
选择列表	左键	←↑→↓
上下翻页	左键	Page_up/Page_down

战斗界面

目的	鼠标	键盘
本回合全体人物攻击	左键分别点击"击"按钮	F
重复上一次操作	无	R
关掉AI	无	F5
暂停战斗	无	P

移动

跳跃

在游戏中遇到障碍（如河流、坑道、台阶等）时，画面上会出现箭头提示，按右键可以跳过障碍。注意，尽量靠近障碍边缘再跳跃。跳跃时可能会发生在原地跳的情况，可以略微移动一下位置或是换一个角度再试试。

攀爬

游戏中可以通过梯子或是藤蔓进行攀爬。可以攀爬的物体上会有上下箭头表示。鼠标移动到该类物体上，鼠标会变成手形。注意攀爬过程中不能进行别的操作。

特技机关

迷宫中有一类特技机关。这类机关分成好几种，需要不同的人物来打开不同的机关。打开各种特技机关的对应人物：

石门		迷宫中出现的古代石门，用特殊的机关扣住，只有精通古董的景天才能够打开。	景天
瘴气		通路上弥漫着一团毒雾阻挡去路，雪见利用花楹的驱毒能力可以令其轻易消散。	雪见
巨石		拦路的巨石，在龙葵的符咒作用下会瞬间崩解。	龙葵
蛊阵		毒虫构造的法阵，紫萱轻轻一点，便可以令其消弭于无形。	紫萱
木桩		出现在迷宫中的木桩有时会阻挡去路，长卿手刀一挥便可解决。	长卿
重量机关		只有队伍中人数达到它需要的重量的时候，站在上面，它就能被发动，留心观察，需要的重量就写在它背上。	

在游戏中，通常队伍中的第一人物（也就是画面中的人物）是景天。按键盘上的TAB键或是进入主界面，在阵型里调整队列，这两种方法都可以更换队伍中的第一人物。当遇到打不开的机关时，画面会有提示文字，这时请更换人物试试吧。

有时第一次进入一个迷宫时，有些机关是打不开的，这并不影响玩家通过迷宫。不过在这些机关后面可能会藏有好东西呢。等到游戏中期大地图开放，并且队伍中有可以打开这类机关的人物时，就可以回该迷宫打开机关，拿取宝物了。

小地图

画面左下角有一个坐标指示，点击中间的小圆珠可以打开小地图。玩家经过的地方在小地图中都会记录下来，若是玩家迷了路，赶快打开小地图看看吧，说不定就能找到正确的路了哦。

注意：在内景中没有坐标指示，也没有小地图。

小秘技：
进入一个迷宫后，先出去再回来，小地图会全开。不过也有弊端，就是玩家走过的路小地图没办法再记录下来了，请玩家自已权衡得失吧。

菜单

主界面

点击画面右上角的人物头像，就可进入主界面。

主界面下方的图标从左至右依次为：状态、物品、装备、仙术、阵型、魔剑、降妖谱、系统。

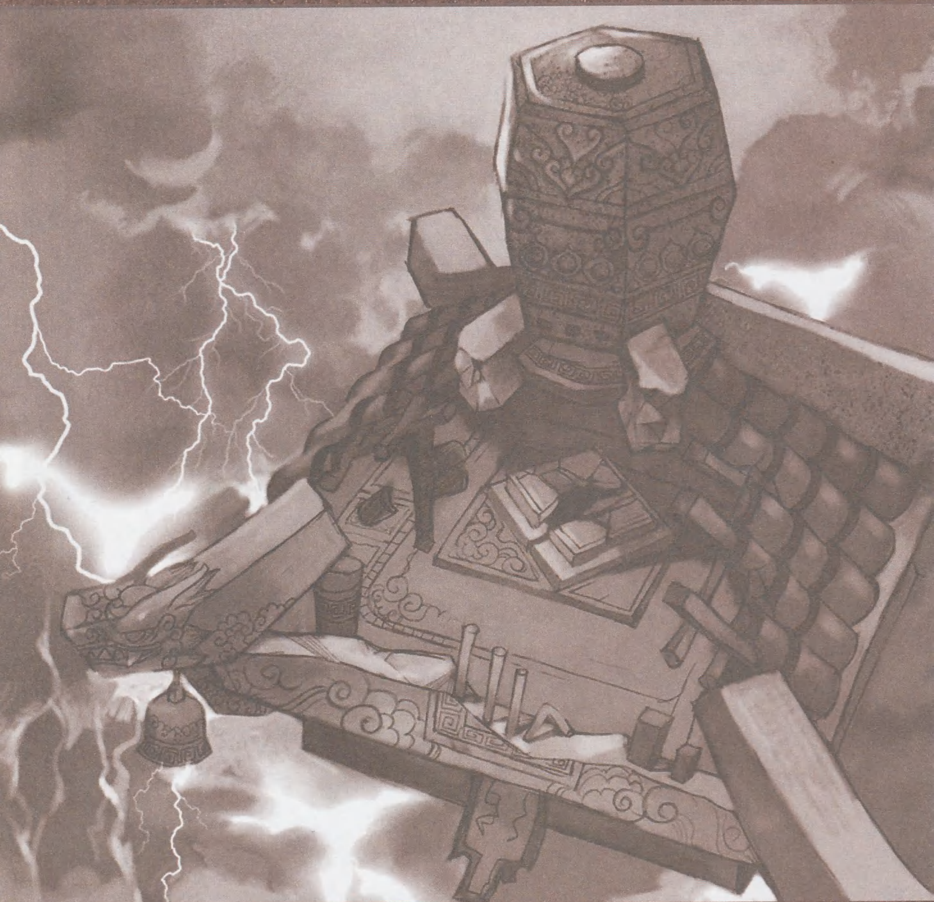
状态：人物等级、状态、经验值以及五灵属性说明。
物品：分为恢复、仙宝、攻击、冶炼、古董、剧情六类。
装备：分为武器、身体、头部，脚部、佩戴五类。
仙术：分为特技、仙术、道具合成三类，其中仙术又分为五灵属性仙术和双属性仙术。
阵型：调整人物战斗时的站位。
调整人物的AI。
调整人物队列（只能在迷宫中调整）。
魔剑：游戏中获得第一颗龙精石后，此页面才会开启。包括魔剑净化、御剑飞行以及魔剑属性说明（详情请见魔剑部分）。
降妖谱：在锁妖塔得到降妖谱后，此页面才会开启。分为神、仙、鬼、妖、人、魔六部分，可使用左右箭头进行翻页。
系统：存档读档，调整游戏中音乐、音效的音量，离开游戏。

战斗选单

击：使用武器攻击。
技：使用特技。
术：使用仙术。
物：使用物品。
防：防御。
阵：调整阵型（消耗一次行动机会）。
护：援护队伍中任意一位女性（景天独有指令）。
逃：退出战斗。有一定的发动时间和成功率。
魔：使用魔剑武器技（景天独有指令，需魔剑同步槽蓄满）。
AI：决定人物作战方式（自动或手动）。

当铺经营

详情请见剧情部分中的当铺经营介绍。
典当：卖物品。
收购：买物品。
经营：经营方针的调整。
增资：增加投资金。
聊天：与丁时彦谈话。
退出：退出当铺系统。





战斗

流程

进入战斗

敌我双方脚下均有五灵法阵，不过会慢慢消失，要注意观察哦。

同时敌我双方可能会带着特殊状态进入战斗，如隐、避毒、武增、防增等。敌方的特殊状态表示在敌方人物头顶上，我方的特殊状态表示在画面下方人物状态栏里人物头像的下方。

战斗判断（BOSS战除外）

战斗前会根据敌我双方接触时的朝向，进行战斗判断。



若我方正面面向敌方背方，则进入战斗的时候，有一定的概率偷袭敌方。这种情况下我方所有人物头像已经到达攻击发动点，可以下达战斗指令了。而敌方所有人物头像还停留在攻击序列最左端。



反之若敌方正面面向我方背方的话，那进入战斗同样会有一定的概率偷袭我方。这种情况下敌方所有人物头像都到达了攻击发动点，而我方所有人物头像还在攻击序列的最左端。

若敌我双方正面对正面进入战斗的话，则为普通战斗。

攻击序列

在画面右上角的是攻击序列，上面有敌我双方的人物小头像，小头像代表了人物的行动速度。

战斗开始后，根据敌我双方各人"速"的多少，人物小头像出现在攻击序列的各个位置。"速"越高，则头像位置越靠近右侧，此后根据人物的"速"以不同速度由左向右移动。

战斗指令

当我方某人物头像到达攻击序列上的攻击发动点时，画面上会出现战斗选单，可以给人物下达各类战斗指令。

战斗胜负

- 敌方人物全部死亡或者逃跑（也就是敌方一个人物都没剩下），则战斗胜利。
- 我方人物全部死亡，则战斗失败（回到游戏标题界面）。

注意：

若敌人是镜状态（物理攻击反射），我方人物攻击该敌人时如果正好死亡，会倒在该敌人的脚下。

在战斗中死亡的人物，进入下次战斗时可以参战，但精值为1。

与BOSS的战斗中，有些战斗战败后游戏仍可继续，有些战斗只需坚持一定的回合即可（详情请见剧情部分）。

战斗结算

战斗胜利后，出现战斗结算的画面。



经验值：人物得到的经验值。
给予敌人最后一击的人物，可以得到更多的经验值。
人物达到一定的经验值会升级。

物品：战斗所得的金钱和道具（包括尸块）。

仙术：战斗中使用各个属性的仙术的总次数。
若战斗中使用的仙术次数达到该仙术升级的要求次数，则该仙术升级，画面中出现仙术升级的提示。
若战斗中通过人物升级或是仙术的升级而学会新的仙术，则画面中出现学会新仙术的提示。

好感：战斗结束时参与战斗的女性处于死亡状态，则会减少该女性的好感。

人物状态

一场战斗中人物的特殊状态不会带到场景中或是下一场战斗中。
中毒状态不会从战斗带到场景，也不会从场景带到战斗

画面

攻击序列

如图，画面右上方的条棒是攻击序列。



小 头 像：代表人物行动的快慢。

攻击发动点：攻击序列的中间的一个点。人物头像到这个位置的时候可以下达战斗指令（自动战斗除外）。

仙术发动点：攻击序列的最右端。人物在攻击发动点选择使用仙术，根据该仙术的等级决定头像移动的速度，当到达最右端的时候发动仙术。

逃 跑 点：也是攻击序列的最右端。人物在攻击发动点选择逃跑，根据人物的速度决定头像移动的速度，当到达最右端的时候会判定是否逃跑成功。

人物状态栏

如上页图，画面下方是人物状态栏。

魔剑同步槽：景天独有，位于景天头像左边。随着使用魔剑次数的增加而累积，蓄满后魔剑武器技按钮出现。

人物状态：表示人物的精、气、神当前值。

人物特殊状态：表示人物的特殊状态，位于人物头像的下方。

战斗画面

- 当我方某一人物到达攻击发动点，画面左下方会出现指令选单。
- 战斗中敌我双方使用特技、仙术、物品或是逃跑，在画面上方的提示栏都有文字说明。
- 战斗中人物会根据自身的性格和所处的情况，说一些带有提示性的话，如提示某人补血或解毒。

指令

共有十种指令：击、技、术、物、防、阵、援、逃、魔、AI。

击：普通攻击。

人物会使用所装备的武器进行攻击。根据所装备武器不同，攻击方式和范围也会不同：

- 景天只会列攻击。
- 雪见只会单体攻击。
- 龙葵装备弓的时候是单体攻击，装备镰刀的时候是行攻击。
- 紫萱装备杖的时候是列攻击，装备刀的时候是行攻击。
- 长卿装备剑的时候是单体攻击，装备枪的时候是列攻击。
- 攻击中有可能会产生暴击效果，攻击的效果会增加，这与人物的"运"有关。

技：使用特技。

每个人物的特技都不同。使用特技会减少相应的气，气不够时就不能使用特技。

注意：有些特技除了需消耗气以外还需消耗别的物品，如紫萱的特技要消耗蛊，景天的洒金笺和龙葵的乾坤一掷都要消耗一定的金钱。

术：使用仙术。

仙术分成五灵属性仙术和双属性仙术。

仙术需要发动的时间，发动时间是指攻击序列上人物小头像从攻击发动点向仙术发动点移动的这段时间。若在发动时间中受到攻击，则仙术中断，人物小头像退回到攻击序列的左边。

仙术发动的时间是由仙术的级别所决定的。仙术等级共有四级，到达四级的仙术使用时不需要发动时间。使用仙术会消耗一定的神，神不够则不能使用仙术。

物：使用道具。

道具分成三类：恢复类、攻击类和状态类。

- 恢复类为恢复我方人物的各项数值。
- 攻击类为攻击敌方，使敌方减少精值或使敌方进入负面的特殊状态。
- 状态类为使我方人物进入正面状态或是解除我方人物的负面状态。

防：本回合防御。

选择防御可以减少敌方对我方人物的伤害。

阵：在战斗中调整我方阵型。

可以根据战斗中的实际情况（如战斗地形的属性），及时改变阵型。

我方人物在行动时无法调整阵型；不能和已经死亡的人物对换位置。

援：选择对象进行援护。

景天独有的指令。选择援护的对象只能是在队伍中的女性人物。

当景天处于阵型中央位置且精值充足时，若此时被援护对象精值低于一定程度，且受到敌方攻击，景天就会为该女性人物挡下这次攻击。

援护成功后会增加该女性人物的好感。

逃：逃跑。

逃跑需要时间，若在逃跑过程中受到攻击，则逃跑失败。

当人物头像到达逃跑点，还要根据人物的"运"判断是否逃跑成功，所以说到达逃跑点也不是一定逃跑成功的。

若是逃跑成功，之前在战斗中所杀的怪物的经验值仍可得到。

魔：魔剑武器技。

景天独有的指令。只有在装备魔剑，同时魔剑同步槽蓄满的情况下，才会出现该指令。

点击后可以发动魔剑的武器技。建议对付一般敌人时不要使用，在对付强敌时再用吧。

AI：人物战斗的控制方式。

可以选择人物在战斗时是自动，还是手动。

若是选择自动的话，还可以选择战斗方针和战斗方式。

- 战斗方针是全力和谨慎。全力是指让人物在不考虑自身安全的情况下全力以赴地作战，谨慎则是作战时小心谨慎，精不够时会自动使用恢复类物品。两种方式必须选择其中的一种。
- 战斗方式有四种：攻击、物品、仙术、特技。其中攻击是自动打开的，其余的选项可选择打开或不打开。若想把自动战斗的人物切回手动，可在战斗中按F5键。

状态

我方正面状态

状态名称	效果	获得方法（仙术）	获得方法（道具/装备）	获得方法（特技）
武（增）	暂时增加攻击力	天罡战气 天魔附体	两仪仙丹 神机四枢丸	
防（增）	暂时增加防御力	真元护体 天魔附体	两仪仙丹 神机四枢丸	
运（增）	暂时增加"运"	天魔附体	行运丸 神机四枢丸	
速（增）	暂时增加"速"	仙风云体 天魔附体	流风散 神机四枢丸	
镜	回合内物理攻击反射		烟月神镜	
壁	几回合内物理攻击无效		烛龙内丹	
界	几回合内仙术攻击无效		幻界水晶	
隐	几回合内，任何攻击和恢复都无效		隐身符	潜身蛊
避毒	几回合内不会中毒		五毒珠	

敌方正面状态

状态名称	效果	解除方法（仙术）	解除方法（道具）	解除方法（特技）
武（增）	暂时增加攻击力		软骨浆	绣口锦心咒
防（增）	暂时增加防御力		破甲散	绣口锦心咒
运（增）	暂时增加"运"		厄咒霜	绣口锦心咒
速（增）	暂时增加"速"		减速砂	绣口锦心咒
镜	几回合内物理攻击反射			
壁	几回合内物理攻击无效			
界	几回合内仙术攻击无效			
隐	几回合内，任何攻击和恢复都无效			
避毒	几回合内不会中毒			

我方负面状态（中毒）

状态名称	效果	解除方法（仙术）	解除方法（道具）	解除方法（特技）
 风毒	中毒，风属性		寒山枫 毒龙胆	五毒归元
 雷毒	中毒，雷属性		紫石乳 毒龙胆	五毒归元
 水毒	中毒，水属性		赤炎果 毒龙胆	五毒归元
 火毒	中毒，火属性		冰蟾子 毒龙胆	五毒归元
 土毒	中毒，土属性		鬼蛤蜊 毒龙胆	五毒归元

我方负面状态（特殊）

状态名称	效果	解除方法（仙术）	解除方法（道具）	解除方法（特技）
武（减）	暂时减少攻击力	天罡战气 天魔附体	两仪仙丹 神机四枢丸	
防（减）	暂时减少防御力	真元护体 天魔附体	两仪仙丹 神机四枢丸	
运（减）	暂时减少"运"	天魔附体	行运丸 神机四枢丸	
速（减）	暂时减少"速"	仙风云体 天魔附体	流风散 神机四枢丸	
定	几回合内无法行动 （受到攻击该状态不消失）	净衣咒 灵血咒	脉络散 无忧仙果	百无禁忌
封	不能使用仙术	净衣咒 灵血咒	解咒草 无忧仙果	百无禁忌
禁	不能使用道具和逃跑指令	净衣咒 灵血咒	石南藤 无忧仙果	百无禁忌
眠	几回合内无法行动 （受到攻击该状态消失）	雨润 灵血咒	百里香 天心海棠	百无禁忌
乱	几回合内不受控制， 会做任何事	雨润 灵血咒	定神丸 天心海棠	百无禁忌
狂	几回合内不分敌我进行攻击，攻击力上升，只会攻击	雨润 灵血咒	抚心草 天心海棠	百无禁忌
濒死	"精"少于一定程度	暖雾 五气连波 风露饮	恢复"精"的所有道具	洒金笺 玉露还精
死亡	"精"为0，不能参加战斗	烟水还魂 赎魂光	还魂香 九转再造丹 天香续命露	回生照

敌方负面状态

状态名称	效果	造成方法（仙术）	造成方法（道具）	造成方法（特技）
风毒	中毒，风属性		透骨钉/蛊	
雷毒	中毒，雷属性		搜魂砂/蛊	
水毒	中毒，水属性		蓝芒胆/蛊	
火毒	中毒，火属性		毒龙砂/蛊	
土毒	中毒，土属性		毒蒺藜/蛊	
武（减）	暂时减少攻击力		软骨浆	绣口锦心咒
防（减）	暂时减少防御力		破甲散	绣口锦心咒
运（减）	暂时减少"运"		厄运霜	绣口锦心咒
速（减）	暂时减少"速"		减速砂	绣口锦心咒
定	几回合内无法行动（受到攻击该状态不消失）			束身定
封	不能使用仙术			禁咒封
禁	不能使用道具和逃跑指令			鬼禁
眠	几回合内无法行动（受到攻击该状态消失）			梦蛇蛊
乱	几回合内不受控制，会做任何事			鬼降
狂	几回合内不分敌我进行攻击，攻击力上升，只会攻击			鬼炼狂魔
死亡	"精"为0，不能参加战斗	所有减少精值的仙术	所有减少精值的道具	所有减少精值的特技

共存关系

- 五种中毒状态不能同时存在。
- 武、防、速、运的增状态和减状态不能同时存在。
- 定、封、禁、眠、乱、狂、镜、壁、界、隐各种状态不能同时存在。
- 死亡状态与所有的状态不能同时存在。
- 濒死和避毒状态可以与所有状态同时存在。

培养

仙术

游戏中灵活使用仙术将会使战斗变得容易许多。

使用仙术到了一定的次数，就会升级。而某一属性的仙术升到一定级别，同时人物的等级符合条件的话，会学会更高级的仙术。若是两个属性的仙术都达到一定级别，还会学会更强的双属性仙术。

战斗中发动仙术，如果所在位置与发动的仙术属性相同，则仙术的效果会增加；如果与发动的仙术属性相克，则仙术的效果会减少。

敌人对我方使用仙术时也一样，若我方所在位置与敌方使用仙术的属性相同，则效果会增加；若相克，则效果会减少。

初始每个人物都只会与其本身基本属性相同的一系仙术，随着剧情的发展，可以拿到五灵属性的仙术书各一本（详情请见剧情部分）。注意不能学习与人物基本属性相克的仙术。

基本属性

装备和道具都可以提升人物的基本属性。

在选择人物的装备时不仅要看它的基本值，还要看它提升的五灵属性以及速和运。可以用装备来弥补自身偏弱的五灵属性。佩戴类装备一般都附有特别的属性（详见装备介绍）。

另外，在游戏中一些永久提升人物的各项基本属性的道具是很少见的，一般只有在当铺经营里买到。所以还是尽量提升当铺的等级吧，同时在选择经营方针时选择灵丹妙药，这样这类道具出现的概率就会大些。

道具合成

在游戏中通过一些支线剧情可以学会合成某些道具。在学习时可以选择给队伍中的任何一个人物学，而道具合成相对每个人物的初始熟练度都不同。最适合学习合成道具的人物请见下表：

道具名称	还神丹	金创药	紫菁玉蓉膏	天仙玉露	玄天异果	无忧仙果	天心海棠	毒龙胆
对应人物	龙葵	雪见	景天 长卿 紫萱	龙葵	雪见	紫萱	长卿	雪见

技巧

❖ 迷宫中的敌人都有一定的活动范围。掌握这个范围后，可以等敌人转身后，马上追上去，这样就会有一定的机率偷袭敌人了。

❖ 若玩家想要锻炼队伍中的某一个人物，可以故意让别的人物死去，那所有的经验值都归这一人物所有（注意要有必胜的把握）。

❖ 战斗中不但要观察已方人物小头像的移动情况，也要观察敌方头像的移动情况。虽然普通攻击不需要发动时间，但实际攻击时还是要跑到敌人面前（有些情况除外）才能攻击，这时敌人可能已经离开所在位置了。

❖ 使用仙术可能因为人物在仙术发动时间中受到攻击而被打断。即使发动成功，攻击对象也有可能已经离开所在位置了。所以要多考虑攻击序列上仙术的发动时间与敌人小头像之间的距离。

❖ 攻击类特技是不会miss的，放心使用吧。

❖ 注意在危急关头，恢复精值时不要使用不到等级四的恢复类仙术，还是使用恢复类的特技或是道具吧，这样比较保险。

❖ 若战斗局势十分混乱，想要多考虑一下的话，可按键盘上的P键，暂停战斗。

❖ 受到攻击可以增加气值，若是气值不够，敌人又不强的情况下，可以多次选择防御补充气值。

❖ BOSS战时一定要安全第一，碰到多个BOSS时可以先集中火力消灭较弱的一个。

合击

合击作为特殊的攻击手段，平时在战斗中很难使出，不过一旦使出，有扭转战局的作用。

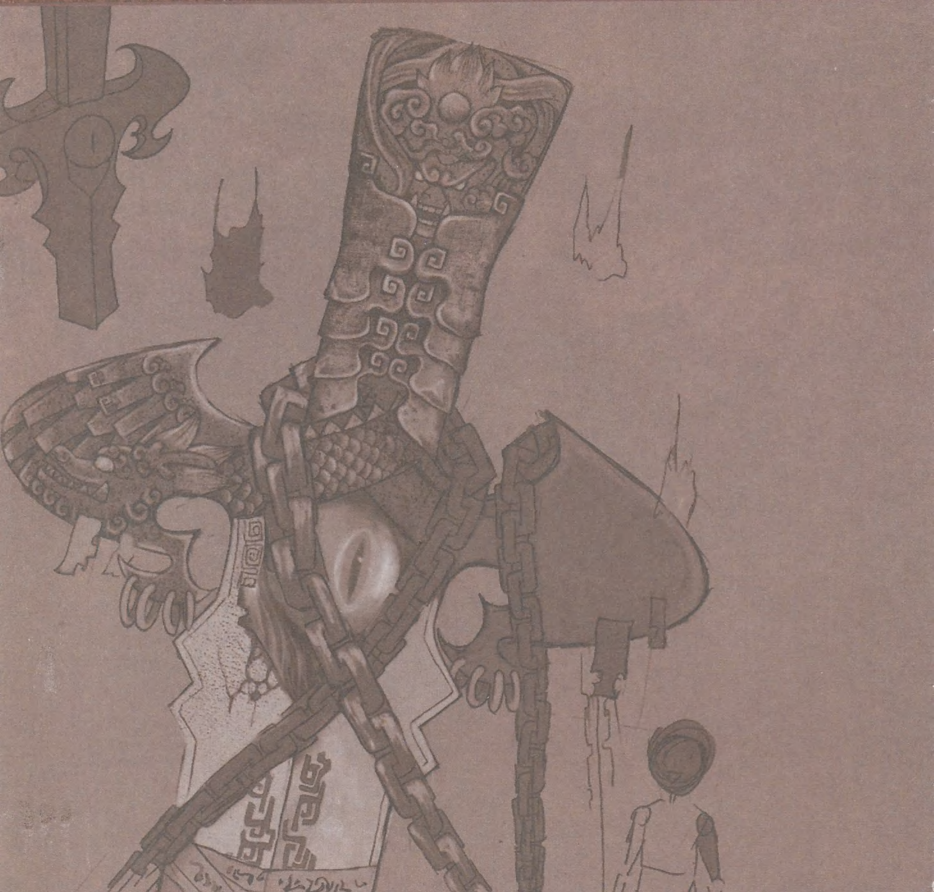
名称	发动者（所需武器）	参与人物1（所需武器）	参与人物2（所需武器）	参与人物3	发动者位置
连环破斩	景天	雪见	\	\	风
魔剑飞仙	景天	龙葵（镰刀）	\	\	雷
珠联璧合	长卿（剑）	紫萱（刀）	\	\	火
断空噬地	景天	雪见	龙葵（弓）	\	中
灵奴奈落	龙葵（弓）	景天	雪见	\	中
飞鸟裂天	雪见	景天	龙葵（镰刀）	\	中
修罗绝杀阵	景天	雪见	龙葵（镰刀）	长卿(剑)	发动者中
十方封魔斩	景天	雪见	龙葵（弓）	紫萱（杖）	水
天魔往生诀	景天	长卿（枪）	紫萱（杖）	雪见	发动者中
五芒镇邪破	景天	长卿（剑）	紫萱（刀）	龙葵（镰刀）	发动者中

注意：所有合击技都是对敌方使用，并且减少敌方精值的技能。

名称	参与人物1位置	参与人物2位置	参与人物3位置	发动特技或仙术	参与人物1状态
连环破斩	土	\	\	洒金笺	封
魔剑飞仙	风	\	\	飞龙探云手	濒死
珠联璧合	水	\	\	束身定	定
断空噬地	雷	土	\	绣口锦心咒	武（增）
灵奴奈落	水	火	\	鬼降	壁
飞鸟裂天	风	雷	\	绿波红露斩	速（增）
修罗绝杀阵	其余风火雷任意	其余风火雷任意	其余风火雷任意	流星火雨	濒死
十方封魔斩	火	风	雷	普通攻击	毒
天魔往生诀	其余水火土任意	其余水火土任意	其余水火土任意	泰山压顶	武增
五芒镇邪破	其余任意	其余任意	其余任意	灵血咒	死亡

名称	参与人物2状态	参与人物3状态	使用范围位置
连环破斩	\	\	全体
魔剑飞仙	\	\	全体
珠联璧合	\	\	全体
断空噬地	防（增）	\	全体
灵奴奈落	界	\	全体
飞鸟裂天	速（增）	\	全体
修罗绝杀阵	濒死	濒死	单体
十方封魔斩	毒	毒	单体
天魔往生诀	防增	运增	单体
五芒镇邪破	死亡	死亡	单体


仙劍奇俠傳 三

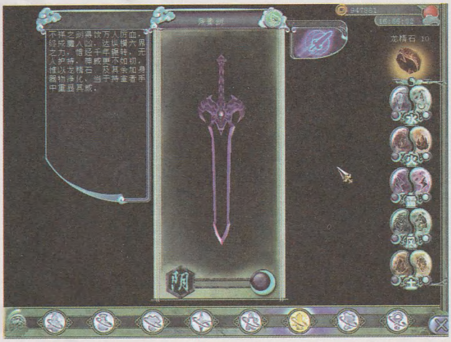


魔剑

界面

主界面

- 主界面中央为魔剑造型，若有净化则魔剑躯干部分会有相应变化。
- 魔剑上方是当前武器技的名称。
- 魔剑下方左边文字代表魔剑的阴阳两面，点击右边的按钮可旋转魔剑。
- 魔剑右上角的小图标点击后可以进入大地图（龙葵介绍"御剑飞行"后此功能才会开启，详情请见剧情部分）。
- 魔剑左边是文字说明部分，在中央区域单击鼠标右键就会隐藏，双击鼠标左键又会出现。
- 右边区域的上方是龙精石的数量。
- 右边区域的下方是魔剑五灵属性阴阳面净化按钮，净化前与净化后有所不同。
- 点击未净化的五灵属性按钮进入装备选择界面。



装备选择界面

1.左边是装备选择栏：

- 上方图标分别代表武器、身体、头部、脚部、佩戴五类装备分类。
- 下方是装备名称，装备数量，装备的古值与价格。
- 双击一装备，该装备会转到右边净化材料栏。

（注意：古值为0的装备不可以净化）。

2.右边是净化材料栏：

- 上方是装备的魂值总和与魂值的上限。
- 下方是装备名称，装备数量，装备的古值与价格。
- 双击一装备，该装备回到左边净化材料栏。

3.下方按钮：

❖ 装备选择栏和净化材料栏下方都有价格序和古序按钮。

点击价格序和古序按钮，会分别按照装备的价格和古值升序排列。

❖ 最下方是确定和取消按钮。

点击确定按钮，出现魔剑净化结算框。

点击取消按钮，回到魔剑净化主界面。

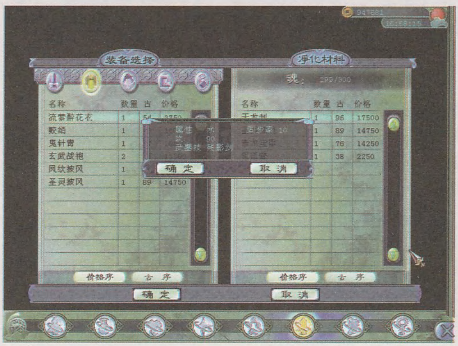


魔剑净化结算框

结算框的内容：净化后魔剑的属性，魔剑攻击力，魔剑同步率，魔剑武器技。

❖ 点击确定，魔剑净化。

❖ 点击取消，回到装备选择界面。



开启条件

在游戏进行到九顶山，在山顶打败人面兽后会得到第一颗龙精石，龙葵（鬼）会介绍有关龙精石与魔剑净化的知识，随后魔剑净化系统就开启了。

获得十颗龙精石的场景

九顶山	安宁村	雷州	神树	锁妖塔
灵山仙人洞	熔岩地狱	黄泉路	冰风谷	海底城

魔剑净化

1.魔剑属性

魔剑的属性是由之前玩家选择净化的属性所决定的。净化后，主界面上部魔剑武器技名称右边的小图标会变成最近一次净化的属性。

2.魔剑攻击力

魔剑攻击力由净化时选择的装备决定。净化时选择的武器攻击力越高，则魔剑攻击力越高；选择的其它种类装备的属性越高，则魔剑攻击力越低。

3.魔剑同步率

魔剑的同步率决定了魔剑气力槽增加的快慢，越高则增加得越快。它由净化时装备的数量决定。净化时选择的武器的数量越多，同步率越低；选择的其它种类装备的数量越多，则同步率越高。

4.魔剑武器技

魔剑的武器技由之前净化的五灵属性的排列顺序所决定。

在战斗中每使用魔剑攻击敌人一次，魔剑气力槽都会根据同步率有所增加。当气力槽达到满值时，景天的战斗指令中会出现"魔"。点击"魔"即可发动武器技。若玩家觉得对付一般敌人没有发动的必要，也可以遇到强敌时再选择发动。发动武器技后，气力槽为空，需要重新累加。

建议：在净化时选择的武器数量不要多，但攻击力要高。其它种类装备的价钱可以很便宜，数量则是越多越好。如果不舍得投入太多好的武器的话，可以在前几次净化中选择一些比较差的武器，然后在最后一两次净化时，加入最好的武器，但注意数量不要多。

完美净化路线

步骤一	步骤二	步骤三	步骤四	步骤五
风	风雷	风雷火	风雷火土	风雷水火土
风	风火	风雷火	风雷火土	风雷水火土
风	风水	风水土	风雷水土	风雷水火土
风	风土	风水土	风雷水土	风雷水火土
风	风水	风水土	风水火土	风雷水火土
风	风土	风水土	风水火土	风雷水火土
风	风水	风水火	风水火土	风雷水火土
风	风火	风水火	风水火土	风雷水火土
雷	风雷	风雷火	风雷火土	风雷水火土
雷	雷火	风雷火	风雷火土	风雷水火土
雷	雷火	雷火土	风雷火土	风雷水火土
雷	雷土	雷火土	风雷火土	风雷水火土
火	风火	风雷火	风雷火土	风雷水火土
火	雷火	风雷火	风雷火土	风雷水火土
火	风火	风水火	风水火土	风雷水火土
火	水火	风水火	风水火土	风雷水火土
火	雷火	雷火土	风雷火土	风雷水火土
火	火土	雷火土	风雷火土	风雷水火土
水	风水	风水土	风雷水土	风雷水火土
水	水土	风水土	风雷水土	风雷水火土
水	风水	风水土	风水火土	风雷水火土
水	水土	风水土	风水火土	风雷水火土
水	风水	风水火	风水火土	风雷水火土
水	水火	风水火	风水火土	风雷水火土
土	风土	风水土	风雷水土	风雷水火土
土	水土	风水土	风雷水土	风雷水火土
土	风土	风水土	风水火土	风雷水火土
土	水土	风水土	风水火土	风雷水火土
土	雷土	雷火土	风雷火土	风雷水火土
土	火土	雷火土	风雷火土	风雷水火土

注意：此步骤能够见到最多的特殊武器技

魔剑武器技及五灵组合

名称	五灵组合
残影剑	常规
乱刃风	风
惊魂雷	雷
凝寒雪	水
燎天火	火
裂地岩	土
剑斥风雷	风雷
风水流转	风水
火舞风云	风火
风刃裂地	风土
幻水惊雷	雷水
剑气燃雷	雷火
地火唤月	雷土
冰火封神	水火
殒冰飞堕	水土
地火惊天	火土
流光诛仙斩	风雷火
乱影降魔剑	风水火
万灵还神光	风水土
三才破魔阵	雷火土
旋光吞日月	风雷火土
极咒返阴阳	风雷水土
剑气逆乾坤	风水火土
天地元灵斩	风雷水火土





还价

说明

游戏中在买各类物品时，买除佩戴物以外的装备可以还价，而买佩戴物或是道具时不可以还价。

还价成功后，买装备的价格可以下降，而卖装备仍是以买进时价格的半价（不算打折后的价钱）卖出的，所以运气好甚至可以不花钱买到装备！即若能以五折买下装备，就等于买装备不花钱了。

选择还价额度

玩家选定好要买的装备后，可以直接点击确定按钮，会按选定装备的总价进行交易；也可以点击还价按钮。

进行还价时，可以选择还价的额度，具体为从五折至九折。选择其中一个额度，随后商人会作出反应。

各种情况

1.商人接受玩家选择的还价额度:

商人同意把装备打折后卖给玩家。

价格按照所选装备的总价，然后算上所选的还价额度得出（如果钱不够的话，则会让玩家重新选择装备）。

2.商人拒绝玩家的还价额度:

商人拒绝玩家的打折要求，不过还有讨价还价的余地。

回到还价额度选择的状态，让玩家重新选择还价额度。注意比之前被拒绝的额度还要小的额度不能再选了。

3.商人严词拒绝玩家的还价额度:

商人直接拒绝玩家的打折要求（直接从买装备的界面回到游戏场景中）。

交易不成功，并且不能再从这个商人处买装备。不过向该商人出售物品后又可再度购买装备。

4.当还价次数超过商人的忍耐限度:

商人忍无可忍，强制玩家买下所选装备。

价格会照所选装备的总价并且不打折（如果钱不够的话，则会让玩家重新选择装备）。

商人性格表

交易类型	场景	店铺	商人	接受还价概率	拒绝概率	严词拒绝概率	忍耐度（次数）
和善	渝州	玲珑斋	阿郁	高	较低	低	多
	宾化	蜀锦缭乱	段大婶				
	酆都	吴钩对月坊	都西				
暴躁	镇江	青锋铸	祝刀南	高	低	高	最少
敦厚	渝州	铁斋	封大全	较低	较高	较高	一般
	蜀山派	藏真	常素				
	蛮州	蛮腰杂货	杜孝				
软弱	唐家堡	千宝阁	昌大婶	低	高	低	最多
	德阳	剑气冲天	曾吉祥				
谨慎	德阳	不同老号	顾永新	较高	较低	较低	多
	雷州	炼雷堂	颖勤				
	蛮州	天地神器	魏大婶				
	安溪	杂陈东西	范晴宜				
喜怒无常	渝州	万刃堂	田茹襄	随机	随机	随机	少
	酆都	华衣坊	远眉				





冶炼

说明

1.尸块获得方法及用途：

❖ 战斗中我方阵型中间没有人，且在战斗中使用特定招数打死后特定怪物后，就有一定概率遗留下尸块（详细请见尸块出处表）。

❖ 尸块可以出售，但最主要还是用于冶炼装备。

2.矿石获得方法及用途：

矿石可以在迷宫中找到。矿石分为珍稀矿石和普通矿石，数量都不一样。 矿石和尸块一样也可以出售，不过最主要还是用于冶炼。

冶炼类道具

1.冶炼地：

游戏进行到酆都，在酆都西北角有一片竹林。顺着竹林中的路走可以找到一个山洞。进入后到达一个地下石室，找里面的冶炼人就可以进行冶炼。

2.冶炼方法：

尸块配上对应的矿石可以冶炼出每一种类的究极装备（这类装备可是买不到的哦！）。一种尸块对应唯一的一种矿石，而某些矿石可以对应不同的尸块。

界面

与冶炼人对话，选择冶炼，就可进入冶炼界面。

❖ 物品栏里会列出玩家已有的能够配对的尸块和矿石的组合。注意：物品栏里不会列出不配对的尸块和矿石。

❖ 双击一组尸块和矿石，或是单击选中一组尸块和矿石后再点击下方的确定按钮都可以进行冶炼。注意：冶炼过程中不能取消冶炼。

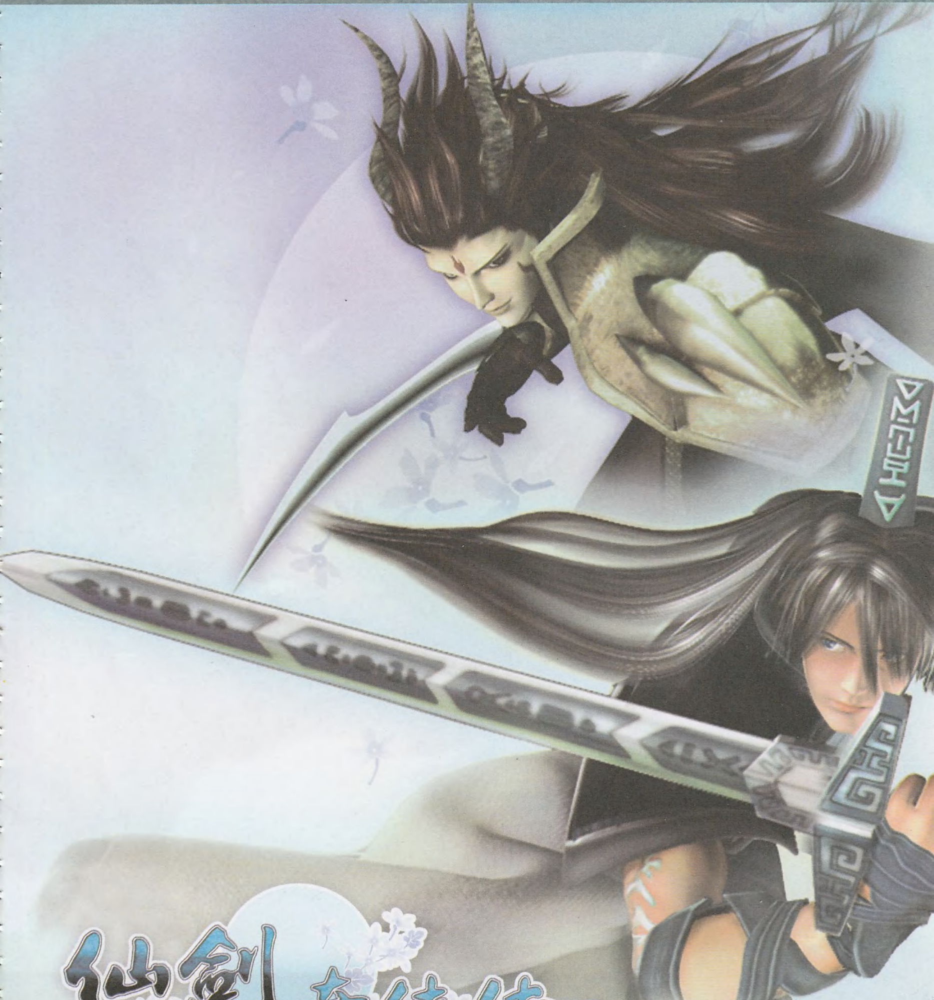
❖ 冶炼完后，相应的尸块和矿石各减少一个。若其中一个数目为零，则这一配对会在物品栏里消失。

冶炼配伍表

物品	类别	使用者	对应矿石	对应尸块
冰晶戒指	佩戴	全体	绿松石	冰魂晶
狼齿链	佩戴	男性	黑耀岩	魔狼齿
魔兽角	佩戴	男性	赤铜矿	残牛角
天冥宝戒	佩戴	全体	赤铜矿	摄魂眼
封神结	佩戴	全体	琥珀	幻香花蕊
追风头带	佩戴	男性	黑耀岩	蓝幽羽
镇魔槌	佩戴	全体	绿松石	死灵骨
九龙紫金冠	防具	景天	绿松石	魔鼎铭文
瑞日临天冠	防具	长卿	镇海青金石	猩魔角
天魃圣泉冠	防具	龙葵	绿松石	碎如意
九天玄女冠	防具	雪见	黑耀岩	玄女血石
梦华天蛇冠	防具	紫萱	赤铜矿	灵蛇蜕
踏云靴	防具	雪见	火烷	双飞翎
赤玉履	防具	龙葵	火烷	璇龟甲
雪虹鞋	防具	紫萱	火烷	雪蛇筋
混天神鞋	防具	景天	昆仑紫鸦乌	白虎皮
荡魔战靴	防具	长卿	火烷	魔触手
天帝祭服	防具	长卿	火烷	神兽革
逍遥仙袍	防具	景天	火烷	逍遥草
九阴穹光衣	防具	雪见	火烷	鬼蛛网
九重天后裙	防具	紫萱	火烷	魔鸟翼
广袖流仙裙	防具	龙葵	万年木变石	仙蝶蜕
双龙绝命刺	武器	雪见	寒魄月光石	妖树刺
天玄神刃	武器	紫萱	赤铜矿	碎流星
星辰剑	武器	长卿	琥珀	混沌舍利
圣灵天煌杖	武器	紫萱	流彩尖晶	绿玉骨
三刃封魔枪	武器	长卿	黑耀岩	寒铁精

尸块出处表

尸块名称	出处怪物	怪物所在迷宫	攻击方式
璇龟甲	璇龟	船·海上	飞岩术
碎如意	如意仙童	蓬莱	三昧真火
魔狼齿	利齿狼	九顶山	天雷空破
雪蛇筋	蛇女	古藤林	风卷尘生
幻香花蕊	花精	古藤林	天雷空破
妖树刺	古藤精	古藤林	炼狱火海
逍遥草	柳仙人	蜀山故道	流星火雨
仙蝶蜕	蝴蝶仙	蜀山故道	倾国银弹波
碎流星	赤脚大仙	蜀山故道	风雪冰天
死灵骨	魔爪	神魔之井	幻鬼三叠杀
魔鼎铭文	魔鼎	神魔之井	雨恨云愁
魔触手	魔眼	神魔之井	泰山压顶
玄女血石	散花天女	神树	举火燎天
残牛角	敖耶神牛	神树	天灵千裂破
绿玉骨	小刑天	锁妖塔	雷动九天
灵蛇蜕	半人蛇	锁妖塔	星沉地动
鬼蛛网	人形蛛	锁妖塔	举火燎天
冰魂晶	冰晶女	锁妖塔	倾国银弹波
摄魂眼	五帝之首剑	锁妖塔	倾国银弹波
白虎皮	白虎	锁妖塔	万蛊蚀天
魔鸟翼	羽民	锁妖塔	倾国银弹波
双飞翎	失羽	灵山仙人洞	泰山压顶
混沌舍利	石巨人	海底城	炼狱火海
神兽革	帝江神兽	海底城	风雪冰天
蓝幽羽	雷音鸟	剑冢	罡风惊天
猩魔角	魔猩猩	剑冢	雷动九天
寒铁精	兵器谱	剑冢	风雪冰天


仙劍奇俠傳
三





剧情

地图图例

说明	图例	说明	图例
行脚商人		药店	
武器店		boss	
客栈		存盘点	
杂货店		法阵	
剧情发生点		普通敌人	
宝物1		宝物13	
机关3		机关 2	
场景切换点1		场景切换点10	

第一章 旖旎情

深夜，景天正在当铺中蒙头大睡，却被一阵翻箱倒柜的声音吵醒了。景天正疑惑的时候，雪见冲了进来。原来她是唐门掌门的孙女，不小心打破了爷爷最喜欢的紫砂壶壶盖，想在当铺中找一个同样的壶盖配上。

就在两人说话的时候，发生了地震，景天不小心中了雪见的喂毒暗器，于是两人相约第二天在城西南的竹林见面，景天用修补好的茶壶交换解药。

雪见离开后，景天一边自言自语，一边将紫砂壶修补好。这么晚了，还是先睡一觉吧。

将鼠标移动到床上，会发现鼠标变成了手的形状，在游戏中，凡是鼠标会变成这样的地方，都去调查一下吧，不管实际有没有看见东西，多调查一下总是不会错的，说不定会有意外的收获哦。

第二天醒来，拿起架子上的海棠红紫砂壶就可以走出房间了。

可以先熟悉一下游戏的操作。单击左键人物走动，双击人物跑动，单击右键是跳，不过只有在迷宫中的特定地点才能跳。如果鼠标有滚轮，转动后可以调整视角；没有也不要着急，可以用键盘上的A、D键调整视角。点击画面右上角的人物头像可以进入主界面（详细情况请见基础部分中的主界面介绍）。画面左下角有一个方位指示，点击一下会出现小地图。

玩仙剑怎么少得了搜集东西的乐趣呢？当然要好好逛一逛，多搜集一点东西，过了这个村可没这个店了。

东转西转，转到东面的大客房中看见赵管事，和他对话会引出游戏中的第一个小游戏：

古董鉴定

需要鉴定五件古董，每鉴定成功一样，就能获得相应的赝品，这些赝品作为特殊道具拥有，可触发相关支线，根据选择的不同还有机会用赝品换取真品。本游戏作为剧情的一部分，不可重复，所以千万别错过这个机会哦。

1. 展示：

- ❖ 可任意选择一件古董，用鼠标拖曳旋转观察，没有时间限制；
- ❖ 点击"开始鉴定"后开始鉴定。

2. 鉴定：

- ❖ 可任意选择先鉴定哪一件；
- ❖ 鉴别所有五件总时间限定一分钟，对于单独一个的鉴定时间不限；
- ❖ 使用右上角的放大镜可以回到展示界面，观察的时间不计入鉴定时间，但只有三次机会；
- ❖ 选定后点击"真"字，而后点击"确定"完成鉴定；
- ❖ 所有步骤都是右键取消。

3. 结束

- ❖ 鉴定错误或者时间到，游戏结束。
- ❖ 在规定的时间内正确鉴定出五个古董，游戏成功。
- ❖ 在剧情中进行小游戏，无论成功失败都会获得已鉴定成功的古董的赝品。

古董名称	区别 1	区别 2
兽面纹爵	赝品的流身外沿有残破缺口，重量比真品轻	赝品表面摸起来感觉比较细腻
玉双龙首璜	真品的玉质圆润透明，是不可多得的上品；赝品则略有瑕疵	真品边缘则比较锋利，而赝品的边缘厚而平
玉蝉出牙环	真品与赝品两面纹理大小相近，但赝品在用料的质地与颜色上均与真品有所差别	真品因年代久远而有细微裂纹，赝品则没有
青瓷薰炉	从下方看，真品的鸟尾的后部有略微的分叉，赝品则没有	真品有14个孔，而赝品有16个孔，真品的底部有裂痕
白釉烛台	赝品底部的颜色比真品亮，真品底部花纹颜色偏暗	赝品上盘中心的立柱比真品略长

唐家堡：此时，雪见溜入百毒楼偷走了解药和五毒兽花榼。

渝州：赵管事离开房间后，在他身后的桌上可以找到240文钱。东西拿得差不多就可以出门了，到"城西南的竹林"需要到码头乘坐竹筏。

不过现在也不用急着到竹林去，先在渝州逛一逛。往西北方向过桥可以到渝州上层，在各处多找些好东西吧，说不定下面的战斗中就用得上。实在没耐心找的玩家也可到东面的商店里买一些道具（详见店铺说明）。

码头位于南面。码头东面有个镖师模样的NPC，和他对话可以了解到关于迷宫、动作行为、行走特技方面的知识。类似这样的NPC还有很多，他们分散在各个场景中，随时准备解答各位玩家的疑问，有不明白的地方就去多问问吧。

乘竹筏到渝州西南的竹林，遇见假冒蜀山弟子的道士，得知璧山正在闹妖怪。捡起道士扔在地上的木剑后，景天决定穿过璧山到唐家堡找雪见。

沿小路一直往西就可到达璧山。

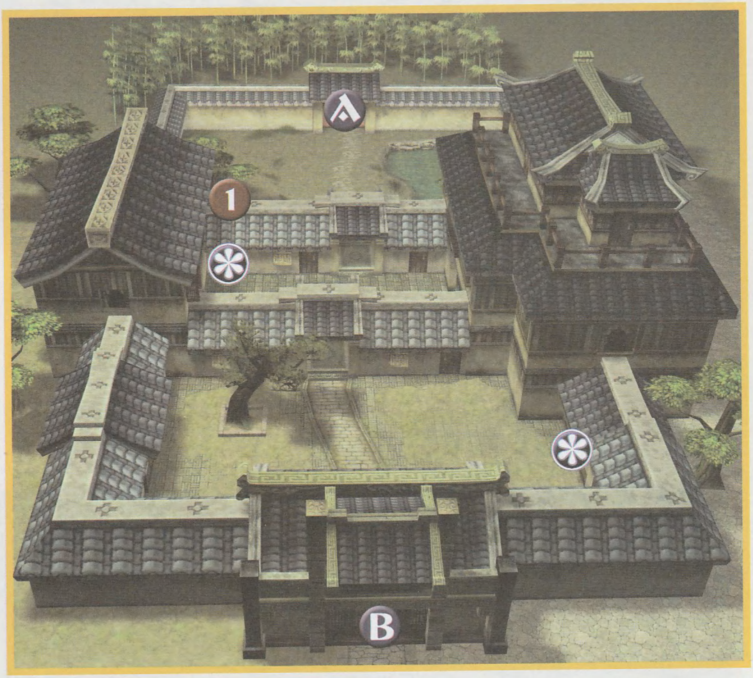
小秘技：

❖ 游戏一开始不必急于购买装备和止血草，在璧山可以找到景天一整套的初期装备，止血草也可以找到不少。但鼠儿果相对少些，可多买一些鼠儿果备用。

❖ 渝州北部的豪华楼房（永安当对面的楼房），一楼的桌子上可以找到古董"刻花白玉杯"，卖了可得到不少钱，对于前期缺钱的玩家来说真是福音啊。卖掉的古董在后期还可以买回来的。不卖也可以，若你有耐心搜集到全部三十件古董，又……，就会有惊喜哦（详情请见第五章当铺经营部分）。

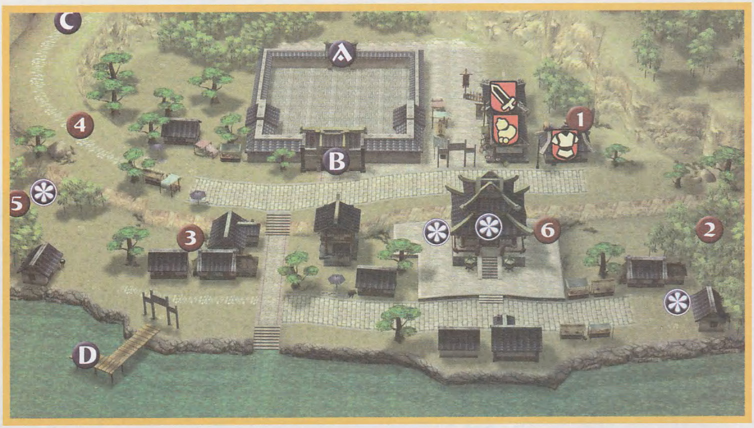
永安当

1 解咒草



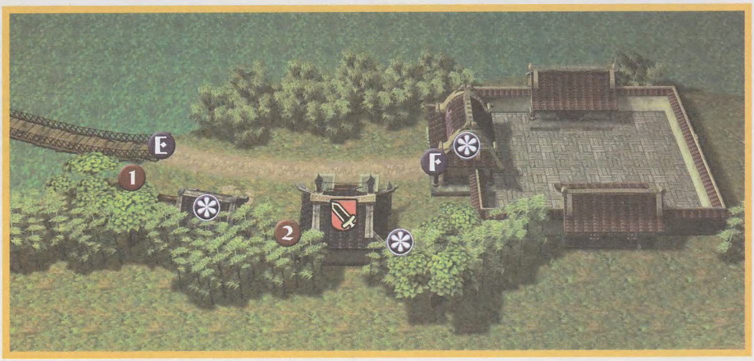
渝州北部

1 赤炎果
2 减速砂
3 止血草
4 钱
5 钱
6 钱



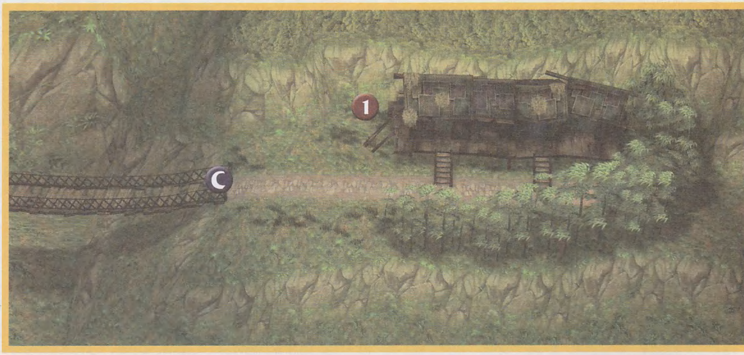
渝州东南

1 钱
2 厄咒霜



渝州上层

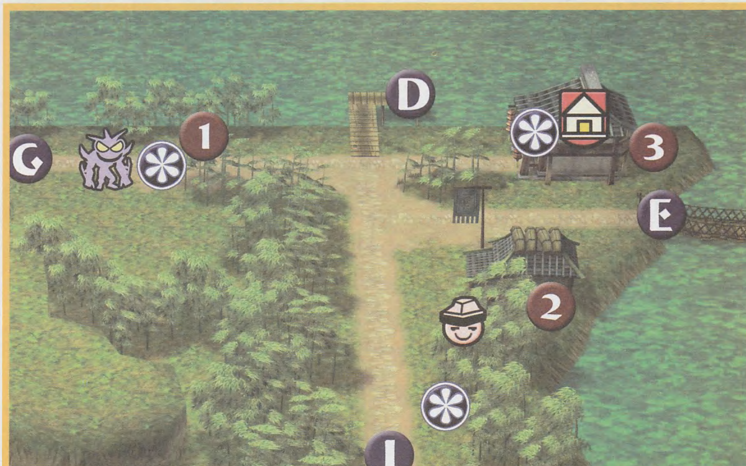
1鼠儿果



渝州西南

场景切换点 G 通向璧山的 G
场景切换点 I 通向九龙坡的 I

1 木剑
2 石南藤
3 鬼蛤蜊



璧 山

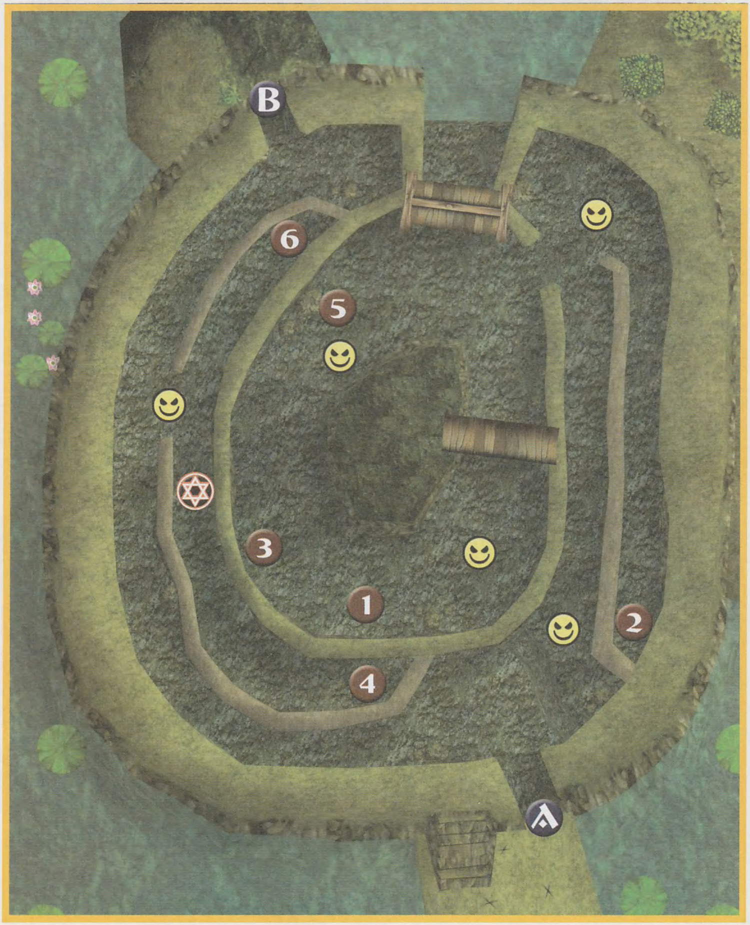
场景切换点 G 通向渝州西南的 G
场景切换点 H 通向唐家堡的 H
A 放水机关
B 筏门（开动A放水机关，则 B 筏门打开）
C 重量机关（需3人）
D 机关桥（开动C重量机关，则 D 机关桥可以通过）

1大宝箱（土）：缅钢刀，龙形针，素纱衣，鹿皮短靴，止血草
2草鞋
3止血草
4止血草
5止血草
6止血草
7小宝箱：状元冠
8黑耀岩
9止血草
10小宝箱：护腕



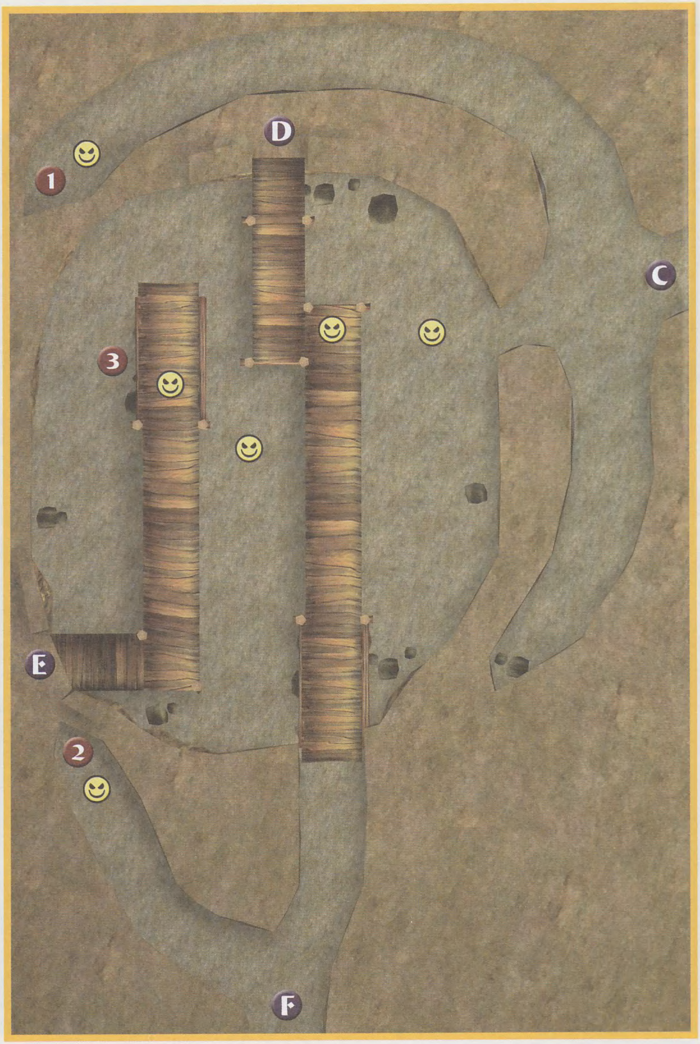
璧山山洞一

1小宝箱：布袍
2小宝箱：梅花镖
3小宝箱：银凤钗
4止血草
5小宝箱：头巾
6止血草



璧山山洞二

1软骨浆
2青铜护镜
3钱



进入迷宫中要注意：

❖ 各迷宫的入口和出口附近一般都会有一个中央有符石的发光法阵，这就是存盘点，点击它可以存档（迷宫中不能随时存档）。

❖ 迷宫中会有发光法阵（跟存盘点不同之处在于，法阵中没有符石）。这是传送点，进入后会被传送到另一地点。

❖ 迷宫中有的地形需要跳跃才能通过。走到这类地形边缘画面会有提示出现，此时点击右键就可以跳跃了。

❖ 迷宫中有许多种类的机关。有些机关只有特定人物可以开启。如景天可以开启石门机关，别的人物就不行。若是遇到打不开的机关，可以在大地图开放后，队伍中有能打开这类机关的同伴，再回这个迷宫探索一番。

❖ 迷宫中有些地形走上去会中毒，平时行走要仔细观察。若中了毒的话，可用相应的解药或雪见特技"五毒归元"解毒。

❖ 迷宫有各种道具、装备、宝箱之类的宝物可以拿。其中要注意一种大宝箱。这类宝箱有各自的五灵属性，且每个人物打开它的成功率都不同。如果连续三次打开大宝箱失败，那宝箱中的宝物就无法再拿到了，同时如果打开的人物是女性的话，还会降低好感。

❖ 若找不到迷宫出口，可以使用仙宝类物品中的引路蜂，它会指引出口方向；游戏中期得到土灵珠，在仙宝类物品中使用它，可以直接回到迷宫入口。

璧山入口附近有一个重量机关，只有景天一个人是无法打开的，先不要管它，拿好地上的小宝箱后一直往南走，跳过小河（草丛中有双鞋可捡），走过荷叶小径就可看到另一个存盘点（通常这表示已经接近出口了）。

山壁上有个洞口，此时洞口被水淹没，不能进入，沿旁边的阶梯往上，可以看到水闸和放水开关。扳动开关将水放出，就可以进入下面的山洞了。

进入山洞后一直往北走到另一个洞口，出去后可看到大宝箱，若是能一次就成功开启，不仅可以拿到里面的好东西，还可得到55点经验值（可以升级了！）。回到山洞一直往南，到达第一次进入的洞口，南面的低洼处是可以跳过的，一直往前进入环形山洞内部，就能拿到景天的其他装备。

出山洞往存盘点方向一直走，来到唐家堡，没想到雪见已经离开唐家堡了。景天只得返回渝州，回到当铺。

小秘技：

❖ 由于仙三采用的是仙术升级系统，初期的仙术可能用处不大，还常常会被打断，但若能耐心坚持下去，高级仙术的威力可是很惊人的。要是一开始就偷懒，游戏后期打BOSS的时候可能会很痛苦呢。

❖ 在战斗中是不能更换装备的，因此拿到装备后就赶快用上。在初期，就算只增加几点防御值，也会减少很多伤害。

❖ 游戏中要记得多转动一下视角，也许在某个角落中就会有令人惊喜的发现哦。

渝州

回到当铺已是晚上了，管事会盘问景天到哪去了，好不容易搪塞过去，正要关门打烊的时候，重楼闯进来，要求当剑。

将刚刚当的剑拿回景天房间放好，点击床睡觉。半夜，景天起床出房门小解，那把当来的剑竟跟着他。景天发现后非常害怕，一路狂奔想甩掉当来的剑。

景天一口气跑到渝州西南的竹林，没想到和雪见撞在一起，雪见责问景天为什么老跟着她。此时会有一个选择框，列出了景天可能做出的回答，选择不同的对话，对于雪见的心情也会有不同的影响。

二人决定去闯荡江湖，景天提议先到竹林对面的逍遥客栈住一晚。

进入客栈后先到二楼的走廊上拿到特殊道具"搜宝鼠"，再回到一楼和老板对话，选择住宿。若没有拿到搜宝鼠就选择住宿，以后就拿不到了。

住宿需要五十文钱，在客栈住宿后会发现队伍中所有人的"精"、"神"都恢复满值了。

住宿后从客栈出来已经是白天了，此时还可回渝州北部买些东西（主要是药品，在璧山拿到的雪见装备在初期足够用了）。若是准备充足了就可直接往南进入九龙坡。

对话选择	雪见好感
1. 我没有，我没有！	+3
2. 我是说这把剑……	+0
3. 你……你该给我解药了吧？	+5

好　感

由于游戏中有多个女主角，根据游戏结束时景天与各女主角好感的不同，玩家最后打出的结局也会不同（详情请见结局部分）。那么要如何培养与女主角的感情呢？

影响好感的几种情况：

增加好感：

- ❖ 在平时的对话中，会有一些对话选择。根据景天选择的不同，女主角的好感会有不同程度的增加。
- ❖ 在一些支线中，会有计时选择框的出现，要求景天在一定时间内选择做出反应或不做出反应。有些选择会增加女主角的好感。
- ❖ 某些支线由若干段组成，当玩家全部完成后，可能会给支线中相应的女主角增加好感。
- ❖ 战斗中援护成功（详情请见战斗部分）。
- ❖ 宿营小游戏中指针停止时，若四个角上的头像全为同一女性，则该女性好感增加10（详情请见人间部分）。

降低好感：

- ❖ 战斗结束时，女主角是死亡状态。
- ❖ 用女主角打开大宝箱失败。

搜宝鼠

由于仙三中的古董都是隐藏的，若没有任何帮助，想在一个大外景中找出一件古董，一定会找得晕头转向，使用仙宝搜宝鼠就简单多了。

❖ 在有古董的场景中（详细情况请见道具列表中的古董部分）使用后，会看到搜宝鼠出现在有古董的地方。记住古董所在的大概位置，到达古董所在附近后可以点击空格键取得古董。

❖ 一定要在有古董的场景中使用才有效。例如古董在灵山仙人洞的三层，虽然同样是灵山仙人洞，在一层时使用搜宝鼠就没有作用。

❖ 在场景中出现的古董有二十一件，但搜宝鼠没有那么多，要是不想在场景中慢慢找，可以反复读取存档，也可让景天使用"飞龙探云手"从怪物身上偷取。

❖ 可偷得搜宝鼠的怪物有：锁妖塔中的小刑天、神树的神将军、冰风谷的聚宝盆。

小秘技：

除了蓬莱御剑堂、唐家堡等几个特殊的情节关外，几乎每个情节关中都会有客栈，在客栈住宿只要五十文钱就可将队伍中所有人的"精"、"神"都恢复到满值，比起吃药补充"精"、"神"值便宜不少，游戏前期可多加利用。没有客栈的情节关中也有特殊的回复地点（详情请见人间部分）。

九龙坡

九龙坡的道路不算复杂，基本上沿着小路走就可以到达出口。若是在寻找宝物的过程中迷了路，只要利用左下的指南针确定大概的行走方向后，沿着小路走就可以了。

遭到蛇的攻击可能会中火毒或雷毒，可预先在渝州买好相应的解药（详情请见道具部分中的恢复类道具）。

先沿着小路走到尽头，爬上藤梯，走到三岔路口后选择往南的那条路，跳过沟渠就会看到一幢小木屋。

进入小木屋后爬下木梯，可以看到两个出口。木梯旁的出口是通向大外景的，此时先不急着出去，让我们看看箱子后的出口是通向哪里的。

推箱子

❖ 队伍中的任何一人都可推动箱子。

❖ 玩家当前控制人物站在箱子一侧，鼠标点击另一侧的空白处，就可将箱子推动。

❖ 一次只能推动一个箱子，若箱子上叠放了其它箱子或箱子推动的方向上紧靠了其它箱子，都是无法推动的。因此推箱子的时候要想好了再行动，要是不小心将入口堵上，可是拿不到里面的好东西喽。

❖ 游戏中出现的箱子不仅是障碍，有时还是过关必需的"铺路石"，要根据不同的机关小心应付。

九龙坡

场景切换点 I 通向渝州西南的 I
场景切换点 J 通向宾化的 J
A 梯子
B 梯子
C 梯子

1 大宝箱（风）：绿松石、金创药、金创药、紫石乳
2 冰蟾子
3 紫石乳
4 三彩狮子
5 小宝箱：翠玉金钗
6 止血草
7 止血草
8 小宝箱：玄天异果
9 钱
10 止血草
11 冰蟾子
12 止血草
13 止血草
14 止血草
15 止血草



九龙坡山洞

1 大宝箱（水）：凤纹披风、首阳参、天仙玉露、天香续命露、神机四枢丸、裂天钉

2 小宝箱：浩然巾
3 小宝箱：流云披风
4 小宝箱：护腕
5 三彩骆驼
6 还魂香
7 止血草



将箱子推开进入山洞，找到一些景天的装备，最北部的洞穴中可捡到古董三彩骆驼。

从小木屋一层回到九龙坡，一直往东就可看见另一条小路，跳过沟渠后可看到存盘点，先存盘。从存盘点再往前一点就会遇见两个霹雳堂弟子，双方一语不合，打了起来。

这是游戏中的第一场BOSS战。相关BOSS属性请见下表。

所有的BOSS登场都有避毒状态，就不要浪费时间给他们下毒了。

霹雳堂弟子甲



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
人	火	350	26	60	8	3	10	0	1	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
36	金钱	30	单体		三昧真火	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
飘风	3				

小秘技：

❖ 使用仙术的蓄力过程中若是遭到攻击，仙术就会被打断，BOSS也是如此。因此可在BOSS使用仙术蓄力时用武器攻击打断他。

❖ 仙术的等级和人物的等级有一定的对应关系（详情请见仙术部分），若是一味的练仙术，可能会发生仙术已经升到四级，却不能升为高级仙术的情况。因此在前期，要注意根据人物等级调整某些仙术的使用次数，不然有可能只是会白白浪费"神"。

宾化

依靠花楹和魔剑的力量打开镣铐，和闻讯赶来的霹雳堂弟子进行一场战斗。虽然打败了他们，可在门口还有霹雳堂弟子阻止。

这场战斗中多了两个霹雳堂弟子乙，各项属性都比霹雳堂弟子甲高些，要小心应付。游戏中也考虑到玩家在连续三场BOSS战中都没有补给，因此在这两场战斗结束后会回复所有人的精气神。

霹雳堂弟子乙



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
人	火.土	400	100	72	8	3	10	0	1	0	0	2

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
36	金钱	80	一行		毒焰	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
真元护体	2				

连续战斗后景天又晕了过去，雪见找到了一只竹筏，将景天带到安全的地方后，雪见为引走追兵，自己先离开了。

景天醒来后可先在城中转转，买些东西。在宾化可以买到药品和装备。

过桥后往南走出城门，在西面找到雪见（此处可转动一下视角），两人刚想离开，突然出现两个霹雳堂的追兵。将他们打败后，他们会变为半人半妖的怪物，再次进入战斗（两场战斗中间是不能存盘的，也不会自动恢复精气神，因此注意在第一场结束的时候保持一半以上的精，以免第二场战斗一开始就失败）。

妖魔化武士甲



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
妖	火	600	30	90	18	1	11	0	2	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
60	金钱	120	一行	火毒	炼狱火海	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
火隐	2				

战斗结束后得到仙术书"炎宿"，使用后可学会初级火系仙术。

两人商量后，决定到南面的大渡口乘船离开宾化。

许愿池

是后期才会开启的小游戏。当紫萱在队伍中时，进入宾化如归客栈1楼大厅，会看到她站在水池边，与她对话后再次进入如归客栈，许愿池小游戏就会开启。

- 调查水池，会出现四个选择："丢入1文钱"；"丢入10文钱"；"丢入100文钱"；"不丢钱"。
- 选择前三项时，会减少相应的金钱数，但有一定的机率获得不同道具。
- 丢入的钱越多，获得道具的机率就越大，而且得到的道具也会比较高级。
- 当丢入的钱的总数超过5000文时，池中会出现水灵兽。它会让玩家选择"增加速"或"增加运"，选择后该属性增加2，小游戏就会关闭。

我不信！	紫萱好感
不选择	+10
选择	+0

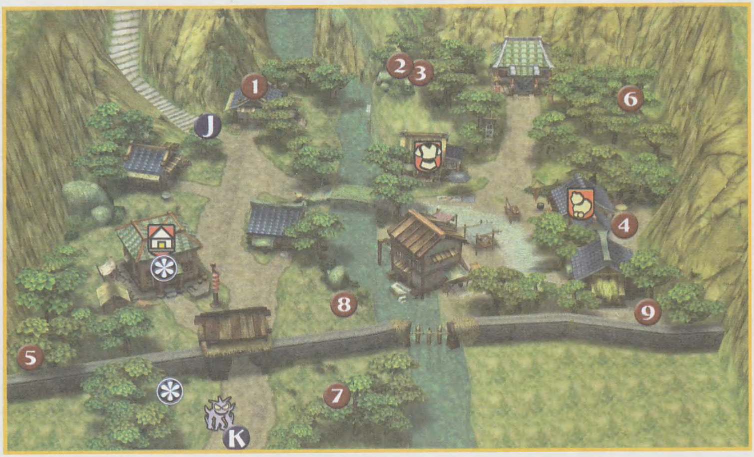
小秘技：

- 因为多种单一属性的仙术修炼到一定程度，可以合成双属性仙术，因此由一个人修炼多种仙术，可能习得的双属性仙术就越多。建议将所有的仙术书都给景天使用，但要注意与景天属性相克的雷系法术是不能学习的。
- 在宾化药店中买些解土毒的鬼蛤蜊，在大渡口战斗时会用到。
- 在后面的"船・江上"小游戏中紫萱会加入队伍。紫萱的初期防御力较弱，可先在宾化给她买些装备。可以给她买"青丝软履"和"翠玉金钗"。也可给雪见买"青丝绣衣"，将替换下的"素纱衣"给紫萱装备上。

宾　化

场景切换点　J 通向九龙坡的　J
场景切换点　K 通向大渡口的　K

1 紫石乳
2 止血草
3 止血草
4 狂龙香
5 梅花镖
6 破甲散
7 鼠儿果
8 钱
9 钱



大渡口

大渡口是一个逐渐向下的台阶式迷宫，出口在最低层的东南方。

从第一阶段南面的台阶可到达第二阶段，第二阶段的东面可到达第三阶段，从第三阶段的东北进入第四阶段。

第四阶段要先沿沙滩向南再折向西面，沿石阶向南过河后向东就可到达出口了。

到达渡口后，发现有一艘船停在那里，可霹雳堂的追兵又赶了过来，这次是四个妖魔化武士乙。所谓伤其十指不如断其一指，尽量集中攻击其中的一个，总是按照默认目标攻击行动最快的一个反而会分散力量。

妖魔化武士乙



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
妖	土.火	600	30	80	18	10	11	0	2	0	0	3

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
153	金钱	120	一行	土毒	泰山压顶	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
业火	3				

大渡口

场景切换点 K 通向宾化的 K
A 藤蔓
B 藤蔓
1 大宝箱（风）：银戒指、止血草、袖箭、石南藤、百里香、鬼蛤蜊
2 大宝箱（土）：火烷、还魂香、脉络散、寒山枫、行运丸、鬼蛤蜊
3 寒山枫
4 小宝箱：梅花镖
5 脉络散
6 蛊（4个）
7 流风散
8 小宝箱：竹笛
9 鼠儿果
10 止血草
11 减速砂
12 赤铜矿
13 钱
14 钱
15 昆仑宝盖
16 鎏金嵌玉银带钩
17 止血草
18 止血草
19 止血草
20 止血草
21 止血草
22 止血草
23 止血草
24 止血草
25 鬼蛤蜊
26 鬼蛤蜊



虽然勉强赢了，但后面还是有追兵。危急时刻，船上的一男一女合力将妖魔击退，将他们救到船上。

对话选择	雪见好感
1. 别担心，我会保护你的。	+5
2. 不会吧？有那么严重吗？	+3
3. 他们到底有什么阴谋？	+0

船

交谈后得知男子是蜀山派弟子徐长卿，他正要和爱侣紫萱到蓬莱去。

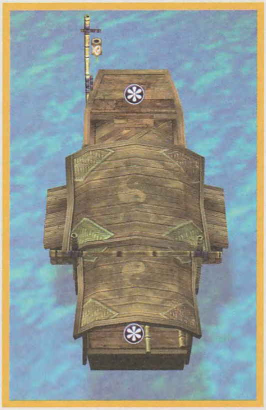
休息后可在船上随意走动，船上有个特殊的回复点，能够将精神回复至满值（详细情况请见人间部分中的特殊地点介绍）。回复点旁还有个奇怪的"羁旅行囊"，可以在这里买到一些普通的道具（详细情况请见人间部分中的买卖介绍）。

分别到船头、船舱、船尾和三人对话，再到船尾甲板找长卿，会被告知江面上出现了妖怪，要进入战斗。此时长卿和紫萱都会加入队伍，若在宾化为他们买了装备，就可在这时给他们装备上。

再次点击长卿后会询问玩家是否准备好了，在选择"是"之前可先存盘，因为即将进入的"船・江上"迷宫是没有存盘点的。

对话选择	雪见好感
1. 好！青山不改，绿水长流，唐女侠！咱们后会有期！	+5
2. 我如果不用剑的话，哪里比得上你半点。	+0
3. 什么切磋切磋，你要想学，我教给你！	+3

对话选择	紫萱好感
1. 为什么会有误会？	+5
2. 没有挽回的余地了吗？	+3
3. 真可惜……	+0



船

这一关是个比较特殊的小游戏。

1. 开始

❖ 该游戏没有时间限制，右上角的主界面可以打开，功能基本和平时一样，但不能存储进度也不能读取进度。

❖ 水面上有飘浮的宝箱，船遇到宝箱时就可获得其中的道具。但这些宝箱附近往往有怪物看守，需要很高的技巧才能避开怪物获得宝箱。

2. 操作

❖ 玩家可控制的是"船"，船会自动前进，且根据水流速度不同，船前进的速度也会时快时慢。

❖ 玩家只能用键盘上的"←"和"→"控制船往左右方向移动。

❖ 船遇到怪物时就会进入战斗，这和平时的战斗是一样的，若是在战斗中失败，就会返回游戏主界面。

3. 结束

船有自己的HP，每次撞到岸边或水中的岩石就会减少一定的HP，当船的HP为零时，"船·江上"小游戏就失败了。

该小游戏失败后不会返回游戏主界面，而是返回江面入口，重新开始"船·江上"小游戏，但以前已经拿到过的宝箱是不会再次出现的。

到达出口处就为胜利，小游戏结束后，景天一行进入镇江。

小秘技：

由于在战斗中都是用鼠标控制，但船只能用键盘控制。因此，在从战斗中切回小游戏的瞬间，可能会因为没有及时控制键盘，导致撞上岩石或错过宝箱的憾事。可以在战斗结束时用空格键将消息框跳过，这样在切回小游戏时就不会手忙脚乱了。



船·江上

1 小宝箱：行运丸
2 小宝箱：竹笛
3 小宝箱：赤炎果
4 小宝箱：芙蓉刀
5 小宝箱：蜂王蜜
6 小宝箱：软骨浆
7 小宝箱：赤炎果

1



船 · 江上

1 小宝箱：止血草
2 小宝箱：钱
3 小宝箱：银戒指
4 小宝箱：赤炎果
5 小宝箱：金蛇枪
6 小宝箱：梅花镖

2

镇江

进入镇江后同伴会分散行动，以后每次进入城镇中都会如此。

从码头沿主干道向北经过本草堂，可以看到在南面的斜坡上有两个正在玩耍的小男孩，沿着这个斜坡向南走到尽头，看到长卿在和一位镖师谈话。原来蜀山锁妖塔被破坏，有不少妖怪逃了出来，长卿决定尽快赶回蜀山，也告诉景天快些赶回船上。

计时选择

在支线剧情中，往往会有一些计时选择，需要玩家在一定的时间内做出反应。在限定的时间内做出正确的反应，不仅可赢得女主角的芳心，还可能有意想不到的好处哦。

计时选择的对话会出现在下方的对话框中，在时间条走到尽头前，用鼠标点击任意位置或点击空格，就是选择说出该句对话。

无忧仙果

长卿走后，不必急着回到船上。从刚才本草堂前的大路往西进入虎踞镖局，看见雪见也在。原来她买了镇江的特产无忧仙果，想请镖局带回唐门，给重病的爷爷，镖师告诉她无忧仙果是人工合成，而非天然生长的。

此时允许玩家选择由谁来学习合成技能，但只能是现在在队伍中的人物。

雪见!	雪见好感
不选择	+0
选择	+10

镇江·盐店

从虎踞镖局出来往东走上台阶，会看见花楹躲在一幢民居的后面，与她对话可触发镇江·盐店的支线剧情。

哎呀呀，这可了不得!	花楹好感
不选择	+0
选择	+10

镇 江

1 止血草
2 鼠儿果
3 石南藤
4 百里香
5 软骨浆
6 钱
7 钱
8 钱
9 钱
10 毒蒺藜
11 金创药
12 蜂王蜜



船・海上

这一关是和"船・江上"小游戏类似的小游戏。

"船・海上"小游戏中虽然水流较平稳，船的速度也放慢了，但由于水面宽阔，想要拿齐所有宝物就不是那么容易了。

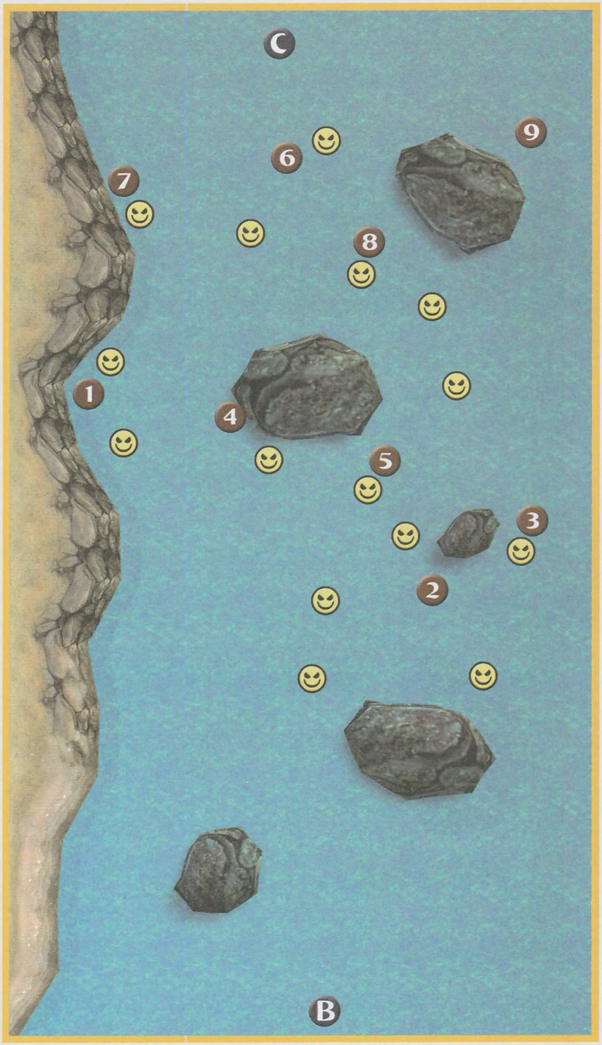
船·海上

1 小宝箱：袖箭
2 小宝箱：描金锦囊
3 小宝箱：石南藤
4 小宝箱：烛龙内丹
5 小宝箱：鬼遁水
6 小宝箱：行运丸
7 小宝箱：鼠儿果
8 小宝箱：抚心草



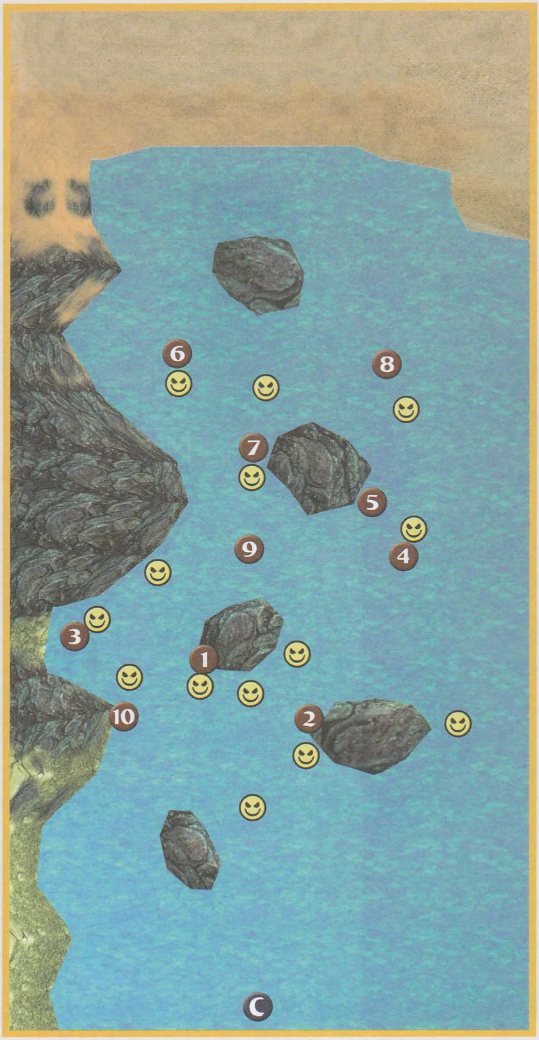
船·海上

1 小宝箱：钱
2 小宝箱：厄咒霜
3 小宝箱：牛皮板带
4 小宝箱：钱
5 小宝箱：还魂香
6 小宝箱：鼠儿果
7 小宝箱：梅花镖
8 小宝箱：止血草
9 小宝箱：烟月神镜



船·海上

1小宝箱：两仪仙丹
2小宝箱：白玉手镯
3小宝箱：蜂王蜜
4小宝箱：石南藤
5小宝箱：赤炎果
6小宝箱：止血草
7小宝箱：钱
8小宝箱：还魂香
9小宝箱：幻界水晶
10小宝箱：金创药



蓬莱

进入蓬莱迷宫中发现气氛不对，地上有不少身受重伤的弟子，难道蓬莱遇到什么危险了么？景天一行快速通过蓬莱迷宫，赶往蓬莱御剑堂。

蓬莱迷宫分为四个部分：

❖ 第一部分是码头：东南角可进入蓬莱秘道；东面是宿营点；北面可进入蓬莱迷宫上层。

❖ 第二部分是蓬莱迷宫的上层，分为若干个独立的小房间，要从下层才能进入通往蓬莱御剑堂的房间。

❖ 第三部分是蓬莱迷宫的下层，从上层掉落后打开浮桥机关，过桥后可从台阶来到上层通往蓬莱御剑堂的房间。

❖ 第四部分是蓬莱秘道，退潮时可从蓬莱御剑堂大殿外到达蓬莱码头。但第一次到达时只能从蓬莱迷宫上层进入蓬莱御剑堂。

迷宫上层：

❖ 进入后沿东面的路一直走，会来到一间有翻板的房间，踏上绿色翻板，会落入迷宫下层。

❖ 蓝色的翻板会落入下层一个封闭的山洞，取得宝物后从传送点回到迷宫上层。

❖ 可利用翻板中间的空地跳跃到房间的西部，取得箱中宝物。

❖ 从码头进入后，推动台阶中间的香炉，可从洞口进入下层封闭的山洞。

迷宫下层：

❖ 迷宫下层的中间有一条地下河，将中间的山洞分为东北、西北、南部三部分。

❖ 从外面的通道进入中间山洞的西北部分，触动机关，连接南部和东北部分的浮桥会升起。

❖ 从浮桥上进入中间山洞东北部连通的小山洞，可从楼梯回到上层。往西北方向就可进入蓬莱御剑堂。

人物特技

❖ 在迷宫中可以用"TAB"键切换当前控制的人物，也可在阵型界面上方的"队列"中调整。

❖ 游戏中的每个主角都有自己的特技，可打开相对应的特技机关。

❖ 遇到当前控制人物无法打开的特技机关时，会有"我不能打开这个机关"的消息框提醒，此时不妨换其他人试试。

❖ 当然，也有些迷宫中的特技机关是游戏前期无法打开的。等到游戏后期学会"御剑飞行"，大地图打开时，如果队伍中有可打开这种机关的伙伴，可回到这些迷宫。这些机关后也许会隐藏一些意想不到的好东西哦。

蓬莱码头

A 宿营点
B 藤蔓



蓬莱迷宫上

场景切换点 H 通向蓬莱御剑堂的 H
A 石门机关（打开B石门）
B 石门

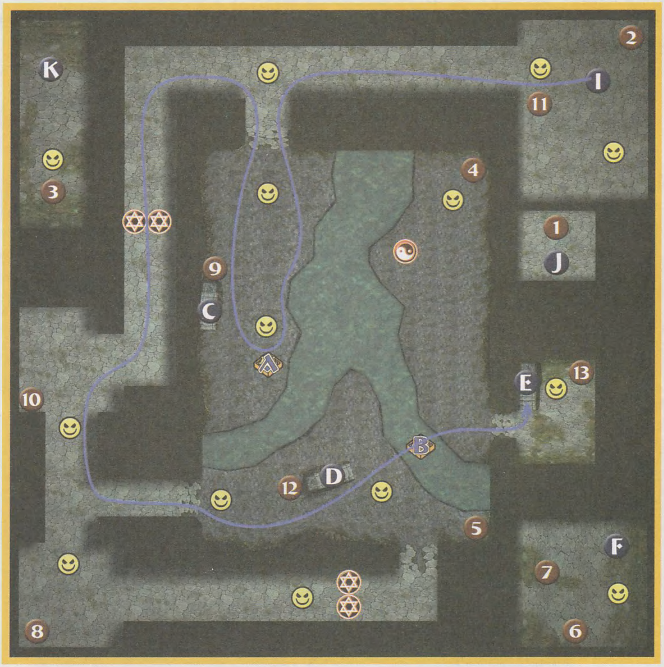
1 百里香
2 小宝箱：真元披风
3 钱
4 小宝箱：木棉靴
5 鼠儿果
6 鼠儿果
7 小宝箱：白玉手镯
8 铁履
9 小宝箱：状元冠
10 大宝箱（水）：黑耀岩、如意发带、描金锦囊、还魂香
11 小宝箱：五彩花冠
12 小宝箱：金耳环



蓬莱迷宫下

A 浮桥机关（使B浮起）
B 浮桥
注：从F、J、K出去，回到蓬莱迷宫上的 L

1 大宝箱（水）：碧玉笛、蜂王蜜、紫石乳、两仪仙丹
2 金创药
3 小宝箱：灵牙
4 鼠儿果
5 还魂香
6 蜂王蜜
7 解咒草
8 还神丹
9 百里香
10 烟月神镜
11 钱
12 鸭嘴形柄漆盒
13 小宝箱：凤头丝履



蓬莱秘道

场景切换点 L 通向蓬莱御剑堂的 L

1 两仪仙丹
2 百里香



蓬莱御剑堂

御剑堂正东面有一处回复点，不过暂时不会有什么遭遇战了，可以先在大殿周围找找东西。有些东西现在不拿的话以后可就没机会了。

进入大殿后帮助蓬莱解决了一场危机，蓬莱掌门为答谢众人，以仙术书"水境"相赠，并告诉他们大殿西侧有一条秘道直通海边。出了大殿，发现御剑堂恢复了几分生气，西面的丹室中可以买到一些药品，当然，最主要的是地上也多了一些好东西。

由秘道回到海边，码头上多了一位苗族少女，在她那里可以买到一些普通商店中买不到的特殊道具。

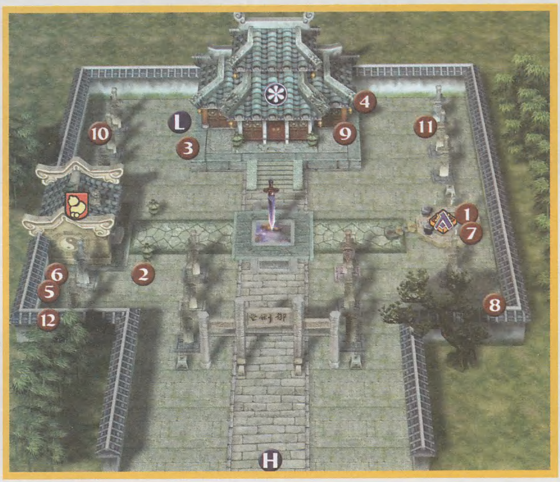
小秘技：

- 游戏中有一些特殊的行脚商人，只有在他们那里才能买到仙宝类道具和佩戴类道具（详情请见人间部分）。其中软骨浆、破甲散等攻击性道具（详情请见道具部分）在战斗中很有用（也比较便宜），建议BOSS战时可以多用。
- 一定不要忘记在蓬莱御剑堂中捡"天香续命露"，这可是触发德阳"绿波红露斩"支线的关键物品。在游戏前期只有这么一瓶哦，可千万不要把它弄丢了。

蓬莱御剑堂

场景切换点H通向蓬莱迷宫上的H
场景切换点L通向蓬莱秘道的L
A回复点

1 毒龙胆
2 百里香
3 梅花镖
4 厄咒霜
5 天香续命露
6 蜂王蜜
7 雪莲精
8 止血草
9 金创药
10 毒蒺藜
11 袖箭
12 两仪仙丹



第二章寥落风

唐家堡

紫萱将景天和雪见送回唐家堡，因为挂念长卿，和二人道别后就匆匆赶回蜀山。紫萱离开后，雪见要回堡内看望爷爷，但等了很久还没出来，景天便进入堡内寻找雪见。

一直往西南方向到南门对面的议事大厅找雪见，没想到雪见和人争吵后负气离开。离开议事大厅后往南到正门口，得知有人往璧山方向跑去。

对话选择	雪见好感	紫萱好感
1. 你……多保重。	+5	+3
2. 如果有用得到我的地方，一定要来找我！	+3	+5
3. 代我向徐大哥问好！	+0	+0

玉蝉出牙环

在雪见房间外看到一个唐门弟子想要调戏花楹，若上前阻止，会增加花楹好感度。若选择不阻止，且身上有玉蝉出牙环赝品时，就可获得玉蝉出牙环的真品。

住手！	花楹好感
不选择	+0
选择	+20

小秘技：

进入议事大厅寻找雪见前，先到"千宝阁"中买装备。很快龙葵也会加入队伍，要在这里先给她买装备，这样在后面对付唐门弟子的BOSS战中才不会太吃力。在这里可以给龙葵买"如意发带"和"白绫石榴裙"。

唐家堡

场景切换点 H 通向壁山的 H
场景切换点 I 通向蜀山派的 I
A床

1 赤炎果
2 百里香
3 石南藤
4 钱
5 钱
6钱
7钱



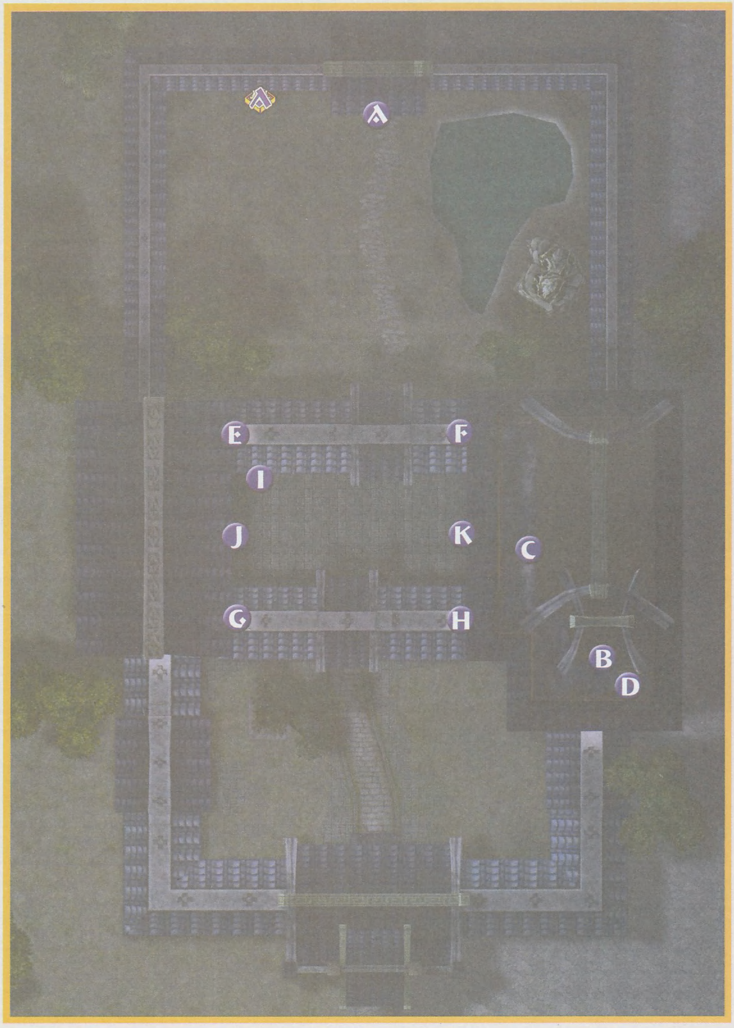
渝州

通过壁山回到渝州，景天决定回当铺将自己收藏的古董带些出来。从后门进入当铺回到景天房间，没想到还是被伙计发现了。好容易逃了出来，已经是晚上了，还是到城隍庙休息一下吧。

进入城隍庙后，龙葵从魔剑中出来，还要求景天为她找件衣服，没办法，只好再回当铺一趟了。

永安当

场景切换点 A 通向永安当的 A
场景切换点I通向景天房间
A 梯子



当铺小游戏

从后门溜进当铺，就进入当铺小游戏。

1. 开始

❖ 这是一个计时小游戏，游戏时间有三分钟，在这三分钟内可进入当铺仓库，为龙葵找衣服。

❖ 在永安当中只能进入两个仓库和景天房间。

2. 操作

❖ 和平时的操作一样，双击跑动，单击走动。

❖ 要小心不要被当铺伙计看到，被看到的话游戏就会失败。

❖ 景天与伙计之间有障碍物遮挡时，伙计是看不到景天的。

3. 结束

❖ 被当铺伙计发现，小游戏就会失败。景天将退回当铺后院，重新开始小游戏。

❖ 时间到时一件衣服都没有找到，小游戏就会失败。景天将退回当铺后院，重新开始小游戏。

❖ 找到任意一件衣服，小游戏就会胜利结束。景天回到院中，从后门离开永安当。

回城隍庙将衣服交给龙葵，第二天两人一起去寻找雪见。

在城西南的竹林中看到两个唐门弟子正为难雪见，没说的，当然是加入战团啦。

战斗结束后雪见希望景天能够帮她报仇，三人决定先到九顶山寻找霹雳堂的总舵。

唐门弟子



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
人	无	1400	180	165	25	5	12	0	0	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
454	金钱	150	单体		毒瘴	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
毒焰	1	真元护体	3		

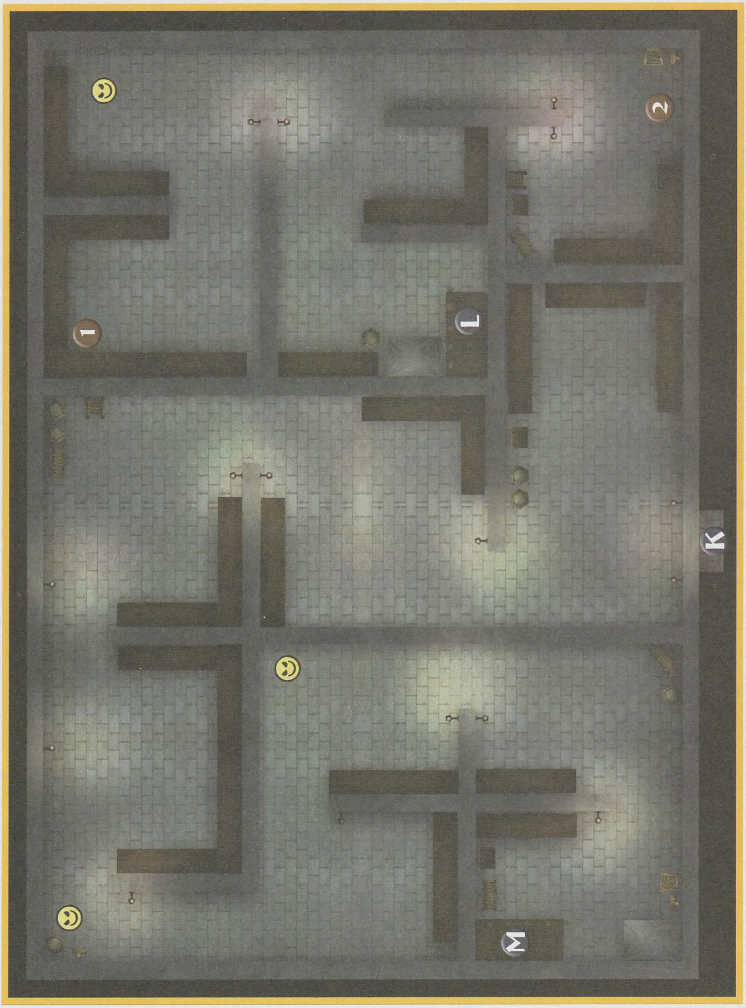
对话选择	龙葵好感
1. 那是宝物耶！	+5
2. 那很值钱耶！	+3
3. 我根本没有！	+0

获得物品	龙葵好感
1. 普通民间服饰	+0
2. 当今宫廷服饰	+3
3. 古代宫廷服饰	+5

对话选择	雪见好感	龙葵好感
1. 千真万确！相信我！	+5	+3
2. 当然，我早就知道她在剑里。	+0	+5
3. 应该是这样的吧……	+3	+0

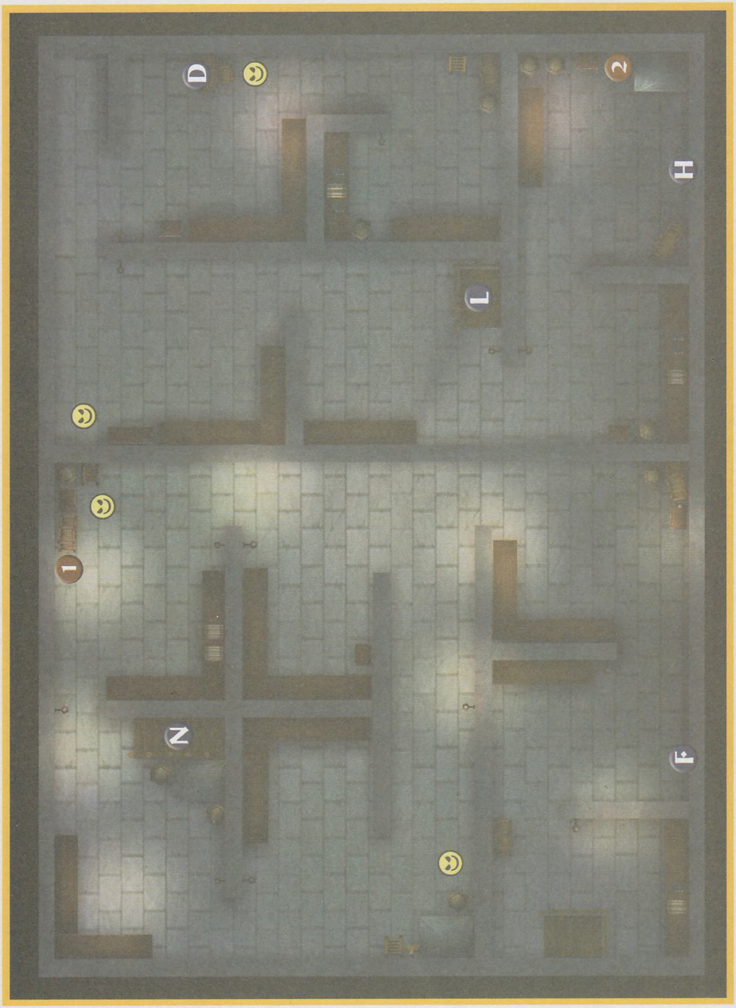
永安当大仓库一层

1 还魂香
2 小宝箱：当今宫廷服饰（剧情）



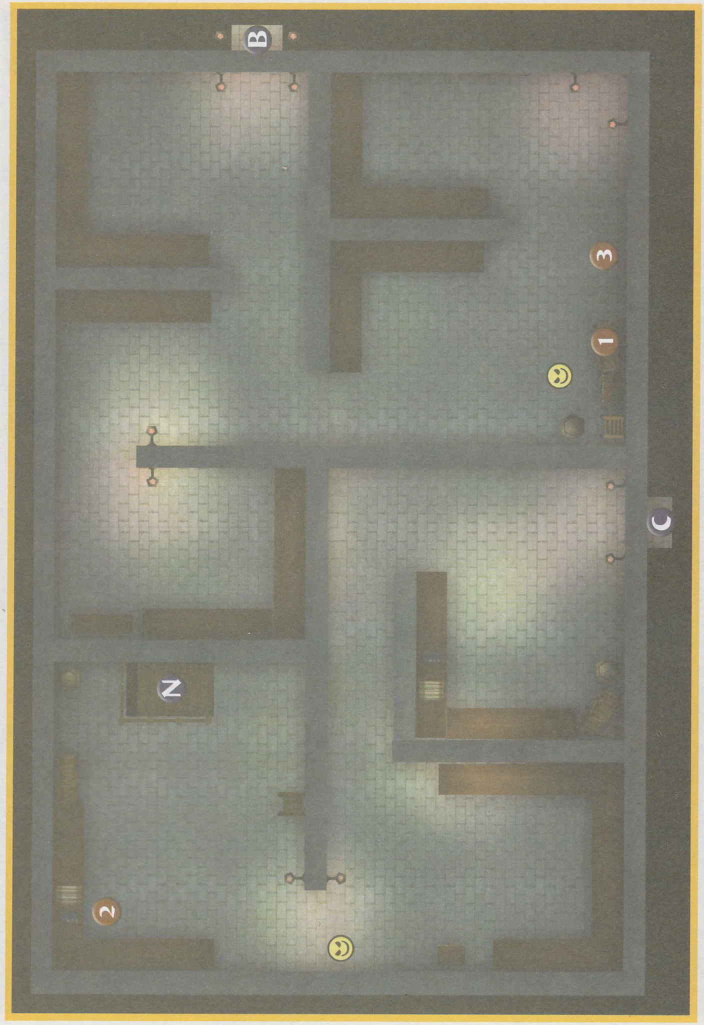
永安当大仓库二层

1 无忧仙果
2 小宝箱：碧玉笛



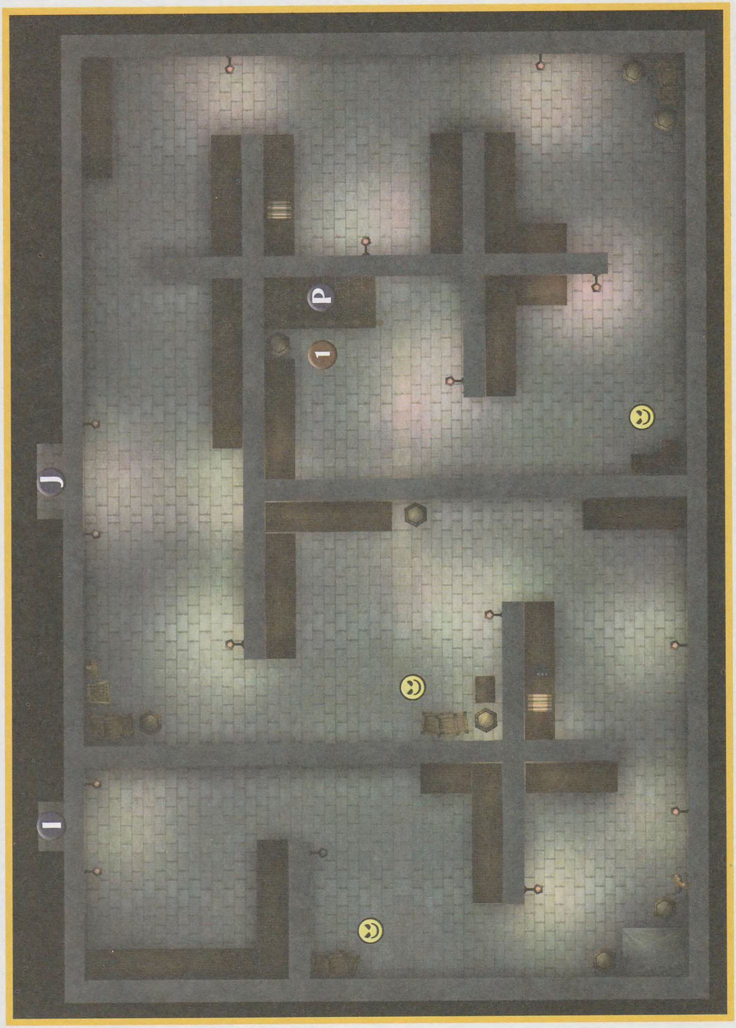
永安当大仓库三层

1还魂香
2小宝箱：毒蒺藜
3小宝箱：古代宫廷服饰（剧情）



永安当小仓库一层

场景切换点|通向景天房间
1 小宝箱：虎头靴



永安当小仓库二层

1 脉络散
2 软骨浆
3 钱
4 小宝箱：普通民间服饰（剧情）



绣口锦心咒

1. 在城隍庙东面和一位喂鸡的老婆婆讲话，就可触发此支线剧情的第一段。

2. 被乞儿嘲笑一通后，进入任何一间房间再出来，会看到一群人围在城隍庙旁听乞儿说故事，走上前可触发此支线剧情的第二段。

3. 等周围的人群散去后和乞儿说话就可触发此支线剧情的第三段，学会特技"绣口锦心咒"。

小秘技：

❖ 唐门弟子会用两种毒，"风毒"和"火毒"，在战斗中要注意随时用相应的解药解毒。

❖ 这场战斗中的唐门弟子比较强，虽然有了龙葵的加入，战斗还是会比较艰难。必要时不要吝啬金钱，还是多用洒金笺进行全体补血吧。

❖ 游戏中的大部分支线剧情都可在大地图开启后触发，但在这些支线中多数可以学到特技或药品的合成技能，这些在战斗中都是非常有用的，所以还是尽可能的早早完成任务吧。

❖ 需要分成若干次才能全部完成的支线，即使不能全部完成也不会影响游戏的正常进行。

九顶山

九顶山分为四层，包括底部和上面三层洞穴。每一层的洞穴可从不同入口进入，但内部都是相通的。

洞穴一层中的西北洞穴和第二层中的东北洞穴中是游戏后期，紫萱在队伍中时才可获得的宝箱。

在洞穴二层打开藤蔓机关，将藤蔓放下后，回到洞穴一层，沿藤蔓可爬上洞穴三层。

洞穴三层只有一个出口，出去后可看到一个存盘点，记得先存盘哦，因为马上就要进入和人面兽的BOSS战了。

人面兽的声波攻击会让我方进入"眠"状态，可用"百里香"解除。

人面兽



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
妖	雷	4050	140	240	28	6	10	0	0	2	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
5366	金钱	200	一列		鬼狱还神	2

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
声波攻击	2				

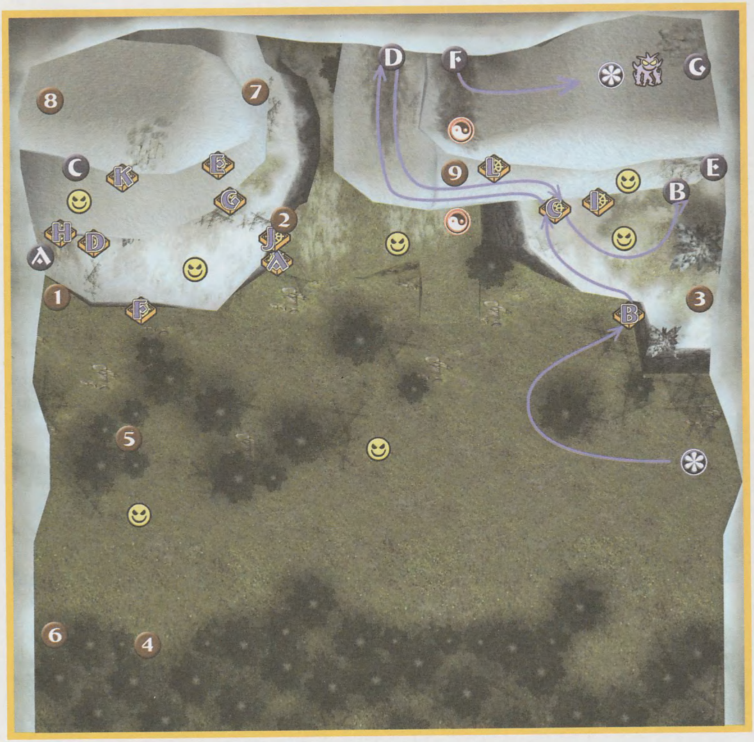
打败人面兽后捡到龙精石，龙葵会介绍一些有关魔剑养成的知识，此时主系统界面的魔剑养成系统开启（详细情况请见魔剑部分）。

走上斜坡后就可进入德阳。

对话选择	雪见好感	龙葵好感
1. 好！就先放我这里吧！	+0	+5
2. ……是我拣到的呢！	+5	+3
3. 不好吧？你不要跟穷人抢饭吃！	+3	+0

九顶山

场景切换点 G 通向德阳的 G
A 藤蔓
B 藤蔓
C 藤蔓
D 藤蔓
E 藤蔓
F 冰柱
G 冰柱
H 冰柱
I 冰柱
J 冰柱
K 冰柱
L冰柱
1 冰蟾子
2 大宝箱（土）：火烷、紫锦深衣、凤凰翎、蜂王蜜、鬼蛤蜊
3 蜂王蜜
4 蛊（4个）
5 金创药
6 小宝箱：描金头帕
7 天心海棠
8 大宝箱（雷）：绿松石、风轮、紫锦深衣、金创药、蜂王蜜
9 小宝箱：轻纱罗衣



九顶山一层

A藤蔓（需打开九顶山山洞二层的机关B，此藤蔓通向九顶山山洞三层的A）

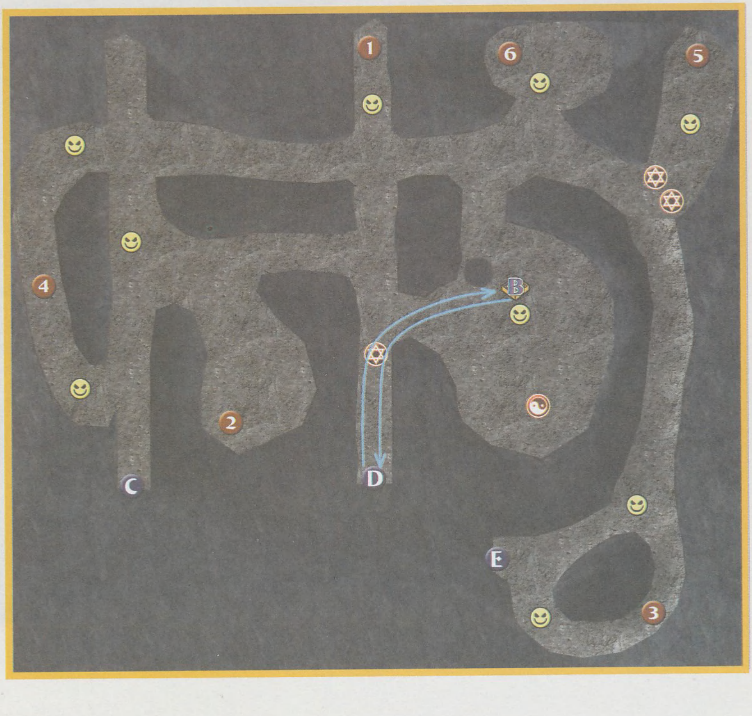
1 金创药
2 玉腰弓
3 冰蟾子
4 小宝箱：白蟒靴
5 小宝箱：白玉手镯



九顶山二层

B机关（开动 B，则九顶山山洞一层出现 A）

1 望月
2 小宝箱：燕行衣
3 钱
4 钱
5 小宝箱：双虎兵符
6 小宝箱：鸳鸯履



九顶山三层

A 藤蔓（通过九顶山山洞一层的 A 到达）

1 小宝箱：毒蒺藜
2 冰蟾子
3 鬼蛤蜊



德阳

进入德阳一直往西，走下台阶后会看到有个小女孩在一间破房子的墙上画画，和她对话后得知她肚子饿了。原路返回，在台阶北面就有个卖饼的男子，给小女孩买个饼，她就会告诉主角从客栈后的井里可以下去找到霹雳堂的入口。

从止步居后面的井中来到一块空地，推开空地上的桌子，就会出现通往霹雳堂总舵的秘道。

绿波红露斩

1. 进入门口有一棵海棠树的豪华民居，与坐在床上的老人对话，就可触发此支线剧情的第一段。此时会有一个计时选择，若玩家在计时内没有进行选择，这段支线就到此为止；只有进行选择后才能继续后面的剧情

2. 出房间后与雪见对话，可触发此支线剧情的第二段。

3. 若此时玩家身上有一瓶天香续命露（第一次进入德阳前都买不到，只有在蓬莱御剑堂才能捡到一瓶），回到房间和老人对话后可触发此支线剧情的第三段。若此时玩家身上没有天香续命露，和老人就只是普通对话，不能触发此支线剧情的第三段。

4. 点击海棠树，可触发此支线剧情的第四段。雪见就可习得特技"绿波红露斩"。同时雪见好感还会增加10。

是雪见？！	雪见好感
不选择	+0
选择	+6

鬼炼狂魔

1. 在德阳的西面的井旁看到龙葵和一个女鬼，答应女鬼送信后，就可触发此支线剧情的第一段。

2. 离开水井，沿主干道向南，进入民居后与男子对话，可触发此支线剧情的第二段。

3. 回到井边与女鬼对话，可触发此支线剧情的第三段，景天将习得特技"鬼炼狂魔"。

4. 再次到刚才的民居中与旁边的女子对话，可触发此支线剧情的第四段。

住手！	龙葵好感
不选择	+0
选择	+10

金创药

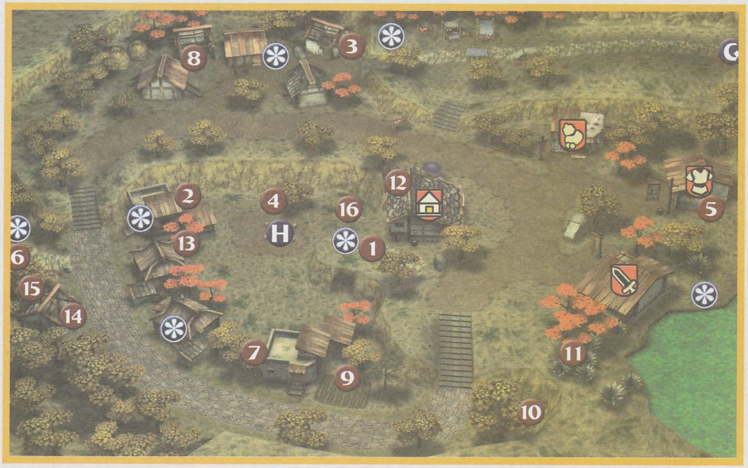
在德阳的东面，"不同老号"附近会看到花楹和一个受伤的男子，触发此段支线可学会"金创药"的合成技能。

他死了……	花楹好感
不选择	+0
选择	+2

德阳

场景切换点G通向九顶山的G
场景切换点H通向霹雳堂西部的H

1钱
2鼠儿果
3鼠儿果
4燕子金镖
5蜂王蜜
6鬼遁水
7毒蒺藜
8金创药
9还魂香
10钱
11天心海棠
12止血草
13脉络散
14钱
15钱
16钱



霹雳堂总舵

霹雳堂总舵上层分为东西两个部分，由三条通路连通。玩家需要从上层的西部到达下层的地牢。

从德阳进入霹雳堂总舵西部，可从连通上层东部的中间一条道路进入东部。

进入东部后沿中间的道路直走到底（向北的岔路先不要进入），开动放水机关，将水放出后原路返回。转到刚才经过的，向北的岔路，从台阶下去，可到达原来有水的区域。

沿水道向西北方向可到达霹雳堂西部。进入西部后还是沿水道一直走，就可看到通往下层地牢的入口。

进入霹雳堂地牢就可看到紫萱，将紫萱救出后，霹雳堂的老堂主雷啸天在东北角的小房间中，与他对话可得到五枚毒蒺藜。

四人正要从西北角离开地牢，突然出现的魔披风挡住了去路。

打败魔披风后可获得仙术书"雷觉"。

魔披风



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
魔	风	2400	120	194	70	12	12	0	0	0	3	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
4626	金钱	240	一行		风卷尘生	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
厄雾	1	承天载物	3	魔翼遮天	

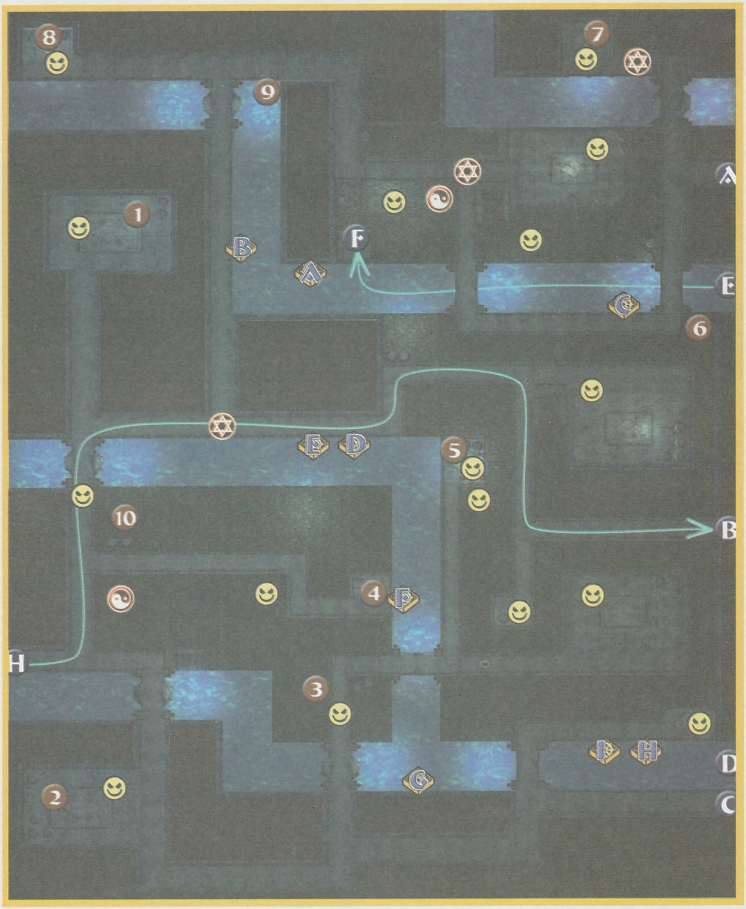
小秘技：

注意水道两旁会有飞箭射出，可紧贴着没有飞箭机关的另一面墙快速跑过，这样就不会被飞箭射中了。

霹雳堂西部

场景切换点H通向德阳的H
A到I为飞箭机关

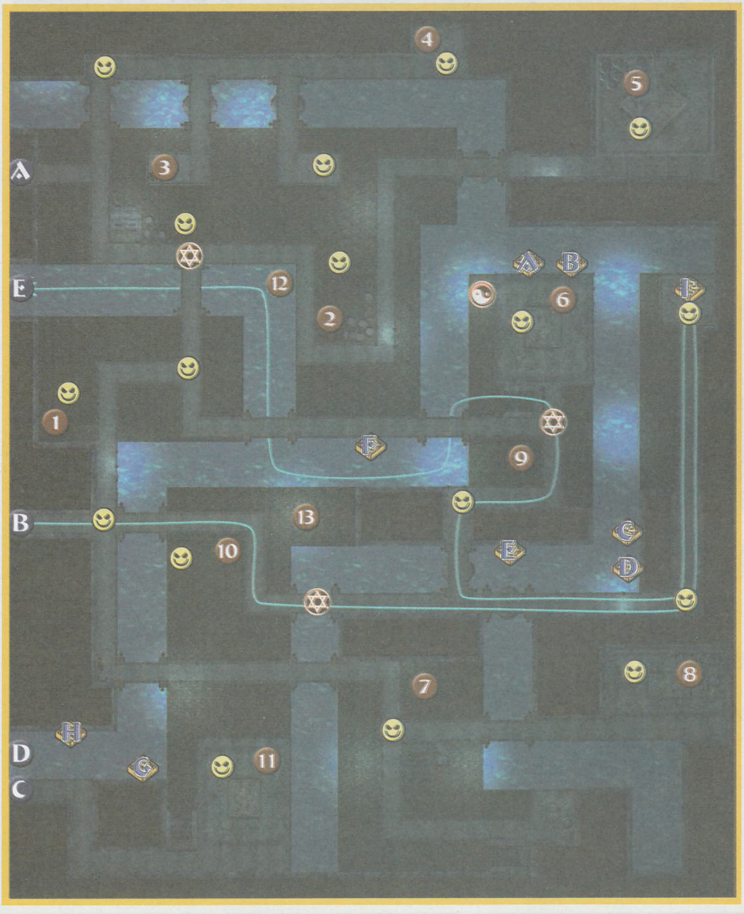
1小宝箱：金丝腰带
2定神丸
3小宝箱：燕子金镖
4蜂王蜜
5还魂香
6金创药
7流风散
8蜂王蜜
9钱
10软骨浆



霹雳堂东部

A到 H 为飞箭机关
I 为放水机关（开启后，原先有水的路面就可以通过了）

1 小宝箱：翡翠耳坠
2 小宝箱：毒蒺藜
3 流风散
4 金创药
5 火烷
6 小宝箱：天禄辟邪玉
7 大宝箱（水）：黑耀岩、蜂王蜜、还神丹、还魂香
8 还神丹
9 定神丸
10 流风散
11小 宝箱：毒蒺藜
12 钱
13 白釉瓷围棋盘



霹雳堂地牢

场景切换点G通向安宁村的G



安宁村

进入安宁村已经是晚上了，先找个地方休息吧。

沿小路向北，上坡后进入客栈，老板却不让他们住宿，正僵持不下的时候，来了位叫万玉枝的大婶，她会邀请众人到她家住宿一晚。

出客栈向东来到万玉枝家，一切安顿好后，分别到小厅和另一间客房与龙葵和雪见对话，再到院中与紫萱对话。

和紫萱对话后，看到万玉枝在对丈夫做法，众人出声喝止后，双方进入战斗。

战斗后，万玉枝不敌，向东北方向逃跑入古藤林了。

万玉枝



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
仙	土	2800	240	150	45	5	11	0	0	0	0	5

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
6098	金钱	280	单体		泰山压顶	3

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
星沉地动	3	真元护体	3		

对话选择	雪见好感
1. 你声音小一点!	+0
2. 凑合一晚上就好了!	+5
3. 出门在外，不要太挑剔!	+3

对话选择	龙葵好感
1. 没有啊!	+3
2. 大家看你是觉得你好看!	+5
3. 大家看你是因为你会突然改变样子!	+0

对话选择	紫萱好感
1. 好啊……你也早点休息吧!	+3
2. 你不是也还没睡吗?	+5
3. 别担心，徐大哥不会有事的!	+0

古藤林

古藤林共分为五个部分:

- 在第一部分"古藤林西北"遇见万玉枝后，向东进入第二部分;
- 在第二部分"古藤林东北"打败精精后，向南进入第三部分;
- 进入第三部分"古藤林东南"后，从西南方向进入第四部分;
- 在第四部分"风清台"与古藤老人战斗后（只需坚持十五回合），从西面进入第五部分;
- 在第五部分"古藤林西南"与古藤精、罗如烈战斗后，从西北的树枝上返回安宁村。

古藤林西北:

- 这一部分的主要机关是一种能将人传送到其它地方的花朵。
- 当玩家站在花周围一定范围内时，会被花吸入，传送到另一朵花所在位置。
- 这些花都是两两相对的，同一组花的颜色相同。

古藤林东北:

- 这一部分分为地面和凹道两部分。
- 地面部分通过木质桥梁连接，有些桥梁需要跳跃才能上下。

- ❖ 凹道分为四部分，可通过洞穴连通。
- ❖ 地面上有一种土洞，会从地面上掉入洞穴中，但不能从洞穴中回到地面上。只能利用藤梯从凹道回到地面。
- ❖ 在东南角上打败精精后可获得仙术书"风源"。

古藤林东南:

- ❖ 通过踩下四个重量机关，打开四座吊桥，从西南方向进入风清台。

风清台:

- ❖ 在风清台与古藤老人战斗，坚持十五回合后，他会打开风清台西面的藤门。进入藤门后可到达古藤林西南。

古藤林西南:

- ❖ 从藤梯爬上树枝，沿树枝走到西南方向的平台上，发现古藤精。
- ❖ 打败古藤精后，调查地上的土灵珠，这时罗如烈出现，抢走了土灵珠（战斗必败）。精精为偷回土灵珠身负重伤。
- ❖ 安葬精精后可回到树上，从西北的树枝上返回安宁村；也可用土灵珠回到安宁村。

精精·妖状态



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
妖	多	3000	240	240	45	12	12	3	2	0	2	1

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
9264	金钱	280	单体		声波攻击	3

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
五彩光波	3	鬼禁	3		

古藤老人



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
仙	土.水	99999	250	300	150	1	12	1	0	0	0	3

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
0			一列		泰山压顶	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
飞岩术	1	凝露	3	地裂绞杀	

古藤精



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
妖	土.水	3800	220	205	33	8	12	2	0	0	0	3

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
9550	金钱	320	单体	土毒	泰山压顶	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
鬼狱还神	2	破壁	3	地裂绞杀	

战斗模式

战斗失败当然要重新来过，不过在仙三中有多种战斗模式。

有些战斗是必然失败的。在这种战斗中，即使失败也会继续下面的剧情，玩家就不必在战斗中浪费道具和精力了。比如在古藤林中和罗如烈的战斗就是如此。

有些战斗需要玩家坚持一定的回合数。在这种战斗中，虽然不能打败BOSS，但还是要坚持一定的回合（BOSS攻击玩家的次数）。没有坚持到就阵亡的话，将按照战斗失败处理，即回到标题界面重新开始游戏，在这种战斗中只需注意及时补充精力就好了。比如古藤林中的古藤老人和冰风谷的邪剑仙就是如此。

古藤林西北

场景切换点F通向安宁村的F
顺着ABCDEFG走为最短路线。

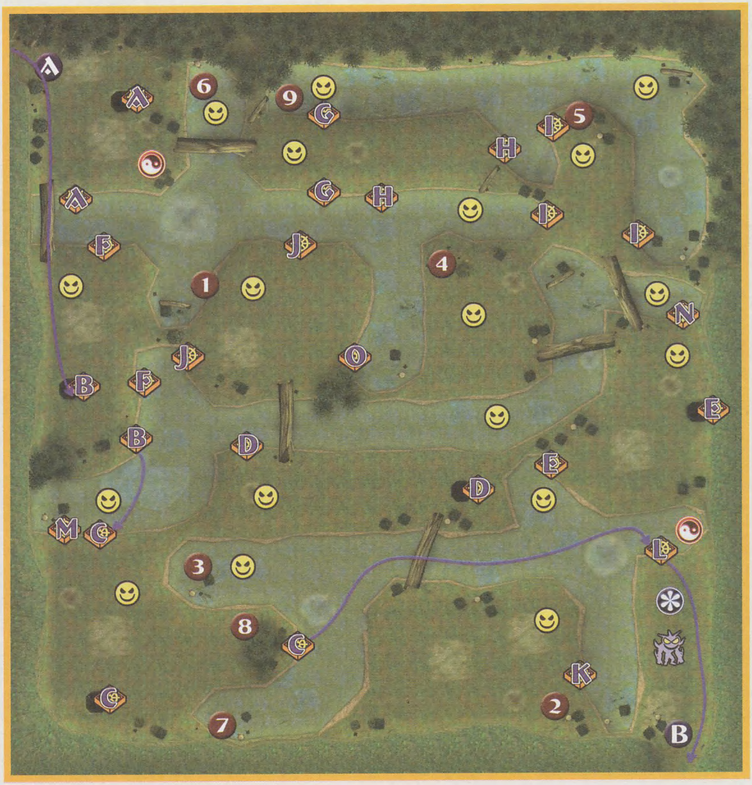
1大宝箱（土）：赤铜矿、金创药、脉络散、珍珠冠、烛龙内丹、鬼蛤蜊
2冰蟾子
3鬼遁水
4抚心草
5玄天异果
6小宝箱：琥珀



古藤林东北

A到K的洞口和出路均一一对应（如A通向A）
L藤蔓
M藤蔓
N藤蔓
O藤蔓

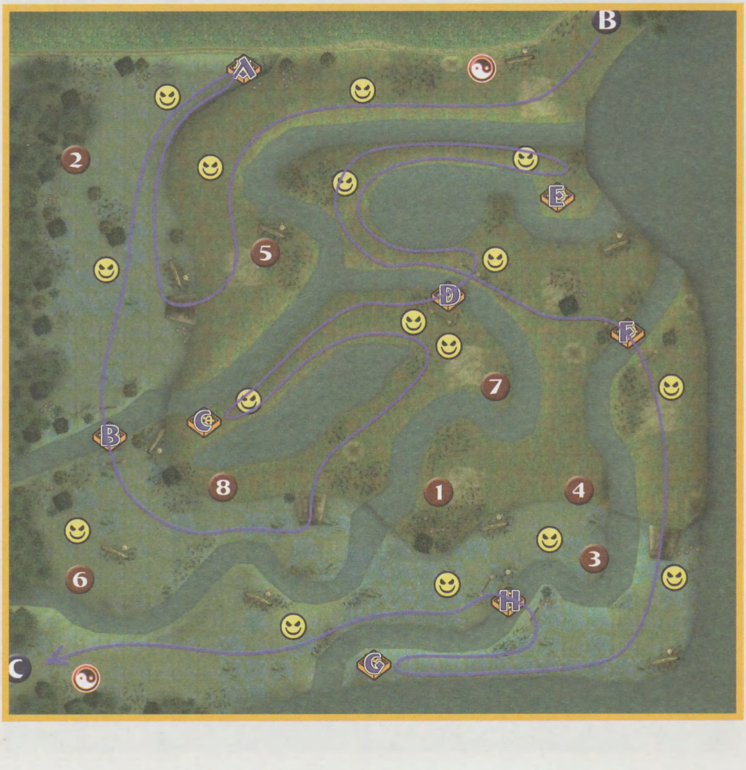
1大宝箱（风）：还神丹、还魂香、流风散、行运丸、毒龙砂、白绸羽鞋
2无忧仙果
3钱
4冰蟾子
5蛊（5个）
6金创药
7金创药
8还神丹
9还魂香



古藤林东南

A 重量机关
B 机关桥（打开 A，可通过 B）
C 重量机关
D 机关桥（打开 C，可通过 D）
E 重量机关
F 机关桥（打开 E，可通过 F）
G 重量机关
H 机关桥（打开 G，可通过 H）

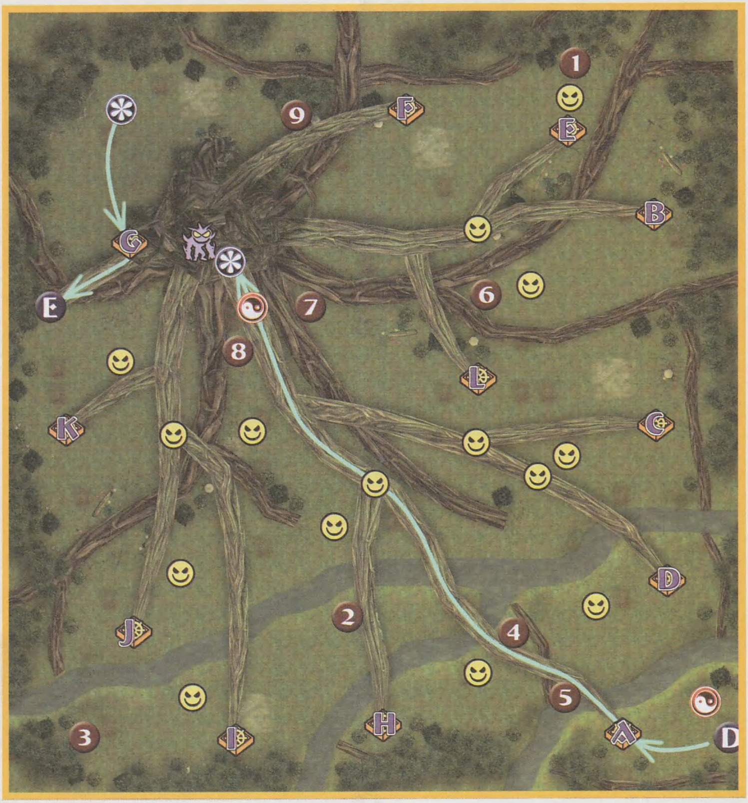
1 大宝箱（水）：天禄辟邪玉、蜂王蜜、百里香、幻界水晶、无忧仙果、鬼蛤蜊
2 钱
3 小宝箱：隐身符
4 抚心草
5 脉络散
6 还神丹
7 蛊（3个）
8 金创药



古藤林西南

场景切换点E通向安宁村的 E
A 到L藤蔓机关

1 大宝箱（雷）：檀木佛珠、金创药、九转再造丹、烛龙内丹、行运丸、两仪仙丹
2 钱
3 还魂香
4 蜂王蜜
5 流风散
6 冰蟾子
7 百里香
8 还神丹
9 金创药



安宁村

回到安宁村中万玉枝家卧室，为她丈夫解毒后，万玉枝十分感激众人，以仙书术"土隐"和龙精石相赠。

已经在村中耽误不少时间了，紫萱担心长卿，想快些赶去蜀山，众人从西南方向进入蜀山故道。

罐中小妖

从古藤林回到安宁村时看见花楹站在万玉枝家旁边，与她对话就可触发此段支线剧情。

不就在你脚上。	花楹好感
不选择	+5
选择	+3

白釉烛台

从古藤林回到安宁村后，会发现在通往蜀山故道的小路旁有一个古董摊。

若此时玩家身上有白釉烛台的赝品，与摊主对话就可获得白釉烛台的真品。

若玩家身上没有白釉烛台的赝品，与摊主只是普通对话。

打苍蝇

玩过仙剑客栈的玩家一定还记得其中有个打苍蝇的小游戏，在安宁村的茅房里也可进行这一小游戏。

- ❖ 拿到土灵珠后，从古藤林回到安宁村，就可进入万玉枝家前面的茅房。
- ❖ 进入茅房后点击下面的粪坑盖子，会询问是否要打苍蝇。可选择“打苍蝇”或不去管它。
- ❖ 选择“打苍蝇”后，会有苍蝇从粪坑盖子下飞出。此时鼠标会变成苍蝇拍的样子，将鼠标移动到苍蝇上，点击左键就可打死苍蝇。
- ❖ 游戏中共有三种苍蝇，打死后它们所获得的战利品是不同的。
- ❖ 苍蝇的个数、飞行路线和种类都是随机的。

第三章朦胧雾

蜀山故道

蜀山故道分为一、二两个阶段，都是盘旋向上的山路。

第一阶段通过打开七个浮空岛上的机关，打开通向第二阶段的石门。

- ❖ 若以靠近安宁村方向的浮空岛为第一个，靠近第二阶段石门的浮空岛为第七个，则开启机关的顺序为：一、四、七、三、六、二、五。
- ❖ 在盘旋向上的山路上，只有用龙葵特技打开的巨石机关，没有什么其它的道具可拿，但在每个浮空岛上都会有一到两个道具，不要忘记仔细搜寻哦。

第二阶段需要被四种撞石机关撞到相对应的四个浮空岛上，通过开启四个浮空岛的机关，打开通往山顶的石门。

- ❖ 每次被撞石机关撞到后都会损失一定的精。
- ❖ 撞石机关有五种颜色，其中黑色的机关会将玩家撞回到上山前的位置。其它四种颜色分别对应四个浮空岛。每种颜色的机关只要撞一次就好了。

小秘技：

❖ 蜀山故道的第二层虽然机关单一，但比较繁琐，好在山顶的存盘点不少，可多利用存盘点，万一不小心被撞到，可马上读档，比重新跑回去要快。

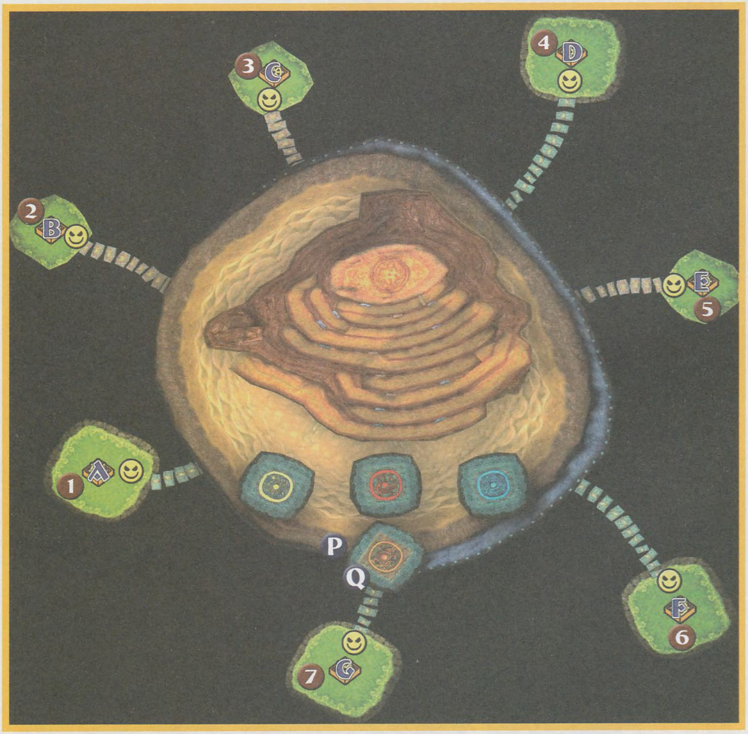
❖ 机器慢的玩家可能在双击后，到开始跑动时有一个延迟时间，这样即使在撞石机关刚缩回去的时候开始跑动，也有可能被撞到。可以试一试这个方法：在双击跑动后一直点鼠标左键不放，将鼠标放到当前控制人物的脚下，人物就会在原地跑动；等撞石机关缩回后马上将鼠标移到远处，人物就会开始跑动，而且没有延迟时间。

蜀山故道中的三人首，它的防御力很高，用普通攻击对它的伤害太小，大多数都是MISS的，只能用仙术攻击它。

蜀山故道一

场景切换点 P 通向安宁村的 P
A 到G都开启后，山道顶层石门打开。

1 脉络散
2 还神丹
3 小宝箱：燕子金镖
4 蜂王蜜
5 小宝箱：紫菁玉蓉膏
6 金创药
7 小宝箱：天香续命露



蜀山故道二

场景切换点Q通向蜀山派的Q
B、C、D、E全都传送到F
A 藤蔓
B 藤蔓
C 机关
D 机关
E 机关
F 机关
G 石门（需CDEF全都开启）
H 一般撞石机关（通向F）
I 特殊撞石机关1（通向相同颜色的浮岛）
J 特殊撞石机关2（通向相同颜色的浮岛）
K 特殊撞石机关3（通向相同颜色的浮岛）
L 特殊撞石机关4（通向相同颜色的浮岛）
1 还魂香
2 行运丸
3 大宝箱（风）：隐身符、蜂王蜜、定神丸、天心海棠、冰蟾子
4 大宝箱（土）：火烷、诸葛巾、蜂王蜜、行运丸、天心海棠、冰蟾子
5 脉络散
6 小宝箱：凤凰衣带
7 金创药
8 定神丸
9 烟月神镜
10 绿松石
11 行运丸
12 厄咒霜
13 钱
14 小宝箱：五彩苗裙



蜀山派

进入蜀山时恰逢蜀山发生变故，因此蜀山弟子会攻击景天一行。蜀山弟子的追踪范围大，速度快，一旦被他们发现就很难摆脱，若是不想和他们正面交锋，就不要到处乱逛了。

蜀山派分为前山和后山两部分，玩家第一次进入时是在前山东侧，向西通过桥梁后再转向北，可以从经楼或剑楼中的任一幢到达蜀山后山。

在西面与两个守门弟子对话后进入无极阁中。之前在蓬莱闹事的邪剑仙也到了蜀山，阴谋被揭穿后他恼羞成怒，想要伤害长卿，紫萱为救长卿而受伤。

再次进入无极阁后，清微掌门希望主角能协助长卿寻找五灵珠，重新封印锁妖塔。

离开无极阁后到前山西面，在长卿房间和藏真中间的小径上可以看见长卿，和他对话后再到长卿房间和紫萱对话。

回到无极阁后，长老会告知主角先到南方寻找灵珠，到南面的山门和同伴会合后就可到唐家堡了。离开之前别忘了在藏真买些好的防具，此后较长的一段时间内都买不到太好的防具了。

对话选择	紫萱好感
1. 掌门这么说的，一定不会错！	+0
2. 紫萱姐，你是不是担心五灵珠很难找？	+5
3. 对哦！掌门也没有说取得五灵珠后怎样封印呢！	+3

天心海棠

1. 走近前山大殿东侧的低级弟子房门口，听见有人和蜀山弟子争执，就可触发此支线剧情的第一段。

2. 进入该房间，与龙葵对话，可触发此支线剧情的第二段。离开房间后就可学会"天心海棠"的合成技能。

若是玩家不喜欢龙葵，听到争执后也可不进入房间帮她，不过这样就不能学到"天心海棠"的合成技能了。

雪见?	龙葵好感
不选择	+2
选择	+0

铃中精灵

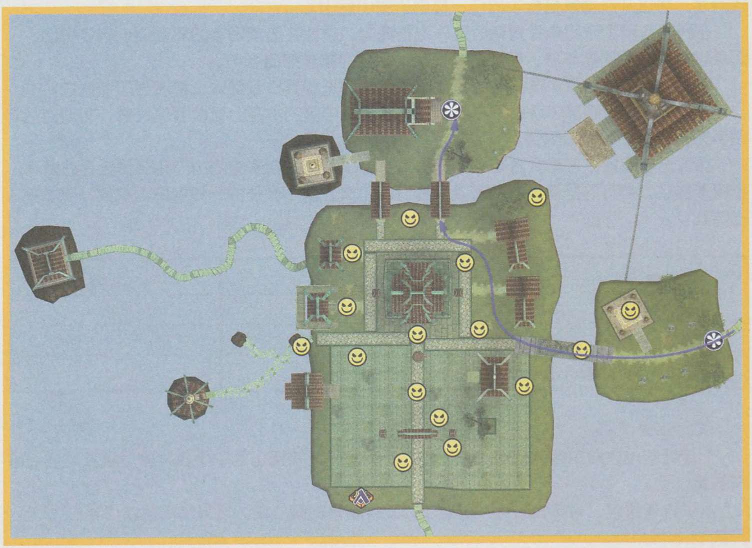
1. 在后山东北角的树下和蜀山弟子说话，就可触发此支线剧情的第一段。

2. 在无极阁的北面看到花楹，与她对话可触发此支线剧情的第二段。

……好吧，真拿你没办法。	雪见好感	花楹好感
不选择	+0	+10
选择	+5	+0

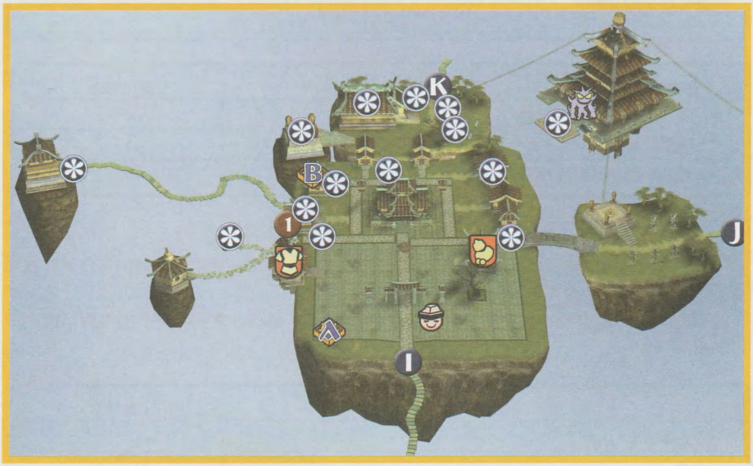
蜀山派

场景切换点Q通向蜀山故道的Q
A宿营点
B床



蜀山派

场景切换点I通向唐家堡的 I
场景切换点J通向蜀山故道二层的 J
场景切换点K通向草海的 K
A 宿营点
B 床
1 寒山枫



唐家堡

从蜀山南面的山门出去就可到达唐家堡。

进入堡中，在演武堂门前看见雪见和唐门弟子说话，走上前，雪见会要景天和她一起去看决定掌门的比武赛。

进入演武堂，与站在门边的长卿说话后，雪见也要参加比武，争夺掌门。虽然连胜三场，可唐家堡众人还是不服，雪见生气离开演武堂。

离开演武堂后，在东北方向的佣人房前看到雪见和唐益对峙。景天被唐益暗器所伤，花楹为景天解毒后，二人赶到演武堂，为身中剧毒的唐门众人解毒。到西北面的雪见爷爷的房内找到雪见，再由后门码头乘船前往雷州。

唐门女弟子



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
人	无	915	260	170	60	5	12	0	0	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
811	金钱	600	一行		毒雷	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
毒雨	1	五气连波	2		

唐门高手



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
人	无	1700	200	240	55	1	13	0	0	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
1622	金钱	800	一列		新月斩	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
毒沼	1	禁咒封	3		

对话选择	雪见好感
1. 对！我们根本不必理会他们！	+0
2. 还是救人要紧……	+3
3. 最好看他们分出个结果来。	+5

新当铺

此次进入唐家堡后，在进入演武堂之前先进入餐厅，就可触发此段剧情。一旦进入演武堂，和长卿说话后就不能再触发了。

不管是否触发此段剧情，学会御剑飞行后回到渝州，都可在东南的新安当中对当铺进行投资经营。

丁叔！	龙葵好感
不选择	+10
选择	+0

雷州

到达雷州后可先在城内逛一逛，尤其是在客栈对面的"炼雷堂"中买些武器，因为在雷州后较长一段时间内，都没有武器店了。

在城内玩累了，先找间客栈落脚吧。进入城门，可在主干道的东面找到"吉祥客栈"，与老板对话就可住宿。

夜晚，景天从房间出来后看到龙葵。两人正在谈话，没想到雪见看见他们亲密的样子，负气离开了客栈。

从客栈出来后经过西北的桥，看见妖兽苍萤正缠着花楹不放，景天出声喝止了它。

苍萤



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
妖	风.雷	5800	300	284	45	12	12	0	0	2	3	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
2454	金钱	1000	一列		风卷尘生	2

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
罡风惊天	1	厄雾	2		

找遍了整个雷州也找不到雪见，大家决定先回客栈。

回客栈后先到龙葵房间中，和长卿对话后再到龙葵房间。

第二天早上，继续寻找雪见，在客栈北面的"临风楼"二楼包厢看到雪见和一位年轻公子在一起，但雪见不愿和景天回去，只好再回客栈和长卿商量，三人决定夜探刺史府。

刺史府在雷州的东北方向。从大门附近翻墙潜入，将开启刺史府小游戏。

刺史府小游戏

是和当铺小游戏类似的夜探小游戏。

不同的是不需要找东西，只要顺利到达西面通往"刺史公子房间"的小桥上，游戏就会胜利结束。

胜利条件：限定时间内到达通往"刺史公子房间"的小桥。

被守卫发现或时间到时还没有到达目的地，小游戏就会失败，景天回到刺史府入口，重新开始游戏。

小游戏结束后，沿小桥往西进入刺史公子院中，听过他和雪见的对话并帮助消灭刺史府的怪物，会得知有一颗风灵珠在神界。

进入地上的法阵即可到达连接神魔两界的通道--神魔之井。

若是玩家还需要准备其它道具，也可到雷州城中购买后再回来。

对话选择	龙葵好感
1. 放心，包在我身上！	+3
2. 其实……不是因为这个啦！	+0
3. 不用管别人怎么想！	+5

饮酒疯僧

在临风楼的后面会看到花楹和一个和尚，上前与他们对话即可触发此段支线剧情。

这简单，把猫宰了。	花楹好感
不选择	+10
选择	+0

玉双龙首璜

到达雷州的第二天白天（遇见过苍茧以后），若玩家身上有玉双龙首璜的赝品，就会在城门外东面的古董摊上看见龙葵，走近触发此段支线就可获得玉双龙首璜的真品。

住手！	龙葵好感
不选择	+0
选择	+10

小秘技：

在雷州夜晚的战斗中，找到苍萤后回客栈后就不能再出来了，因此想要练级的话就先不要回客栈。

刺史府小游戏



雷　州

场景切换点A通向雷州刺史府的A

1 钱
2 钱
3 钱
4 止血草
5 蓝芒胆
6 鼠儿果
7 搜宝鼠
8 蜂王蜜
9 赤炎果
10 赤炎果
11 毒蒺藜



雷州刺史府

场景切换点A通向雷州的A

1 抚心草
2 金创药
3 止血草



第四章凄凉雪

神魔之井

神魔之井是连接神魔两界的异空间。进入后，除龙葵以外，每个人都沉溺在自己的幻觉中。龙葵将景天唤醒后，两人一起去寻找雪见和长卿。

神魔之井由四个部分组成：

- 第一部分是一个平台，龙葵和景天会从这里进入神魔之井第二部分。
- 第二部分是地面部分，被中间的一堵墙隔为东西两个部分，需要打开第三部分的开关，将中间的墙沉入地下。
- 第三部分就是第二部分的上层，也被分为东西两个部分，每个部分又有正面和反面之分。
- 第四部分类似一个大魔方，每面用不同的颜色区分。

第二部分东部：

- 入口处就有一个宿营点，可在这里先回复精力。
- 从东南面进入东部后，到达北面，扳动开关，打开中间的太极门，可从塔中到达第三部分的东部。

第三部分东部：

- 从第二部分上来后，踩下东南角上的踏板，可翻转到背面。
- 开动背面的机关，第二部中间的墙会沉入地下，此时可按原路返回第二部分东部。
- 也可跳过南面的吊锁，来到第三部分西部的背面，捡取一些宝物。

第二部分西部：

- 从第二部分东部的南面进入第二部分西部；进入场景切换点后就可进入神魔之井第四部分。

第四部分：

- 进入后是在神魔之井戊，可看到雪见，与她对话后乘坐浮板向下；
- 踩下北面的翻转机关到神魔之井庚；
- 踩下东南面的翻转机关到神魔之井丁；
- 跳入神魔之井丁的井口到神魔之井乙；
- 踩下北面的翻转机关到神魔之井己；
- 踩下北面的翻转机关到神魔之井甲；
- 乘坐浮板上升，就可看到长卿和重楼。
- 重楼留下魔骨后离开，想要进入神界，必须先打败魔骨。

魔骨



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
魔	多	8000	300	470	100	2	12	3	4	2	2	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
7733	金钱	1100	一列	禁	流星火雨	2

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
夺魂	2	星沉地动	1	蹬云鞭	

对话选择	龙葵好感
1 是"易求无价宝，难得有情郎"吧？	+3
2 明明就是青玉观音！	+0
3 我才……我才没有想呢！	+5

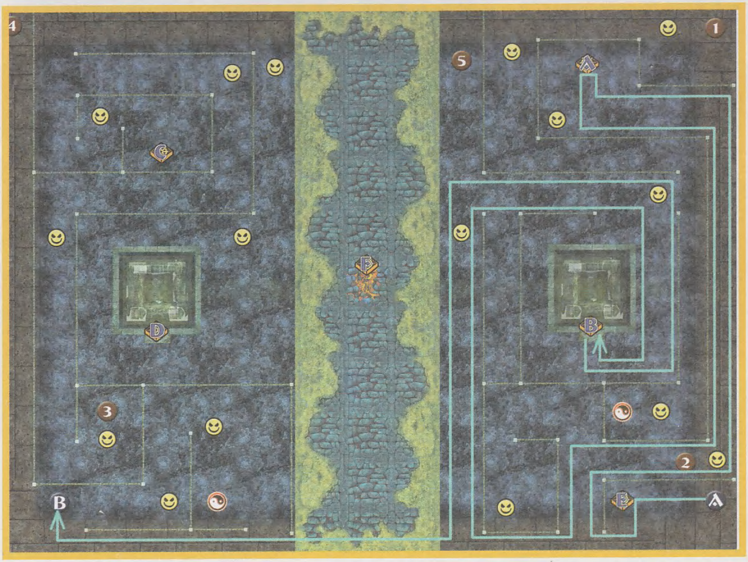
对话选择	雪见好感	龙葵好感
1 刚刚你被幻觉迷惑了，还好吧？	+5	+0
2 我没有啊！	+0	+3
3 别怕，那是假的！	+3	+5

神魔之井一

A 机关
B 传送门（A开动，B 打开，B 通向神魔之井正的 B）
C 机关
D 传送门（C开动，D 打开，D 通向神魔之井正的 D）

E 宿营点
F 墙壁

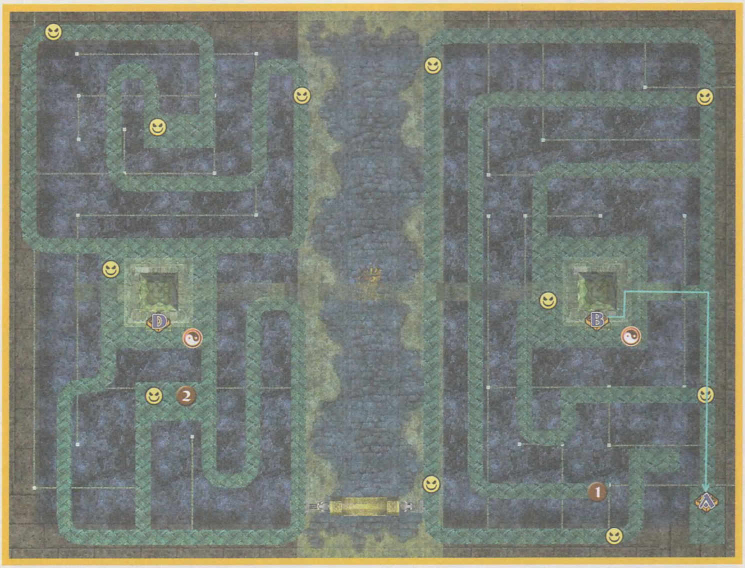
1 破甲散
2 解咒草
3 小宝箱：软玉手镯
4 抚心草
5 钱



神魔之井正

A踏板（通向神魔之井反的A）
B传送门（通向神魔之井一的B）
D传送门（通向神魔之井一的D）

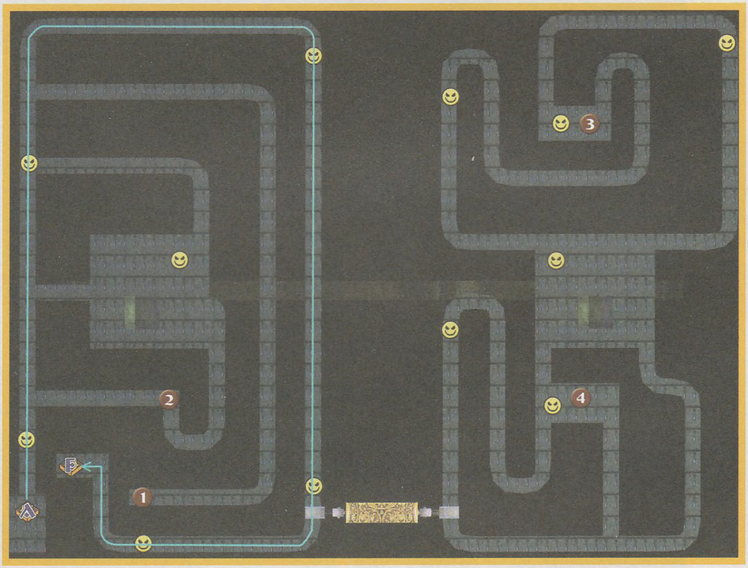
1两仪仙丹
2大宝箱（风）：黑耀岩、玄铁护腕、首阳参、蜂王蜜、天心海棠、紫石乳



神魔之井反

1两仪仙丹
2破甲散
3紫石乳
4蜂王蜜

A踏板（通向神魔之井正的A）
F墙壁机关（开动F，则神魔之井一的F墙壁消失）



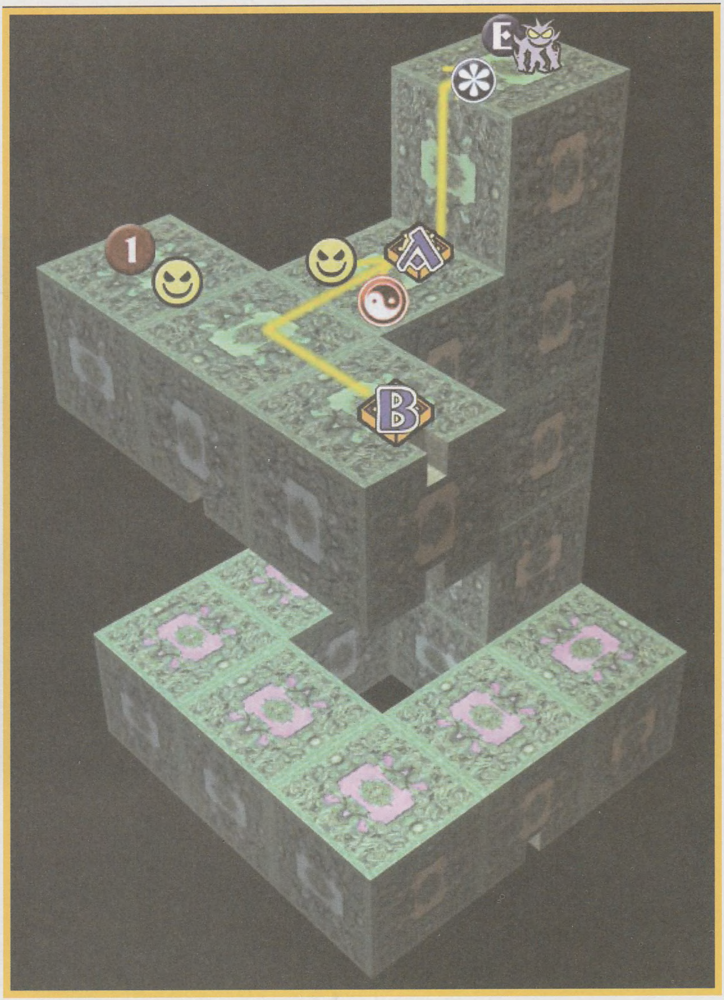
神魔之井甲

1小宝箱：首阳参

场景切换点 E 通向神界天门的 E

A 升降机关

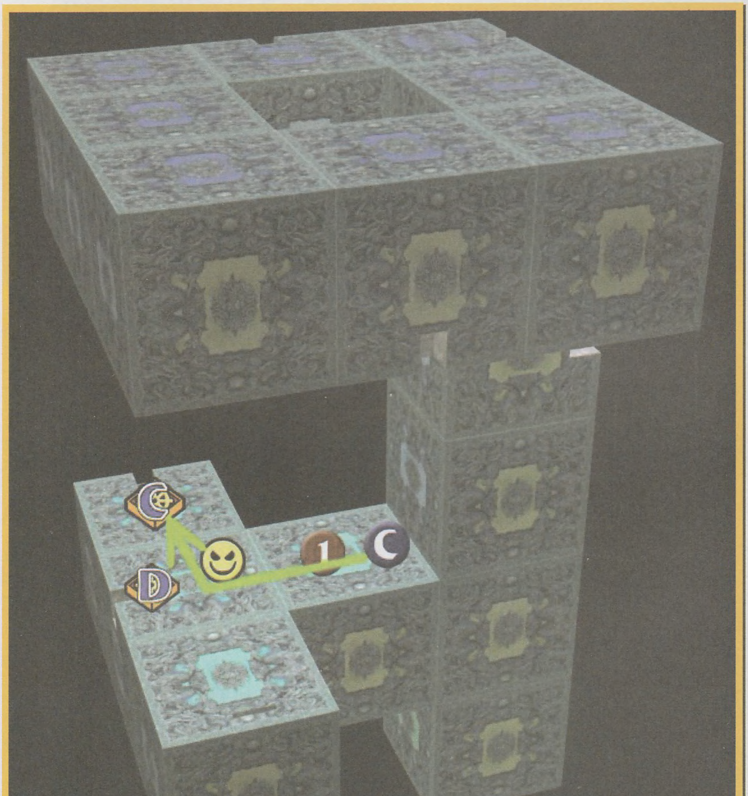
B 传送机关（传送到神魔之井己的N）



神魔之井乙

1钱

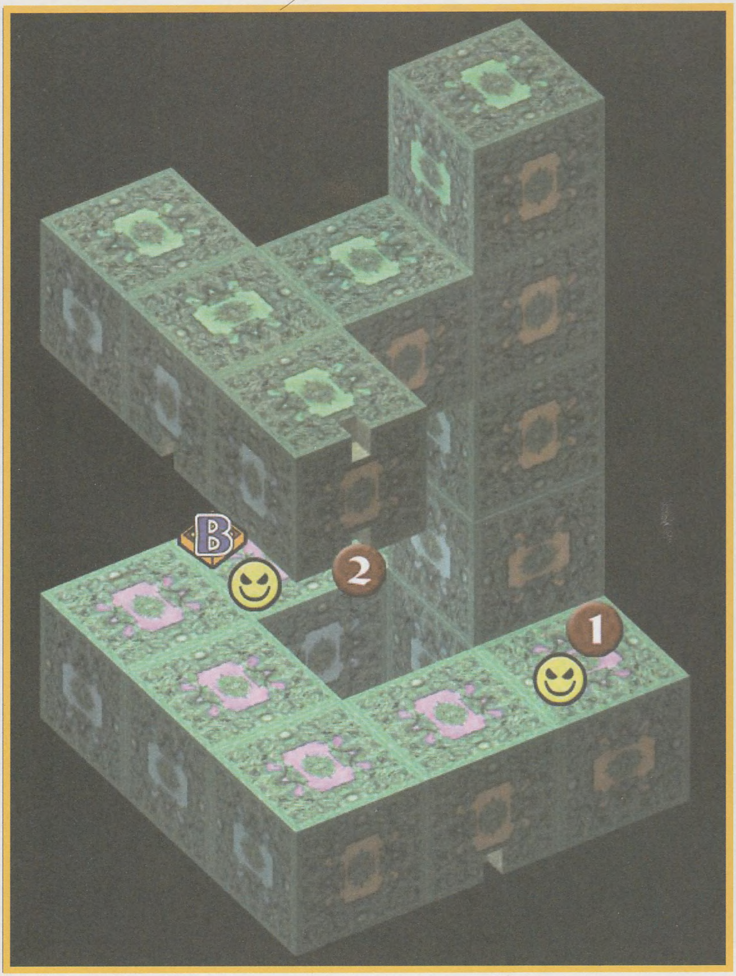
C 传送机关（传送到神魔之井己的 M）
D 传送机关（传送到神魔之井辛的 S）



神魔之井丙

1 大宝箱（水）：火烷、滚龙、还神丹、解咒草、抚心草、两仪仙丹
2 蜂王蜜

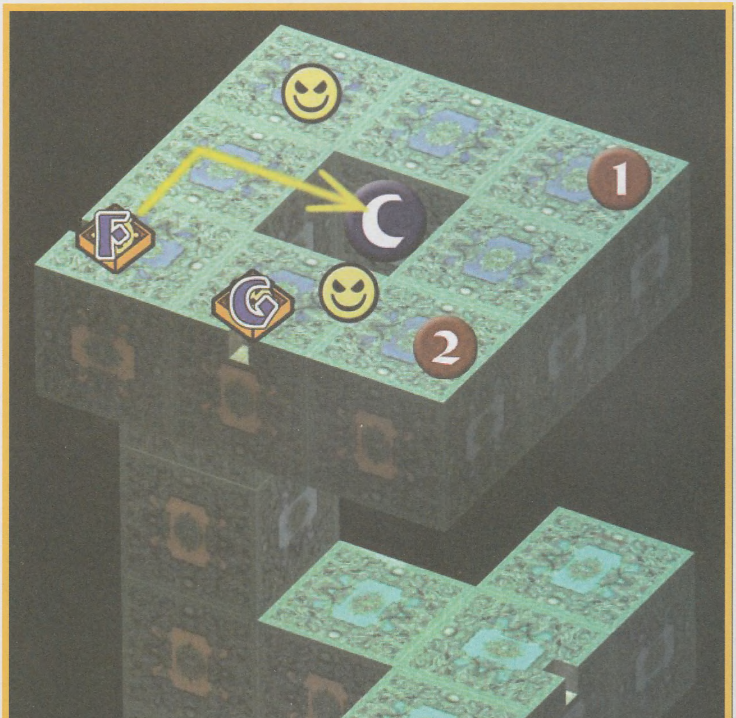
E传送机关（传送到神魔之井戊的I）



神魔之井丁

1 九转再造丹
2 天心海棠

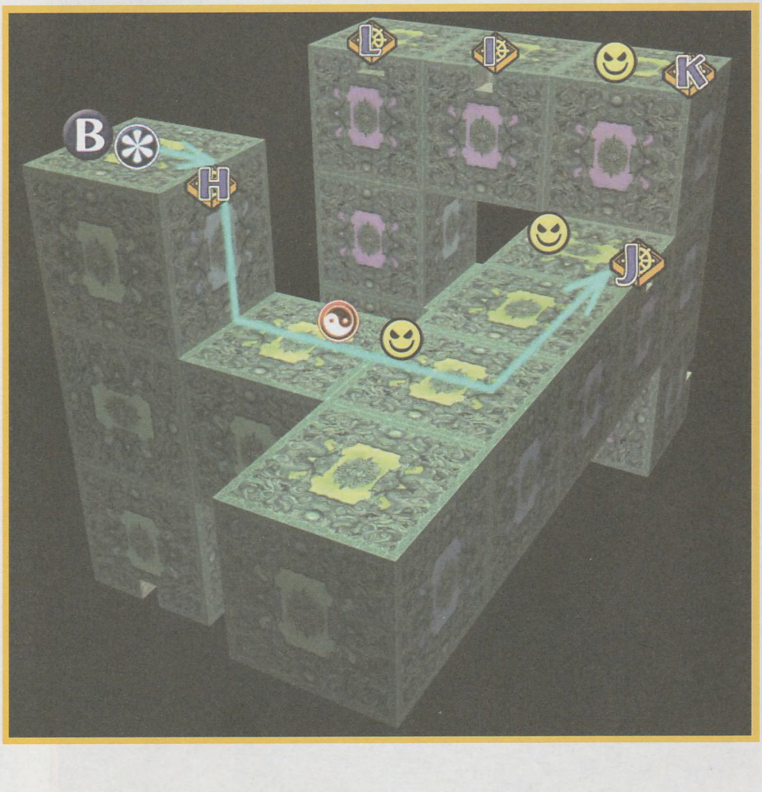
F 传送机关（传送到神魔之井己的 O）
G 传送机关（传送到神魔之井庚的 R）



神魔之井戊

1 还神丹

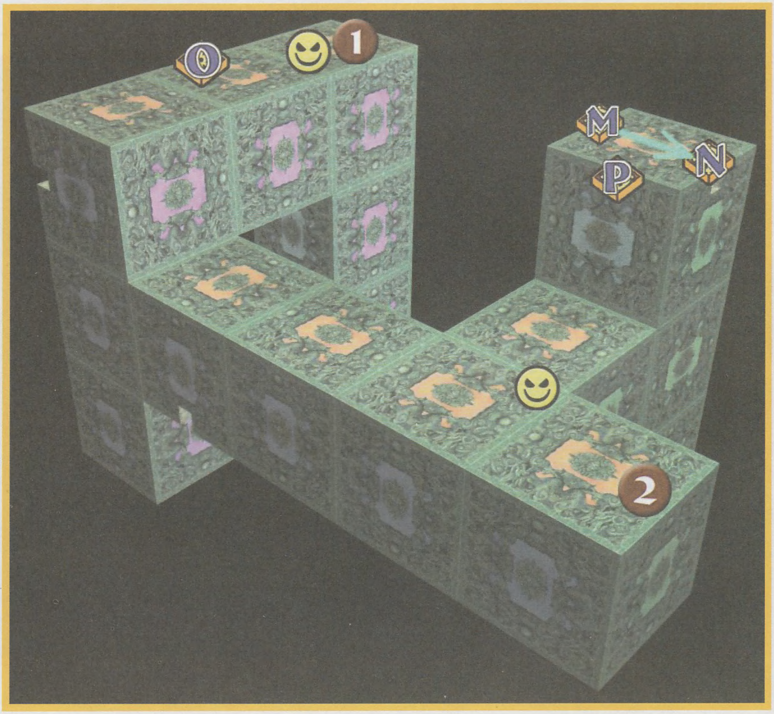
H 升降机关
I 传送机关（传送到神魔之井丙的E）
J 传送机关（传送到神魔之井庚的Q）
K 机关（开动神魔之井辛的T）
L 桥（由神魔之井辛的机关U开动）



神魔之井己

1 幻界水晶
2 小宝箱：蓝芒胆

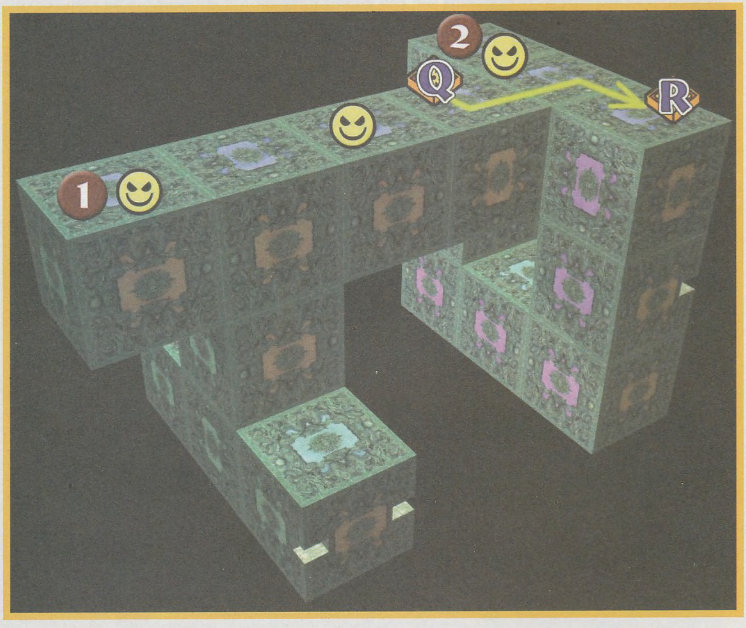
M 传送机关（传送到神魔之井乙的 C ）
N 传送机关（传送到神魔之井甲的 B ）
O 传送机关（传送到神魔之井丁的 F ）
P 升降机关



神魔之井庚

1 小宝箱：首阳参
2 九转再造丹

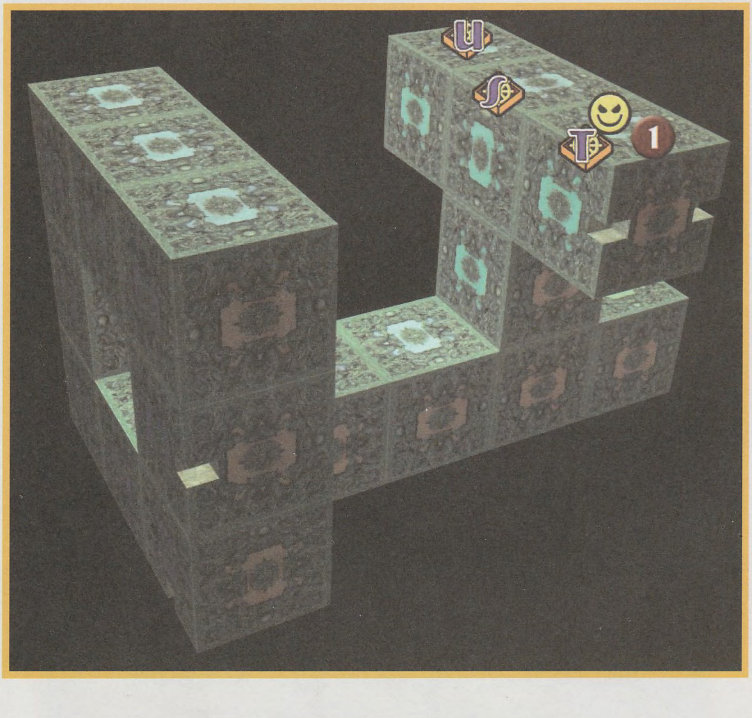
Q 传送机关（传送到神魔之井戊的 J）
R 传送机关（传送到神魔之井丁的 G）



神魔之井辛

1 流风散
2 减速砂

S 传送机关（传送到神魔之井乙的 D ）
T 桥（由神魔之井戊的机关 K 开动）
U 机关（开动神魔之井戊的 L）



神界天门

进入神界天门后先到西北方的高台上找雪见，随后到正北方向的天门下和同伴会合。此时发现雪见没来，可在东南方的凉亭中找到她。所有人都到齐后就可以去神树了。

天仙玉露

在神界天门西南方向高台上可以看到龙葵和一位仙童，对话后可以习得"天仙玉露"的合成技能。

我也要喝！	龙葵好感
不选择	+0
选择	+2

小秘技：

❖ 在神界天门中间的东部，有一个卖道具的蝴蝶仙子，在她那里可以买到烟月神镜。烟月神镜在对付攻击力高的BOSS时十分有用。尤其是在最后一战，只有景天一个人，补血可能会来不及，没耐心练级的玩家可以多买一些，准备和重楼打消耗战。烟月神镜虽然很贵，但整个游戏中只有这里和鬼界外围可以买到，而这两个地方都是不能回去的。

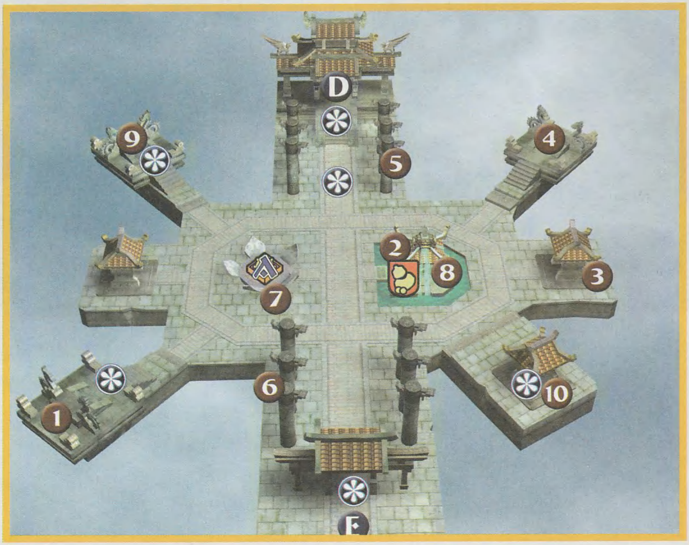
❖ 神界·天门有一个古董，神树有两个，这三个古董可千万别忘记拿，因为以后都不能回来了。想要集齐所有古董的玩家，就要仔细搜寻了，免得到时再花大价钱到当铺中收购，可是很不划算的哦。

神界天门

场景切换点 D 通向神树一层的 D

A 回复点

1观音坐像
2引路蜂
3减速砂
4搜魂砂
5透骨钉
6紫石乳
7玄天异果
8天香续命露
9天仙玉露
10天心海棠



神树

神树分为六层，各层之间通过花托机关上下：

第一层：

- 从神界天门进入后，在神树第一层的东北方；
- 从北面的花托机关可上升至第三层；
- 从西南方向的叶片上可进入第二层。

第二层：

- 从神树第一层进入后是在东南角上；
- 向北走过一条枝干，就可从花托机关上升至第四层。

第三层：

- 只能通过花托机关在一层和五层中间上下。
- 从花托继续往上可到达第五层的南部枝干。

第四层：

- 可从东北角上的叶片进入第五层。

第五层：

- 分为南部和北部两大枝干，枝干间不能互相连通。
- 从第四层进入时是在北部的枝干，可从东北角上的果实机关进入第六层。

第六层：

- 进入第六层后向东就可看见夕瑶站在花朵上。
- 与夕瑶对话后得知景天的前世和雪见身世，此时天帝派来捉拿夕瑶的追兵也已经到了。
- 暂时打退追兵，夕瑶将众人送回蜀山。

巨灵神甲



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
神	火	3400	210	385	70	5	12	0	3	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
18000	金钱	1400	一行		举火燎天	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
天罡战气	3				

敖耶神牛



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
神	雷	5600	250	450	65	1	13	0	0	0	3	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
18116	金钱	1450	一列		雷动九天	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
电掣	3	声波攻击	1		

神树一层

场景切换点D通向神界天门的D
A传送机关（到达神树三层的机关C）

1 大宝箱（火）：火烷、蜂王蜜、解咒草、石南藤、定神丸、两仪仙丹
2 雪莲精
3 破甲散
4 百里香
5 毒龙胆
6 烟月神镜
7 九转再造丹



神树二层

B传送机关(到达神树四层的机关D)

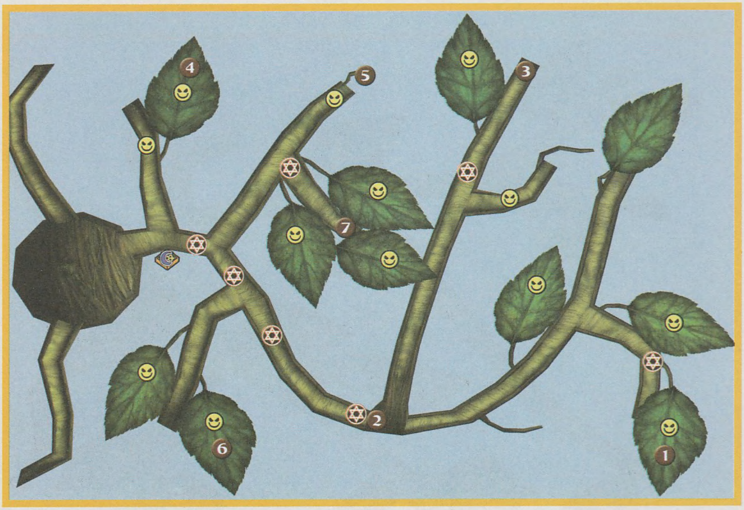
1大宝箱（雷）：罗汉佛珠、首阳参、百里香、烛龙内丹、行运丸
2行运丸
3抚心草
4钱
5小宝箱：太极护符
6兽首玛瑙杯



神树三层

C传送机关（到达神树一层的机关A，到达神树五层的机关E）

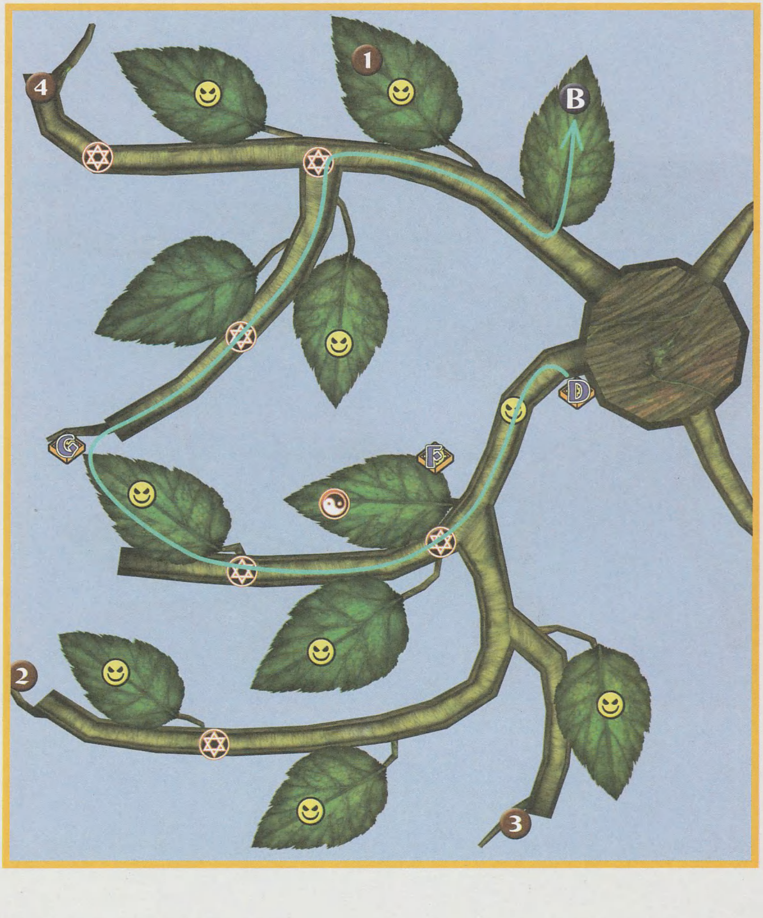
1 大宝箱（风）：雪莲精、九转再造丹、抚心草、烟月神镜、神机四枢丸
2 天心海棠
3 石南藤
4 钱
5 定神丸
6 小宝箱：透骨钉
7 玉三孔铲



神树四层

D（到达神树二层的机关B）
F 花机关（控制G机关的打开与关闭）
G 花通路

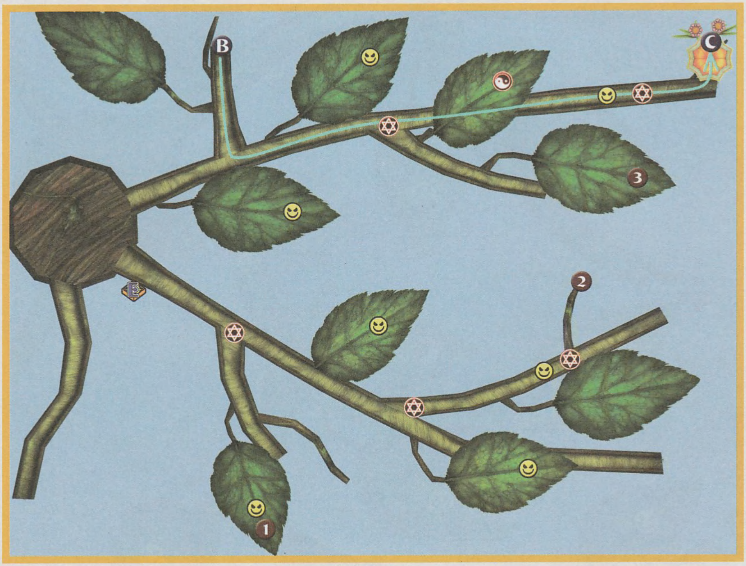
1 大宝箱（土）：黑耀岩、蟠龙玉佩、首阳参、玄天异果、解咒草、两仪仙丹
2 蜂王蜜
3 九转再造丹
4 天心海棠



神树五层

1小宝箱：首阳参
2蜂王蜜
3雪莲精

E（到达神树三层的机关C）



蜀山派

从神树回来是在蜀山前山的东部，到无极阁后，清微掌门要景天到锁妖塔拿回镇妖剑，景天自然是一口答应。

从无极阁出来后和雪见对话，再到前山西面的高级弟子房间（长卿房间北面）找龙葵，她们都想和景天一起去。

来到无极阁后，五长老合力将景天一行传送到锁妖塔。

对话选择	雪见好感
1我了解你的心情……雪见……	+3
2我觉得没有什么不同……	+5
3……	+0

锁妖塔

锁妖塔共有十层：

被长老们传送到第十层（塔顶）后，从中间的裂缝进入第九层。

第九层：

❖ 首先触动南北两方的符咒机关，将浮板靠近岸边。

❖ 利用北面的浮板通过血池，扳动开关，将第八层的浮桥升起。

❖ 东西两面的传送点都可到达第八层。

第八层：

❖ 东南角和西北角上各有一个密室，现在是打不开的。需要在第七层"冰晶女"支线中获得钥匙，才可打开东南角上的密室。

❖ 密室旁有台阶通往上方的回廊。在回廊南面和北面的中间，都可通过浮桥到达中心的传送点，进入第七层。

第七层：

❖ 需要打开北面的开关，将东北角上的浮板靠近岸边。

❖ 从传送点出来后，沿北面的通道走，可到达北面的开关。

❖ 开动开关后回到传送点所在的中心，沿东面的通道走，可到达东北角上的浮板。

❖ 利用浮板通过血池，进入传送点到达第六层。

❖ 从传送点所在的中心，沿西面的通道走，可在东北方向上触发"冰晶女"支线。

第六层：

❖ 这一层的四周有三圈栏杆，需要从栏杆的缺口跳跃上下。

❖ 这一层有五个传送点，其中四个是在第六层中间互相传送的。要到达西北方向的传送点，才可进入第五层。

❖ 栏杆围起的，中间所有道路都是互相连通的。若是玩家觉得利用传送点反而会找不到方向，也可直接走到西北方的传送点。

第五层：

- ❖ 先扳动北面的机关，中心点南面的浮板会靠近岸边，
- ❖ 利用浮板到达中心点，从东面的浮板到达对岸，扳动东南面的机关，将西面的浮板靠近中心点。
- ❖ 回到中心点后，利用西面的浮板到达对岸，扳动西南面的机关，将北面的浮板靠近中心点。
- ❖ 回到中心点后，利用北面的浮板到达对岸，到达北面的传送点，进入第四层。

第四层：

- ❖ 从传送点出来后，要开启在六个平台上的升降机关，将相对应的六个升降台升起，再通过上方的锁链，到达位于西面平台上的传送点，进入第三层。
- ❖ 从第五层出来后是在东北的平台上，利用西面的浮板到达西北角的平台；
- ❖ 利用西面的浮板到西南的平台，开动升降机关，升起西南角上的升降台；
- ❖ 返回西北角的平台，利用东面的浮板到中间西部的平台，开动升降机关，升起西面的升降台；
- ❖ 返回西北角的平台，开动升降机关，升起中间的升降台；
- ❖ 返回入口处的东北平台，利用东面的浮板，沿路径依次开启机关，到达东南的升降台，开启最后一个升降机关，将自己所在的升降台升起，到达上方的锁链。
- ❖ 升降机关可反复触发，对应的升降台也会上升下降。

第三层：

- ❖ 这一层中没有特别的机关，从第四层进入后是在西面北部的平台上，需要从铁链上到达西面南部的传送点，进入第二层。

第二层：

- ❖ 这一层要踩下四个踏板机关，将沉在血池中的四条铁链升起。到达东北面的传送点，进入第一层。

第一层：

- ❖ 从第二层出来后，在中心的存盘点存个档后，到北面的平台上将镇妖剑拔出。
- ❖ 随着镇妖剑的拔出，原本被镇妖剑镇压住的天妖皇也会复活。
- ❖ 打败天妖皇后，地上出现传送点，进入后可回到蜀山后山。
- ❖ 回蜀山前不要忘记将地上的降妖谱和蜀山弟子的骸骨捡起。
- ❖ 取得《降妖谱》后，系统界面中的"降妖谱"系统开启。

天妖皇



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
妖	多	8000	300	495	80	5	12	3	1	5	2	1

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
35473	金钱	1800	单体		十字弧光斩	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
唤妖术		天魔附体	3		

锁妖塔十层

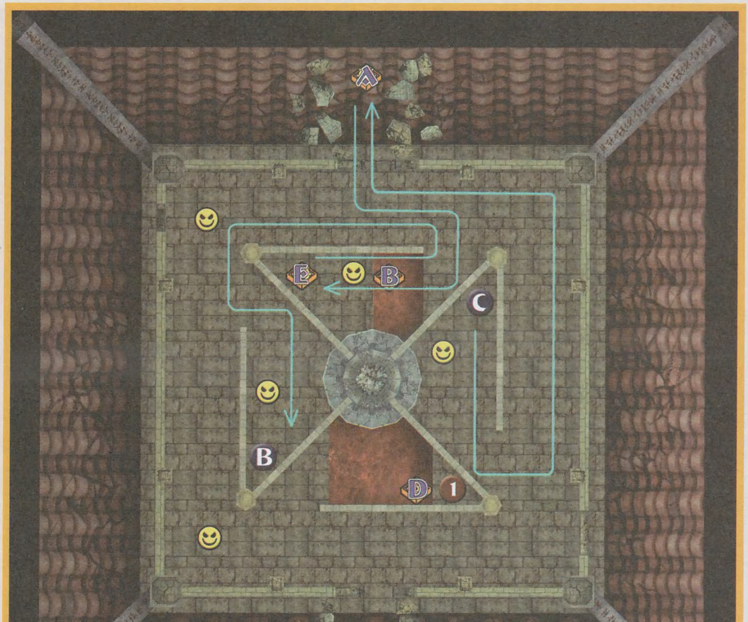
场景切换点 O 通向大地图



锁妖塔九层

A 符纸（使B移动）
B 浮砖
C 符纸（使 D 移动）
D 浮砖
E 浮桥机关（开动锁妖塔八层的机关 A ）

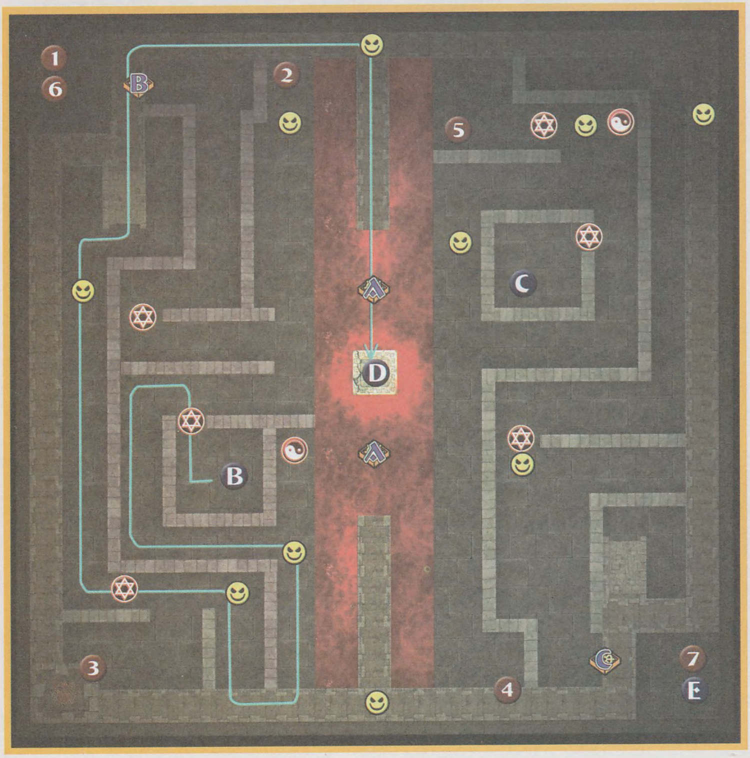
1 解咒草



锁妖塔八层

A浮桥
B石门
C石门

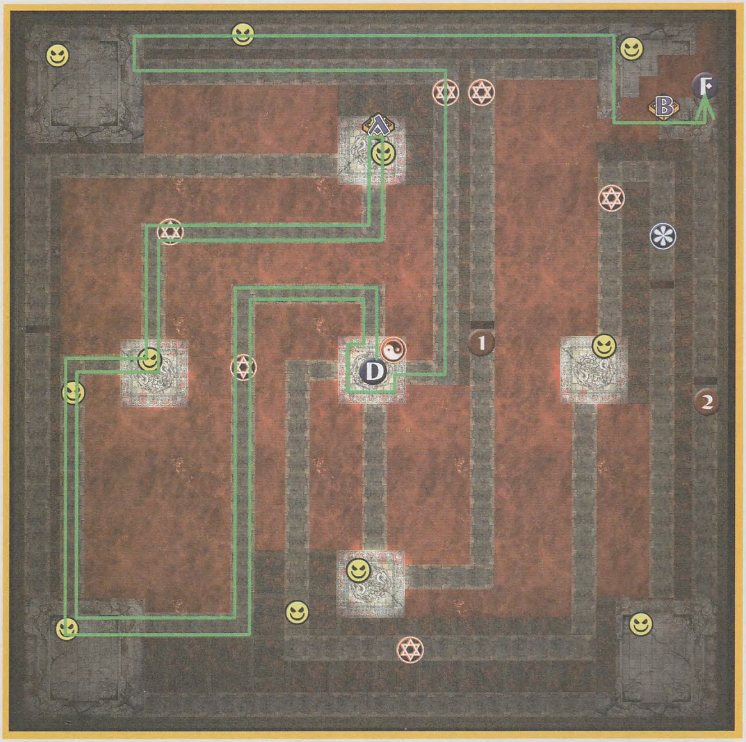
1 大宝箱(水)：赤铜矿、龙骨吊坠、雪莲精、百里香、流风散、透骨钉
2 小宝箱：天师道袍
3 无忧仙果
4 毒龙胆
5 钱
6 琥珀
7 钥匙



锁妖塔七层

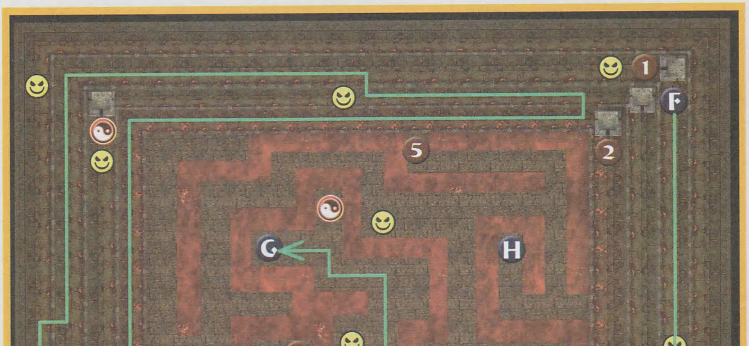
1 两仪仙丹
2 厄咒霜

A 浮砖机关（使 B 移动）
B 浮砖



锁妖塔六层

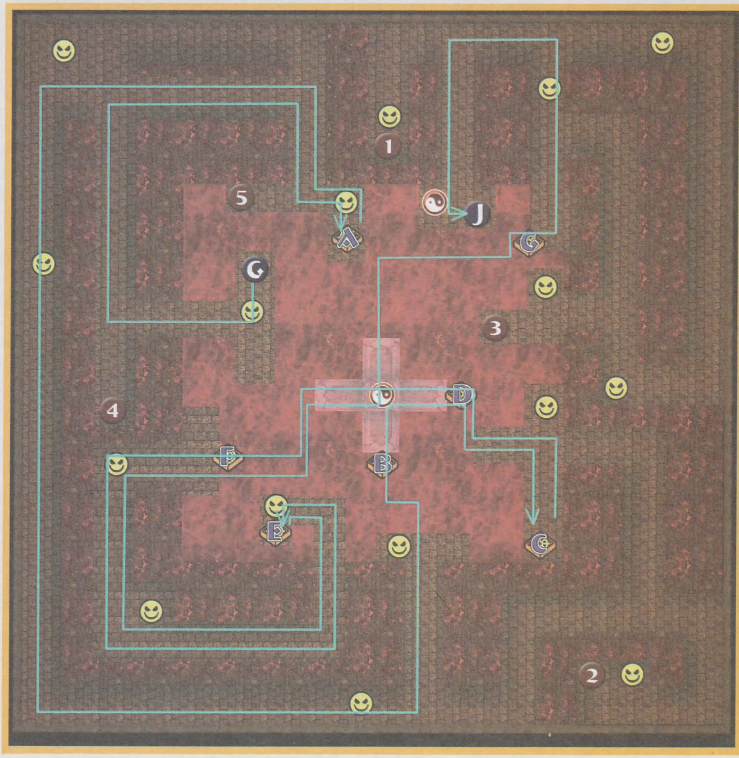
1 大宝箱（风）：灵泉杖、首阳参、九转再造丹、无忧仙果、两仪仙丹、神机四枢丸
2 七巧弓
3 钱
4 雪莲精
5 毒龙胆
6 小宝箱：莲花靴
7 解咒草



锁妖塔五层

A 浮砖机关（使 B 移动）
B 浮砖
C 浮砖机关（使 F 移动）
D 浮砖
E 浮砖机关（使 G 移动）
F 浮砖
G 浮砖

1 大宝箱（土）：火烷、雪羽披风、玄天异果、解咒草、百里香、流风散
2 无忧仙果
3 轰雷杖
4 百里香
5 鬼遁水



锁妖塔四层

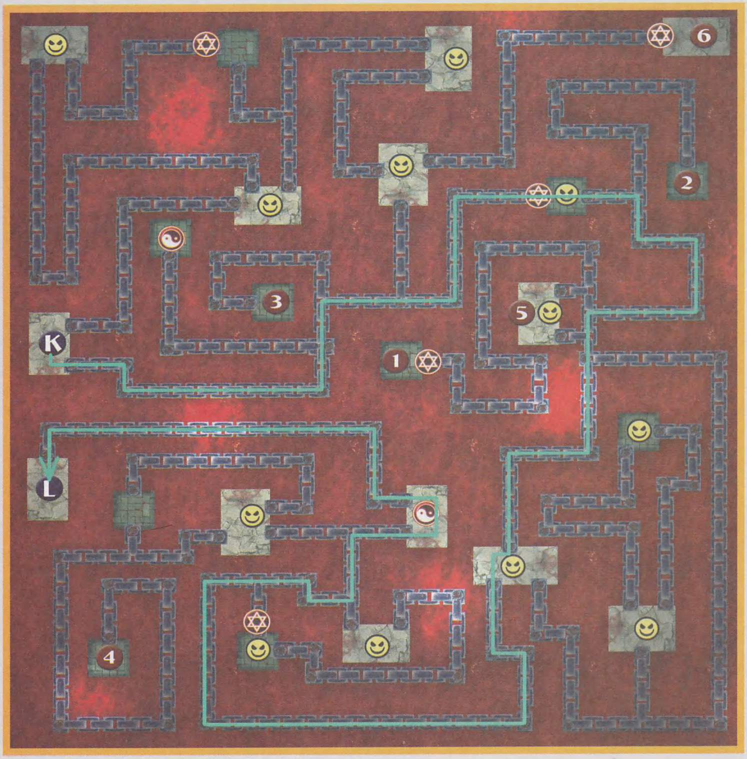
A 浮台
B 浮台
C 浮台
D 浮台
E 浮台
F 浮台
G 浮台机关（控制A升降）
H 浮台机关（控制E升降）
I 浮台机关（控制C升降）
J 浮台机关（控制D升降）
K 浮台机关（控制B升降）
L 浮台机关（控制F升降）
M 浮砖
N 浮砖
O 浮砖
P 浮砖
Q 浮砖
R 浮砖
S 浮砖
T 浮砖
U 浮砖
V 浮砖
W 浮砖
X 浮砖
Y 浮砖

1 钱



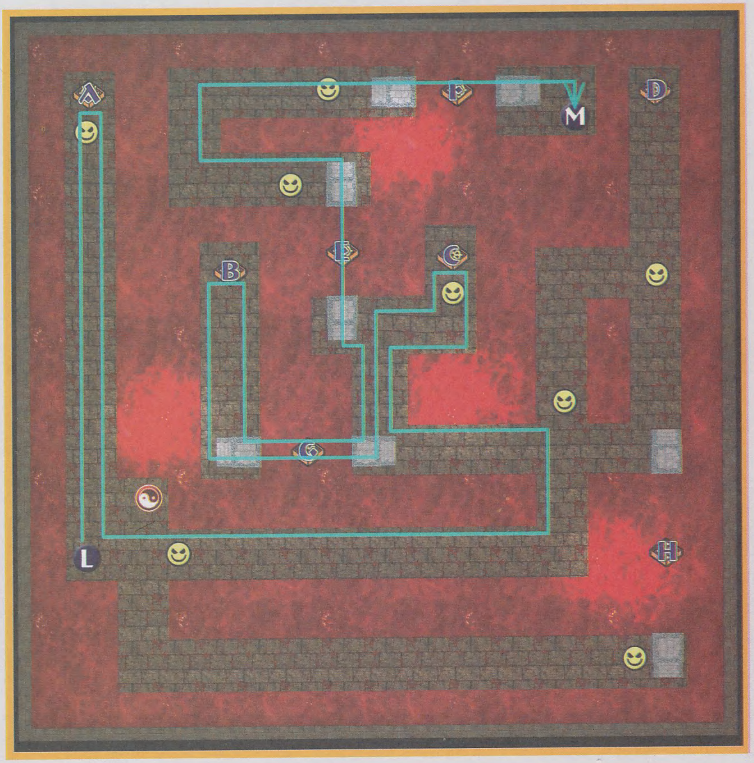
锁妖塔三层

1 大宝箱（雷）：鬼手、祝融玉佩、首阳参、雪莲精、天香续命露、两仪仙丹
2 减速砂
3 九转再造丹
4 小宝箱：蟠龙玉佩
5 小宝箱：千叶刃
6 神机四枢丸



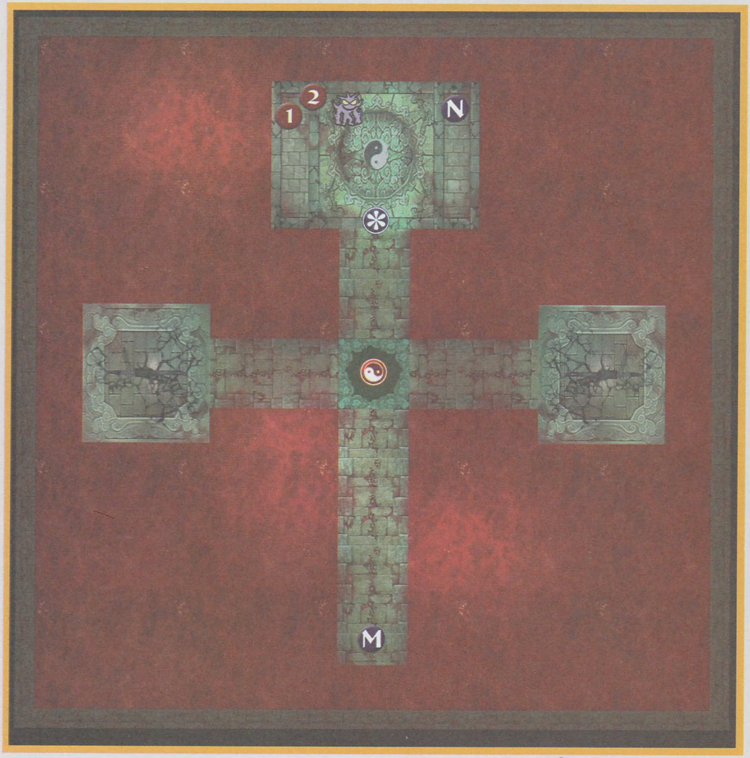
锁妖塔二层

A 机关（使E浮上）
B 机关（使F浮上）
C 机关（使G浮上）
D 机关（使H浮上）
E 浮桥
F 浮桥
G 浮桥
H 浮桥



锁妖塔一层

场景切换点N通向蜀山派
1 骸骨（剧情）
2 降妖谱



冰晶女

在锁妖塔七层东北方向，可看到冰晶女，与她对话后会得到一把钥匙。

此时回到第八层就可打开东南角上的房间，在房间中一个传送点，可进入第六层，地上的小宝箱中有西北角上房间的钥匙。

西北角上的房间中有矿石和一个大宝箱。

杀死天妖皇取得蜀山弟子的骸骨后再回到第七层和冰晶女对话，可获得五万文钱。

对话选择	龙葵好感
1 好！我们下去吧！	+0
2 都过去了，不要害怕……	+3
3 别怕，我会保护你的！	+5

降妖谱

❖ 降妖谱系统开启后，玩家以前打过的怪物在这里都会有详细的记录。

❖ 降妖谱中不仅会记录它们的来历，还记录了它们的属性和所会仙术，玩家可以根据这些情况选择自己的练级对象。

❖ 降妖谱将怪物按六界的顺序分为不同的部分，只要点击侧面的标签，就可转到想要翻阅的部分了。

蜀山派

从锁妖塔回到蜀山后山，走下高台后看到有一名蜀山弟子身受重伤，倒在路旁，原来邪剑仙带领了大批妖魔到蜀山来了。

众人赶快前往无极阁，战斗中，邪剑仙杀死雪见，夺走了镇妖剑。

雪见死后，景天在停放雪见尸体的房间哀思种种往事，终于决定振作起来。

先到无极阁旁的高台上和龙葵对话，再到长卿房间外和紫萱对话，紫萱会告知景天长卿正在无极阁中等他。在去无极阁的路上，花楹也会出来安慰景天。原来长卿希望景天能继续寻找五灵珠，还告知他五灵珠可能与蛮州女娲庙有关。

从后山北面的山路出发，经过草海到蛮州。

对话选择	龙葵好感
1 小葵……我……	+5
2 谢谢你！小葵！	+3
3 你不要自责，这不是你的错！	+0

对话选择	紫萱好感
1 好！	+5
2 人已不在，做什么都没用了……	+0
3 ……	+3

草海

草海可说是整个游戏中最复杂的迷宫，分为地上和地下两个部分：

地上部分被河流分割为若干块，可通过虫壳搭建的桥到达其它部分。

地下部分是巨大的洞穴，又分为三个洞穴，洞穴与洞穴之间是不可连通的。

- ❖ 有的洞中还会有虫的巢穴。
- ❖ 踩到某些地面时，会触动机关，落下巨石阻挡道路，这时就需要从其它地方绕道而行。
- ❖ 东北部洞穴是最大的洞穴，共有五个出口：北部、东北角上各有一个，东南的虫穴中有三个出口。
- ❖ 西部洞穴有三个出口：南部、北部、东部各有一个。
- ❖ 中部洞穴是最小的洞穴，有两个出口。东北部和西面的虫穴中各有一个出口。

基本路线：

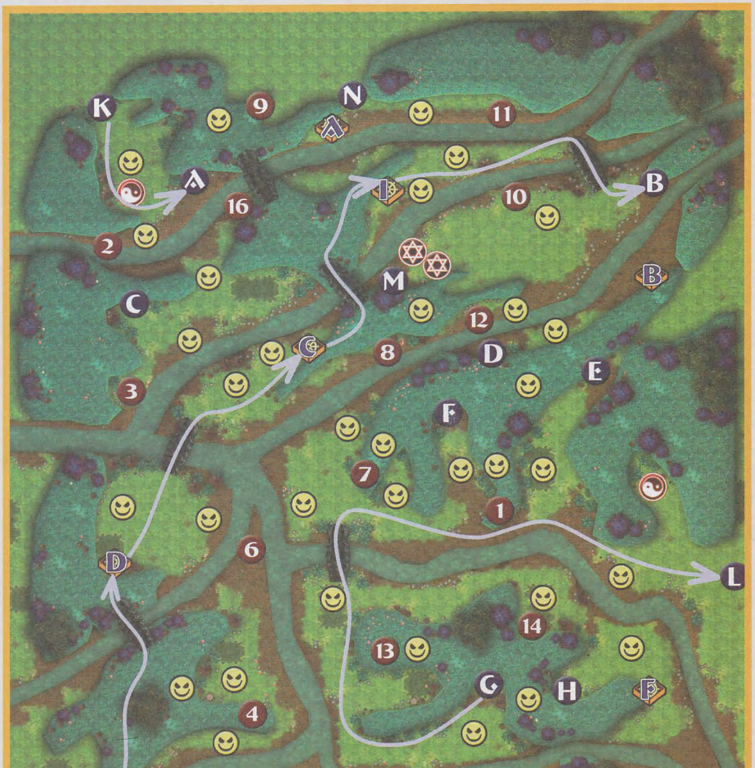
- ❖ 从蜀山进入后在草海地上部分的西北角，向东进入西部洞穴；
- ❖ 进入后是在西部洞穴的北面洞口，要从南面的洞口出来，回到地上部分的西南角；
- ❖ 基本沿顺时针方向，从地上部分到达东北部的洞口，进入东北部洞穴；
- ❖ 进入后是在东北部洞穴的东北角，一直向南可进入东南部的虫穴；
- ❖ 从虫穴北部的两个出口回到地上部分（在同一区域），往西北方向过桥后就可从东部进入蛮州。

地面上和洞穴的虫穴有些特殊区域会中水毒，要注意避开。

草海

场景切换点 K 通向蜀山派的 K
场景切换点 L 通向蛮州的 L
场景切换点 M 通向山洞之初体验的 M
场景切换点 N 通向星森的 N
A 到 I：藤蔓

1 大宝箱（水）：黑耀岩、首阳参、九转再造丹、石南藤、寒山枫、两仪仙丹
2 石南藤
3 小宝箱：驱魔护符
4 天心海棠
5 搜魂砂
6 紫菁玉蓉膏
7 寒山枫
8 小宝箱：玄天帽
9 钱
10 石南藤
11 雪莲精
12 天心海棠
13 小宝箱：透骨钉
14 钱
15 寒山枫
16 大宝箱（风）：寒山枫、真武战靴、雪莲精、烟月神镜、毒龙胆、两仪仙丹



K
9
N
11
A
B
16
10
2
M
C
12
8
D
E
3
F
7
1
D
6
L
14
13
G
H
F
4
E
I
J
5
H
15
G

草海虫洞

A 到 M：落石机关

1 大宝箱（雷）：神木簪、流萦醉花衣、龙骨吊坠、玄天异果、天心海棠
2 烟月神镜
3 毒龙胆
4 小宝箱：首阳参
5 神机四枢丸
6 九转再造丹
7 雪莲精
8 蝉翼刀
9 小宝箱：祝融玉佩
10 钱



星森

草海北面，可从山缝隙中进入一处隐藏地域--星森。

星 森

1.介绍：

❖ 星森中共有10 只怪物，当玩家靠近时，他们会说一些很奇怪的话，然后倒在地上装死；

❖ 此时需要离开他们一段距离，过一段时间后（装死时间在一定范围内是随机的），他们会起来，渐渐加快速度，从玩家身旁逃走，这时要快速抓住他们。

❖ 每抓住他们一次，所获得的经验值或金钱就会增加一，当增加到一定程度时，怪物就会升级，此时怪物装死前说的话会改变。

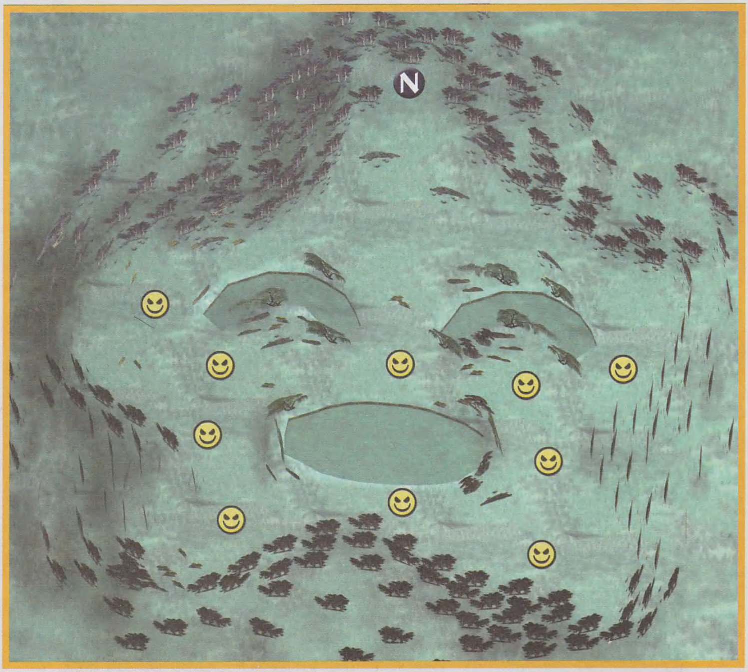
❖ 怪物升级后再抓住他们会得到宝物、大量的经验值或金钱。

2.操作

❖ 怪物的速度等于玩家当前的速度，怪物会跑向和玩家行动方向相反的方向。

❖ 需要利用地形，将怪物逼入死角，或在怪物开始奔跑的瞬间抓住它。

❖ 有些怪物会一直往出口方向跑，跑到星森的出口就会消失。此时可以先停下来，在怪物接近出口的时候，绕一个圈，从出口方向接近怪物，怪物就会往星森里面奔跑了。



名称	装死时间（秒）	升级前战利品	升级后战利品	升级经验值
逍妖	10~20	钱1	经验值大量	30
灵耳	10~20	钱1	经验值大量	30
越如	10~20	钱1	钱大量	20
阿誓	10~20	钱1	钱大量	20
撞仙	20~40	经验值1	泡面	10
翼君	20~40	经验值1	粉红猪	10
笑犬	20~40	经验值1	红蓝彩色铅笔	10
彰危	30~60	经验值1	猫	10
厌凉	30~60	经验值1	电吉他	10
失影	30~60	经验值1	通神	10

山洞之初体验

草海北面，星森的对面，有一个洞穴，进入后可触发"山洞之初体验"小游戏。



山洞之初体验

1. 开始

❖ 作为标志，洞口有一个只能以龙葵特技打开的巨石机关。

❖ 只有当雪见和龙葵都在队伍中时才能进行这个小游戏。否则进入后，只是一个普通的山洞。

❖ 当雪见和龙葵都在队伍中时，进入此山洞，龙葵会询问玩家是否要玩游戏。选择"是"，开始"山洞之初体验"小游戏；选择"否"，会回到山洞外面。

❖ 该小游戏触发后，在标题界面的"小游戏"中可重复玩。在剧情中也可反复触发。

2. 操作

❖ 这是一个计时小游戏，游戏时间为1分钟。

❖ 景天可以奔跑、走动，但不能跳跃。女主角的速度和景天当前的速度相同。

❖ 需要利用地形捉住女主角。

3. 结束

❖ 时间到后，玩家没有抓住任何一人，判定为失败，小游戏结束。

❖ 玩家抓住任何一人后，为胜利，小游戏结束。

❖ 前四次胜利时可获得特殊装备"千金散去"中的绿幞头、元宝靴、右利、左利四件装备。

小秘技：

在草海中很容易中水毒，每次中毒后马上减血，解毒也来不及，频繁的解毒补血会很麻烦。但也可利用这一点，以龙葵为队伍中的第一人，中毒后不必给她解毒，很容易就可打出合击"魔剑飞仙"（详情请见战斗部分中的技巧），基本可以将敌人在一击中全部消灭。

第五章萧瑟霜

蛮州

进入蛮州后从主干道一直往东，就可到达建于山坡上的女娲庙。进入女娲庙后与紫萱和圣姑对话后，就可从蛮州北部前往灵山仙人洞。

乾坤一掷

在蛮州东北部的赌坊旁，可以看到龙葵和一个赌徒，触发此段支线剧情后龙葵会习得特技"乾坤一掷"。

不行！	龙葵好感
不选择	+6
选择	+0

玄天异果一

进入蛮州西北的一座民居中会看到紫萱和母子俩对话，买下竹哨后可触发此支线的前段剧情。

好!	紫萱好感
不选择	+0
选择	+10

龙女飞天一

在蛮州西北的武器店"天地神器"旁和花楹、书生对话，可触发此支线剧情。

蛮州

场景切换点E通向灵山仙人洞一层的E
场景切换点L通向草海L

1 搜魂砂
2 编磬
3 搜宝鼠
4 极目水
5 引路蜂
6 赤炎果
7 烟月神镜
8 石南藤
9 百里香
10 紫菁玉蓉膏



灵山仙人洞

灵山仙人洞共有三层，洞中的主要机关是可转动的石梁和可升起的石桥。

第一层：

❖ 这一层的机关是两个可旋转的石梁，扳动机关后石梁旋转九十度，将之前断开的道路连接起来，但以前连通的道路就会断开。

❖ 此机关可多次触发，每次触发后石梁都会旋转九十度。

❖ 进入洞口后先扳动东面的机关，转动西南方向的石梁；在从西南方向的石梁上到达西南角，扳动机关，转动东北方向的石梁。

❖ 通过东北方向的石梁可到达东南角上的洞口，进入灵山仙人洞的第二层。

第二层：

❖ 这一层的机关是四个由踏板机关控制的可升起的石桥。踩上踏板机关后，原来沉在水中的石桥就会升起。

❖ 此机关只能一次性触发。

❖ 南面有三个踏板机关，另一个在西北角上，四个机关全部开启后就可到达东面的洞口，进入灵山仙人洞水幕厅。

水幕厅：

❖ 进入水幕厅，景天一行在石屏后听到银眉妖狐召集小妖，要对付蜀山。景天出来阻止。

❖ 战胜银眉妖狐后，从北部的山洞口进入灵山仙人洞第三层。

第三层：

❖ 这一层的机关是三个可旋转的石梁。与第一层不同的是，这三个石梁机关是一起转动的。

❖ 东北方和西南方的两个机关都可控制石梁的转动。无论扳动那个机关，石梁都会旋转九十度。

❖ 这一层的道路比较整齐，无论怎么走都可到达西北方的出口，进入古城镇。但在这一层中有三个大宝箱，记住，不要漏拿哦。

银眉妖狐



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
妖	火雷	7000	400	450	80	5	13	0	4	0	3	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
47077	金钱	2400	单体	雷毒	天雷空破	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
雷动九天	1	烈焰燃雷	1	千尾雀屏	

小秘技：

不要忘记在灵山仙人洞第二层的东南，捡道具摘星手套。这可是触发"摘星手套"支线的关键呢。想知道李三思名字的由来么?拿着"摘星手套"回渝州西南的客栈就会知道了。

仙人洞一层

场景切换点E通向蛮州的E
A旋转石桥
B旋转石桥
C机关（控制A）
D机关（控制B）

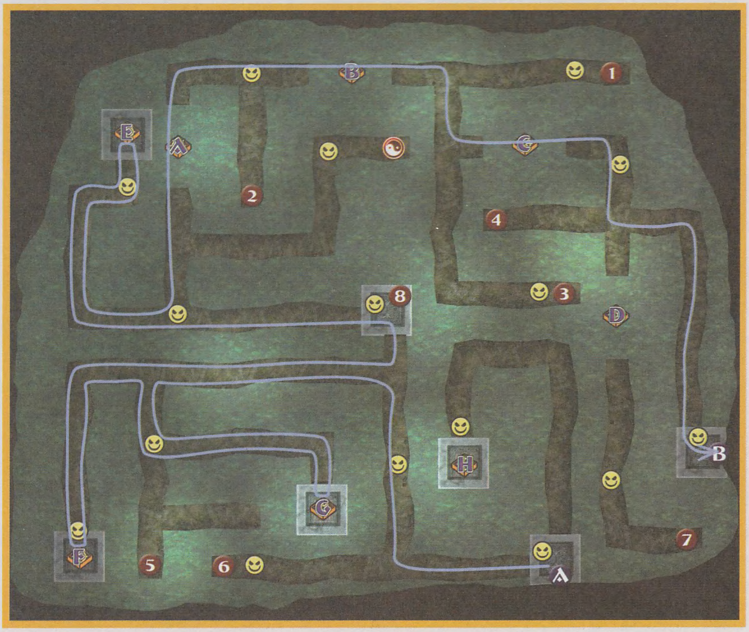
1 石南藤
2 两仪仙丹
3 五岳冠
4 烛龙内丹
5 毒龙胆
6 小宝箱：首阳参
7 寒山枫
8 脉络散
9 钱
10 钱



仙人洞二层

A 浮桥
B 浮桥
C 浮桥
D 浮桥
E 机关（控制 A）
F 机关（控制 B）
G 机关（控制 C）
H 机关（控制 D）

1 两仪仙丹
2 寒山枫
3 玄天异果
4 雪莲精
5 九转再造丹
6 烛龙内丹
7 摘星手套
8 钱



仙人洞三层

场景切换点D通向古城镇的D
A旋转石桥
B旋转石桥
C旋转石桥
D机关（同时控制A、B、C）
E机关（同时控制A、B、C）

1 大宝箱（风）：鬼针胄、望仙鞋、玄天异果、脉络散、烛龙内丹
2 大宝箱（水）：绿松石、青绮绫、凤纹金扇、无影神针、天香续命露、神机四枢丸
3 大宝箱（雷）：火烷、轰雷杖、青绮绫、首阳参、雪莲精
4 寒魄月光石
5 紫菁玉蓉膏
6 王献之真迹



古城镇

到达古城镇后，众人分头行动。先在古城镇东北方的树林中和龙葵交谈，再到位于镇中央的镇长家与镇长对话，镇长说可利用" 魂仙梦"的法术将他们送回。

从镇长家出来后到古城镇东南角上的"祭坛"，此时根据景天与雪见、龙葵的好感不同会有两个分支。

若此时雪见好感大于等于龙葵，将会进行蜀山分支；若此时龙葵好感大于雪见，将会进行剑冢分支。

对话选择	龙葵好感
1 不错哦！蛮锋利的！我喜欢～～	+5
2 唉！你不会买东西……	+3
3 喜欢、喜欢……	+0

玄天异果二

如果在蛮州触发过此支线的前一段，在古城镇南部，靠近祭坛的民居中可触发后继剧情，并学会合成"玄天异果"的技能。

兽面纹爵

在古城镇北部，通往果园的路旁有一个古董摊。

若此时玩家身上有兽面纹爵的赝品，就可看到花楹在古董摊旁边，和她对话可触发此支线剧情，获得古董蟠纹古镜和兽面纹爵的真品。

若此时玩家身上没有兽面纹爵的赝品，和摊主只是普通对话。

在这里！	花楹好感
不选择	+0
选择	+10

悯农

当景天走到古城镇南面的一块空地上就可触发悯农的剧情。

此支线分为五段进行，每段结束后再回到空地就可触发下段剧情。

前四段每次结束后，景天都会付出五百文钱。第五段结束后，景天的精、神会减为1，但气会增加至全满。

这一支线全部进行后，每次回到这块空地上，景天的气都会回复至全满，但精、神会减为1。

这块空地是整个游戏中唯一可以回复"气"的地点。

迴魂仙境之蜀山

当雪见好感大于等于龙葵时，玩家会发现自己从古城镇来到了蜀山后山。

雪见加入队伍后，向无极阁方向走一段距离，邪剑仙就会出现，并再次杀死雪见。得知雪见灵魂在鬼界后，迴魂仙梦的法术效果消失，玩家会回到蛮州城门处。

迴魂仙境之剑冢

当龙葵好感大于雪见时，玩家会发现自己从古城镇来到了"剑冢"。

与龙葵·人交谈后，向任意方向走一段距离，可与龙葵·鬼交谈。得知雪见灵魂在鬼界后，迴魂仙梦的法术效果消失，玩家会回到蛮州城门处。

对话选择	龙葵好感
1 你知不知道什么叫"殉剑"啊?	+0
2 与其这样，还不如开城投降!	+3
3 不行！绝对不行!	+5

蛮州

回到蛮州后，龙葵告诉景天可以"御剑飞行"回蜀山。此后玩家就可以在仙剑世界中自由往来了。

御剑飞行

此后魔剑净化界面中会多出一个"一飞冲天"的小图标，点击该图标就可进入大地图。

将鼠标放在地图边缘，可在该方向上卷动大地图。

已经去过的地方在大地图上可以全部看到，点击后会询问玩家是否要去。点击"确定"就可到达该处；点击"取消"会停留在原地。

有些特殊地点虽然可以在地图上看到，但不能到达。如"船·江上"、"神界·天门"等地点。

游戏中的其它地点会根据剧情需要，在大地图上逐步开放。每次新增加的地点都会在大地图上闪烁，方便玩家寻找。

在迷宫中不可使用"御剑飞行"。

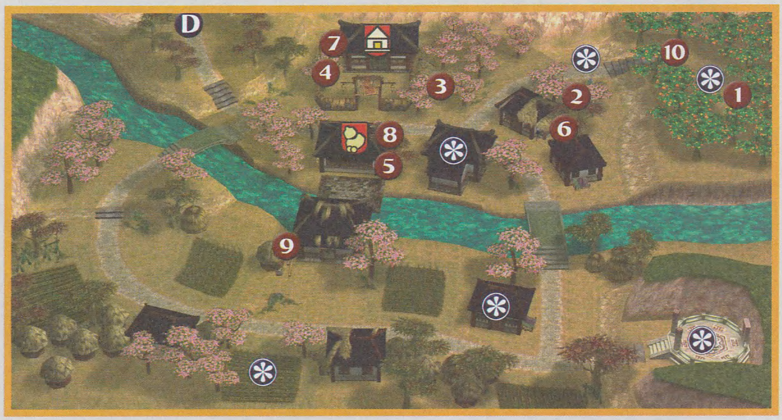
鬼界外围是特殊的地点，虽然不是迷宫，但在这里也不能使用"御剑飞行"。


雪岭镇
九顶山
新仙界
黄泉路
鬼界外围
蓬莱御剑堂
蓬莱
熔岩地狱
德阳
蜀山派
酆都
船·长江
船·海
锁妖塔
镇江
渝州
大渡口
蜀山故道
剑冢
冰风谷
安宁村
唐家堡
九龙坡
安溪
海底城
古藤林
草海
雷州
古城镇
神魔之井
神界天门
神树

古城镇

场景切换点D通向灵山仙人洞三层的D

1 玄天异果
2 百里香
3 极目水
4 神炼水
5 搜魂砂
6 无影神针
7 钱
8 钱
9 千叶刃
10 软骨浆

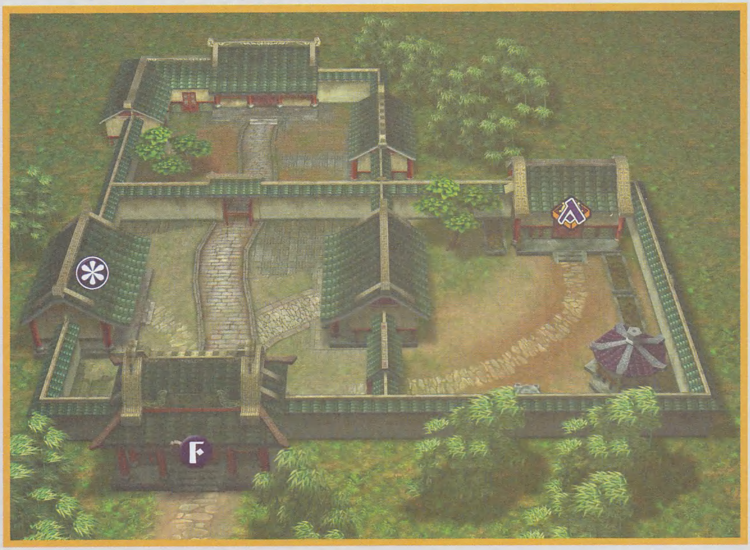


渝州

此时御剑飞行回渝州，会发现丁时彦在渝州东南开了家新安当。

新安当

A：床



当铺经营

1. 开启

❖ 进入渝州东南的"新安当"，与当铺大厅中的丁时彦对话，就会出现当铺投资的界面。

❖ 根据玩家投资的多少，当铺可分为五级。级别不同，景天对当铺的权利也不同。（详细情况请见下表）

❖ 当铺级别为戊级、丁级、丙级、乙级时，可对当铺进行增资。增资到一定程度时就会升为更高一级。

❖ 当铺升为甲级后就不能再增资了。

❖ 对当铺投资后，每次进入当铺，点击丁时彦就可进入权力选择界面。

出资比例	当铺级别	卖物品	收购死当物	分红	当铺经营	增资	休息	古董陈列
0%<出资<25%	戊	可	不可	不可	不可	可	不可	不可
25%≤出资<50%	丁	可	可	可	不可	可	不可	不可
50%≤出资<75%	丙	可	可	可	可	可	不可	不可
75%≤出资<100%	乙	可	可	可	可	可	可	不可
出资=100%	甲	可	可	可	可	不可	可	可

2.作用

❖ 可以较低的价钱收购当铺中的"死当"物品。当铺级别不同时，收购物品所打的折扣也不同。当铺级别越高，收购物品的价格越低。

❖ 一段时间内，可收购的死当物品只有一批。

❖ 在当铺中可收购到玩家身上没有的所有古董（古董随机出现，且不可重复）。以前卖出的古董，在这里还是可以收购回来的，所以前期还是把古董卖了救救急吧。

❖ 可以卖出身上持有的道具，卖出的价格和普通店铺中的一样。

❖ 每过一段时间回当铺，与丁时彦对话，就有可能获得当铺分红。一共可获得四次分红。若是分红时玩家没有回新安当，此次分红会计入下一次分红，一起给玩家。

❖ 当铺为丙级或高于丙级时，可进入景天房间，在床上休息。休息后精神回复至全满状态。

❖ 当铺为甲级时，可进入景天专用仓库，仓库中会陈列出玩家身上所有古董。

❖ 游戏中可获得的全部古董有各自的位置，每当玩家获得一个古董后，这里就会出现陈列。

❖ 如果玩家卖出该古董，这里陈列的古董就会消失。

❖ 当玩家搜集满全部三十个古董，并且一个也没有卖出的时候，将获得一块匾额："千秋万载一统江湖"。

3. 经营

❖ 选择权力选择界面中的"当铺经营"，可对当铺的经营方针进行改变

❖ 可调整的经营方针有当期、利率、拆当率、经营重点四项。

❖ 关于当期、利率、拆当率、经营重点等当铺知识的解释，可以通过与丁时彦聊天或询问伙计华东坊得知。

❖ 点击经营重点可调整经营方向，当经营重点为特定的某类物品时，该物品在死当物中出现的机率会增加。

❖ 灵丹妙药是指恢复类道具；

❖ 南北杂货指攻击类及仙宝类道具；

❖ 奇珍异宝指古董类道具；

❖ 来者不拒没有特定的经营方向，各种道具出现的机率相当。

蜀山派

回蜀山后，先到前山的高级弟子房间，再到前山东面的桥上与花楹告别，就可去酆都了。

酆都

在酆都南面的酒馆旁，捡起地上掉落的"名刺"，赵无延会过来与景天说话，并要卖给景天"离魂汤"，此时玩家有三个选择。根据玩家选择的不同，会减少的金钱也不同，因此可要想好再回答哦。

买到离魂汤后，到酆都东面的"往生客栈"中与紫萱对话。紫萱告诉景天要晚上才可以进入鬼界，在客栈中住宿后，再与紫萱对话，就可前往鬼界。

对话选择	失去的金钱
1啊？！这么多！	三万
2我没有那么多钱……	两万四千
3不要了！	两万

青蚨还钱

进入酆都南面的酒馆，与酒馆老板对话就能触发此支线剧情。

计时选择开始后若是不进行选择，花楹好感会上升，若是进行选择，可得到五百文钱。是美人重要，还是金钱至上呢？鱼与熊掌不可兼得，究竟如何取舍，就看您的了。

……发白日梦呢。	花楹好感
不选择	+5
选择	+0

酆都・龙葵

一进入酆都就可看见一个算命摊，和道士对话就可以触发这段支线剧情。

小葵！你不要上当！	龙葵好感
不选择	+0
选择	+10

吸精蛊

1. 进入城中央的药店"青阳居"，看到一位家仆正在和药店老板争执，就可触发此支线剧情的第一段。

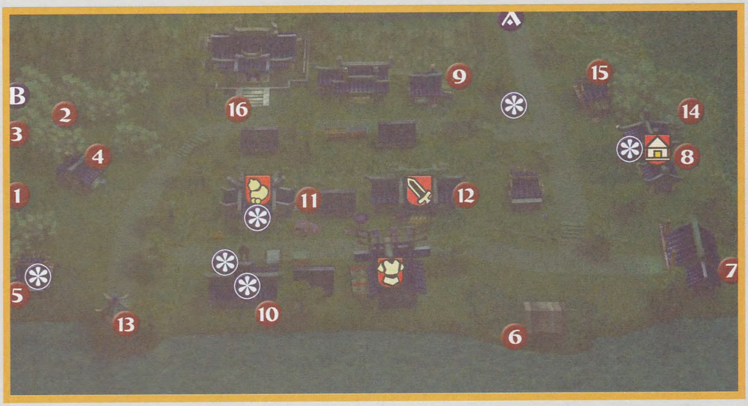
2. 进入城西南的民居中看见紫萱，可触发此支线剧情的第二段。触发此段支线剧情后紫萱可习得特技"吸精蛊"。

你不会有危险吧？	紫萱好感
不选择	+0
选择	+6

酆都

场景切换点 A 通向大地图
场景切换点 B 通向冶炼地

1 极目水
2 散花天女
3 千叶刃
4 流风散
5 无忧仙果
6 解咒草
7 还魂香
8 蜂王蜜
9 雪莲精
10 止血草
11 鼠儿果
12 紫菁玉蓉膏
13 钱
14 钱
15 钱
16 钱



鬼界外围

落入鬼界后景天与同伴失散了。

先到鬼界外围东北面的空地上，看见龙葵在向两个鬼打听消息，等两个鬼走后再与龙葵对话，得知雪见在阴差房中。

进入鬼界外围中部赵无延家（宿营点对面），救出雪见后，她却因为生气跑了出去。再到赵无延家西北方向的奈何桥上寻找雪见。

找到雪见后，龙葵提到紫萱可能在熔岩地狱，三人就从鬼界外围的西面进入熔岩地狱寻找紫萱。

对话选择	雪见好感
1 我又说错什么了？凭你的本事应该能逃走的！	+0
2 我……我又说错什么了？	+3
3 又冤枉我！我哪有不相信你？	+5

龙女飞天二

在鬼界外围西部，王不留行的旁边会看到花楹和鲛人，与之对话可触发此支线剧情的第二段。

你……你这又是何苦呢?	花楹好感
不选择	+0
选择	+5

小秘技：

鬼界外围和熔岩地狱也是无法从大地图上进入的地点，这两个地方各有一个古董，不要错过了，不然可就拿不到了。

鬼界外围

场景切换点 Q 通向熔岩地狱一的 Q

场景切换点 S 通向黄泉路一的 S

A 宿营点

1 软骨浆
2 散花天女
3 裂天钉
4 无忧仙果
5 两仪仙丹
6 流风散
7 鬼蛤蜊
8 神炼水
9 钱
10 钱
11 鬼遁水



熔岩地狱

熔岩地狱共有五层，其中第二、三、四层又分为若干独立的部分

第一层：从鬼界外围进入后向东面走一段就会看到紫萱。紫萱告诉大家火灵珠可能在火鬼王手中，于是众人进入熔岩地狱深处。

- 南部中间部分两处向下的台阶可达到第二层同一部分。
- 有些地方是深红色熔岩组成的的高地，可跳跃上去行走。但要注意，在这种地面上行走是会中火毒的。

第二层：

- 分为独立的五个部分，但可通过传送点到达其余部分。
- 传送点只能在同一层之间传送。
- 共有三处向下的台阶通往第三层。
- 只有从东南面的台阶到达第三层时才能进入第四层。

第三层：

- 共有四处向下的台阶通往第四层。
- 只有从中间部分东面的台阶到达第四层时才能进入第五层。

第四层：

- 利用浮板到达最西面的入口，进入第五层。
- 进入第五层火鬼殿后与大殿上的火鬼王交谈，火鬼王不愿交出火灵珠，双方进入战斗。打败火鬼王可得到火灵珠，通往鬼界外围的传送点也会打开。

火鬼王



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
鬼	火	16780	500	630	75	5	13	0	5	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
34000	金钱	3600	单体	火毒	流星火雨	2

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
炼狱火海	1	举火燎天	1		

鬼界外围

打败火鬼王回到鬼界外围，打听到只有通过黄泉路才能离开鬼界，一直向东就可进入黄泉路。

还神丹一

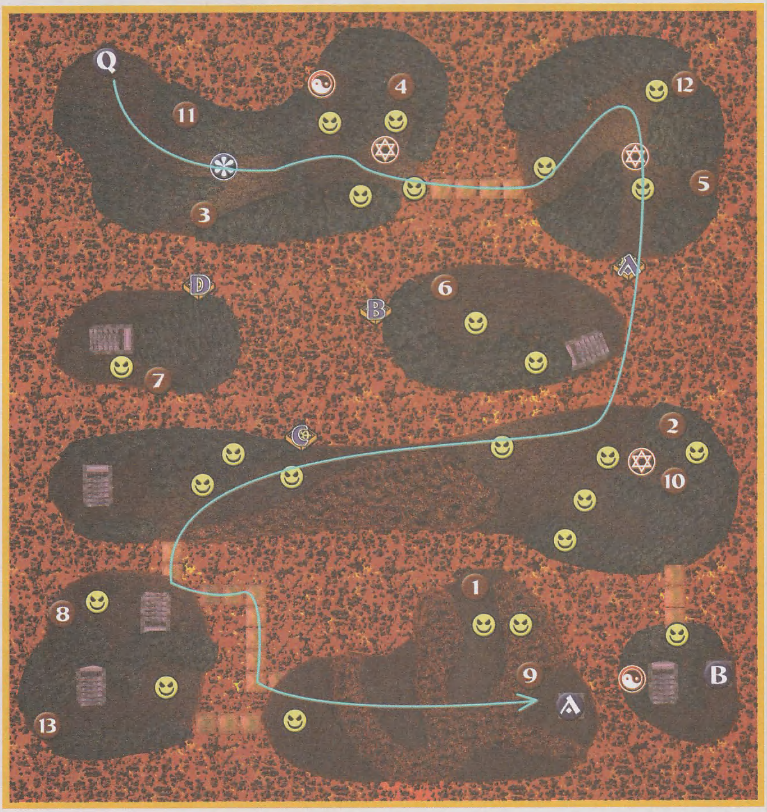
从熔岩地狱回来后，在赵无延家南面的一座残破建筑旁，与青年男子对话便可触发此支线剧情的第一段。

好！	紫萱好感
不选择	+0
选择	+10

熔岩地狱一

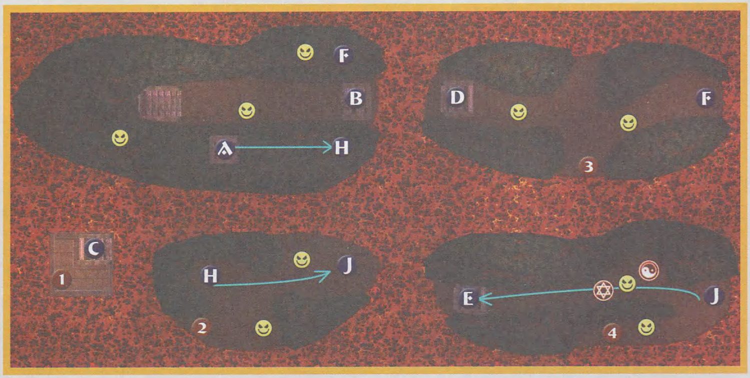
场景切换点 Q 通向鬼界外围的 Q
A 浮砖
B 浮砖
C 浮砖
D 浮砖

1 大宝箱（水）：火烷、豹牙手环、雪莲精、解咒草、天心海棠、毒龙胆
2 大宝箱（雷）：火烷、百魅、天香续命露、赤炎果、两仪仙丹、搜魂砂
3 幻界水晶
4 紫菁玉蓉膏
5 脉络散
6 毒龙胆
7 钱
8 两仪仙丹
9 紫菁玉蓉膏
10 无忧仙果
11 火神弓
12 定神丸
13 破甲散



熔岩地狱二

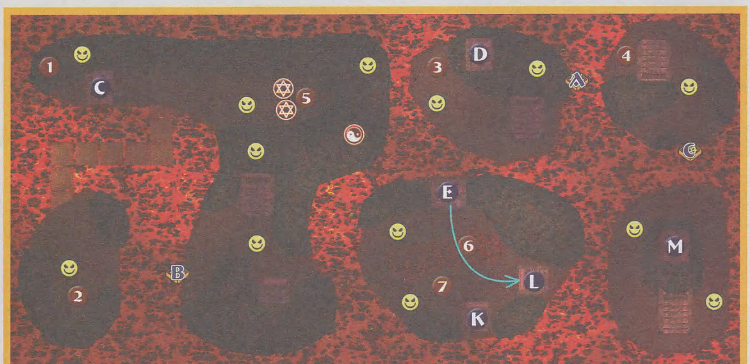
1 神机四枢丸
2 解咒草
3 无忧仙果
4 神机四枢丸



熔岩地狱三

A浮砖
B浮砖
C浮砖

1 大宝箱（风）：鬼眼双刃、紫菁玉蓉膏、天心海棠、毒龙胆、无影神针
2 雪莲精
3 解咒草
4 幻界水晶
5 钱
6 钱
7 长信宫灯



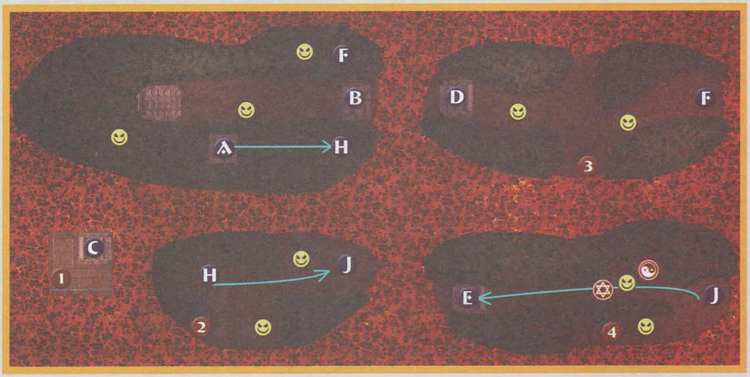
熔岩地狱四

A 浮砖

1 大宝箱（土）：赤铜矿、天仙玉露、玄天异果、脉络散、定神丸、赤炎果

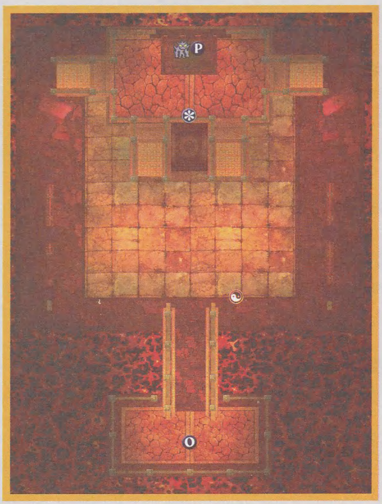
2 紫菁玉蓉膏

3 玄天异果



熔岩地狱四

场景切换点P通向的鬼界外围 Q



黄泉路

黄泉路中主要是一种闸门机关：当中是一个箱子，箱子两旁各有一扇闸门。将箱子推向哪边，哪边的闸门就会打开，在同一时间，两边的闸门只能开启一个。

迷宫中也会有一些鬼会给景天指路，但他们都会小小的刁难一下景天。他们会说三句指点方向的话，但这三句话中只有一句是真的。究竟哪句是真的，就需要细心的您替景天决定了。

黄泉路共有九层，迷宫中的道路不是很复杂，机关也不多，但每层迷宫都有至少两个出口，多的甚至达到四个，因此就需要玩家留心记住路线了。

需要当心迷宫中的穷鬼和饿鬼，他们会偷取玩家的金钱或恢复类道具。

无论从哪一层达到出口时，都会与日游、夜游发生战斗。

第一层：

❖ 西面的传送点可到达鬼界外围。

❖ 东面有一个闸门机关：北面的传送点可到达黄泉路第二层；南面的传送点可到达黄泉路第五层。

第二层：

❖ 西面的传送点可到达黄泉路第一层。

❖ 东面有一个闸门机关：北面的传送点可到达黄泉路第三层；南面的传送点可到达黄泉路第六层。

第三层：

❖ 西面的传送点可到达黄泉路第二层。

❖ 东面有一个闸门机关：北面的传送点可到达黄泉路第四层；南面的传送点可到达黄泉路第九层。

第四层：

❖ 西面有一个闸门机关：北面的传送点可到达黄泉路第三层；南面的传送点可到达黄泉路第五层。

❖ 东面有一个闸门机关：北面的传送点可到达黄泉路第八层；南面的传送点可到达黄泉路第七层。

第五层：

❖ 西面有一个闸门机关：北面的传送点可到达黄泉路第六层；南面的传送点可到达黄泉路第一层。

❖ 东面的传送点可到达黄泉路第四层。

第六层：

❖ 西面的传送点可到达黄泉路第二层。

❖ 东面有一个闸门机关：北面的传送点可到达黄泉路第五层；南面的传送点可到达黄泉路第八层。

第七层：

❖ 西面的传送点可到达黄泉路第四层。

❖ 东面的传送点是出口，直接进入御剑飞行的大地图。

第八层：

❖ 西面有一个闸门机关：北面的传送点可到达黄泉路第四层；南面的传送点可到达黄泉路第六层。

第九层：

- 西面的传送点可到达黄泉路第三层。
- 东面的传送点是出口，直接进入御剑飞行的大地图。

日游



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
鬼	火	10000	450	525	80	5	12	0	4	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
26037	金钱	3000	一行		炼狱火海	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
星沉地动	1	声波攻击	1		

夜游



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
鬼	水	8500	500	400	90	12	12	4	0	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
24036	金钱	3200	一列		风雪冰天	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
星沉地动		五气连波	2		

黄泉路一

1 鬼蛤蜊
2 幻界水晶
3 小宝箱：无影神针

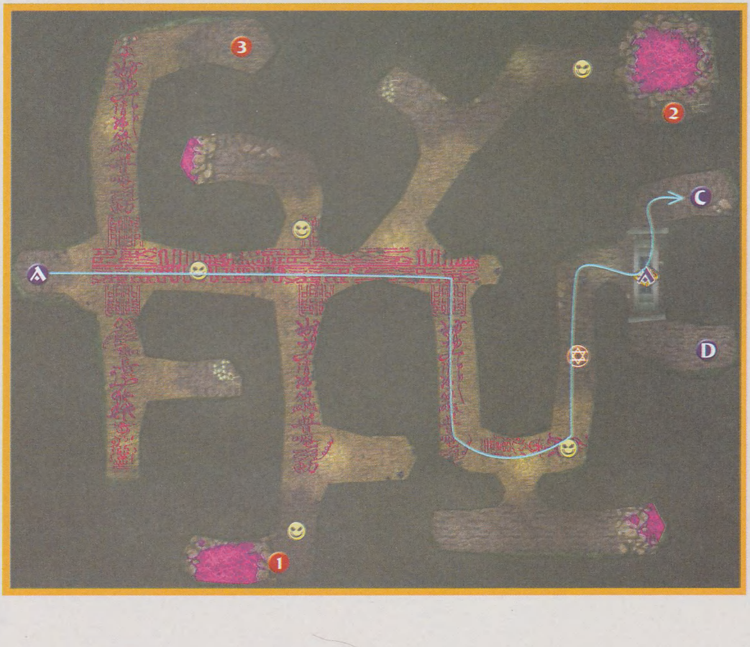
场景切换点 S 通向鬼界外围的 S
A 箱子（控制两扇门的打开）



黄泉路二

1雪莲精
2天仙玉露
3毒龙胆

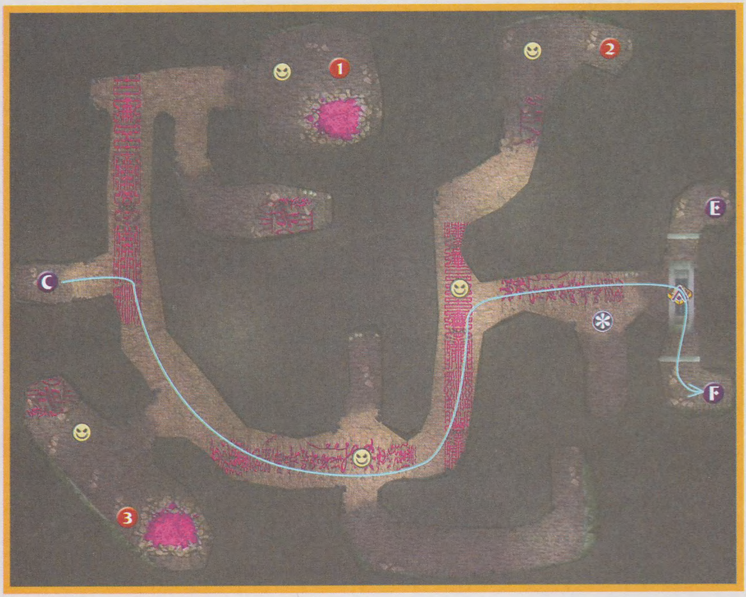
A箱子（控制两扇门的打开）



黄泉路三

A 箱子（控制两扇门的打开）

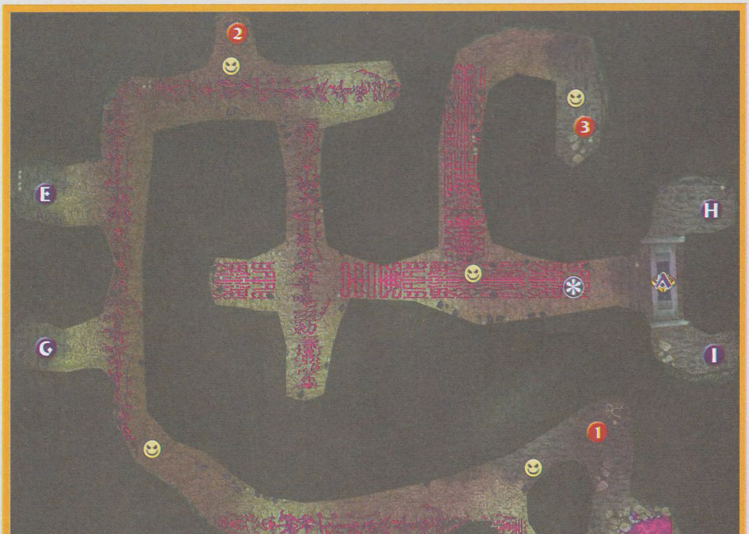
1 大宝箱（土）：火烷、仙草结、雪莲精、玄天异果、抚心草、无忧仙果
2 钱
3 幻界水晶



黄泉路四

1 无尘剑
2 紫菁玉蓉膏
3 钱

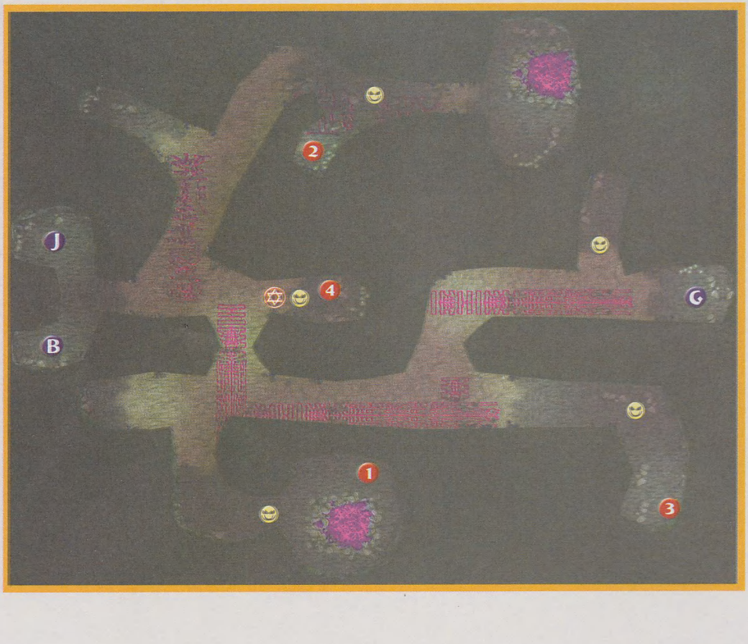
A 箱子（控制两扇门的打开）



黄泉路五

3 鬼蛤蜊
4 天香续命露

1 抚心草
2 小宝箱：阎王令



黄泉路六

1 小宝箱：千叶刃
2 神机四枢丸

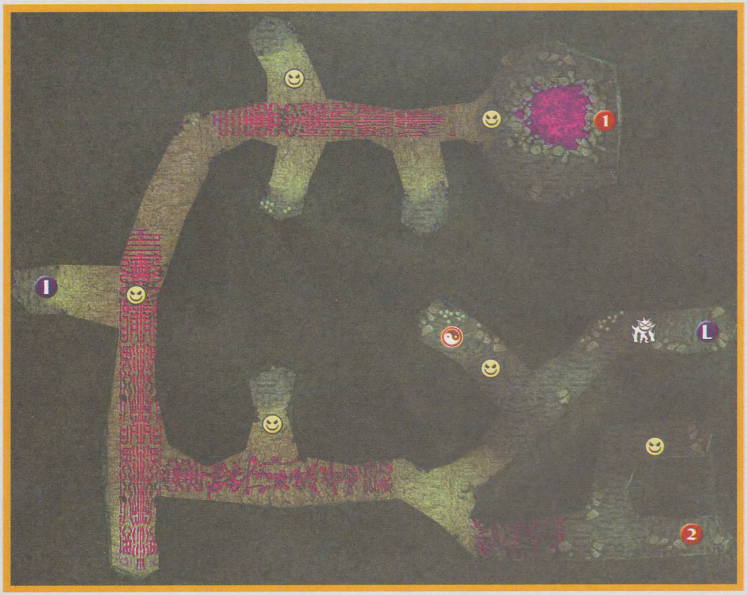
A 箱子（控制两扇门的打开）



黄泉路七

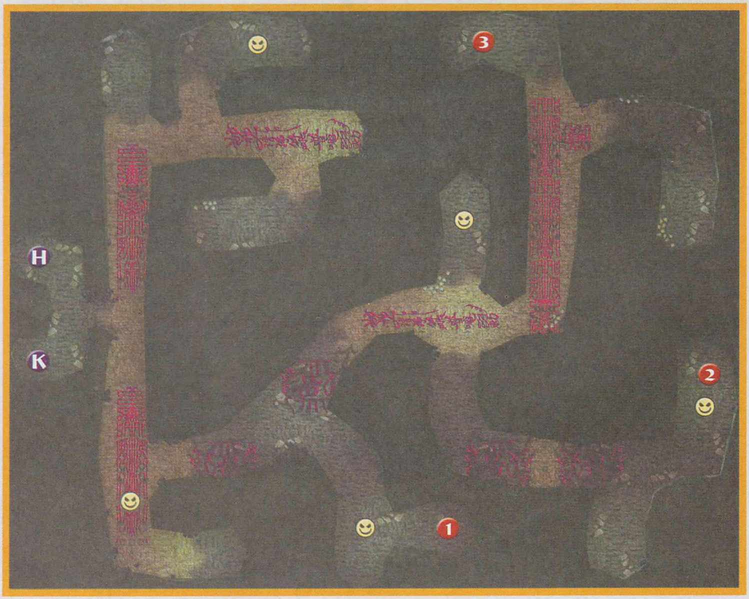
1 大宝箱（水）：神机四枢丸、玄冥宝刀、紫菁玉蓉膏、天香续命露、鬼蛤蜊、神机四枢丸
2 雪莲精

场景切换点L通向大地图



黄泉路八

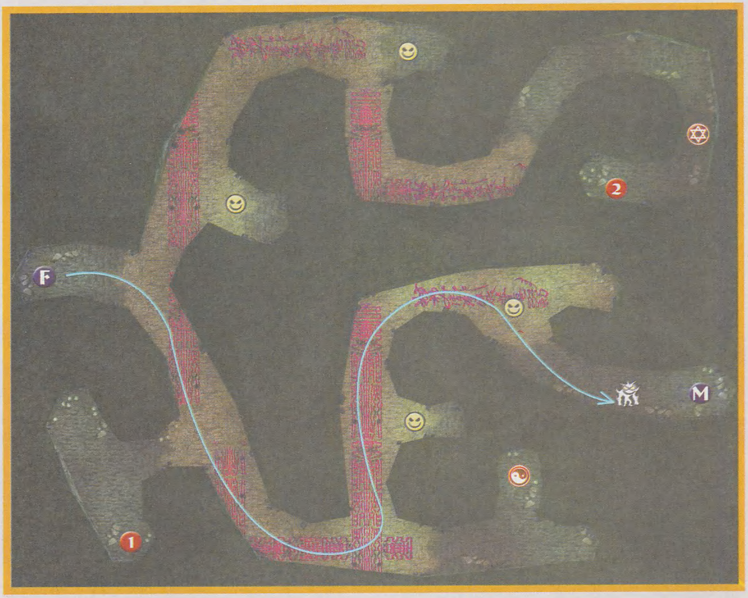
1 毒龙胆
2 无忧仙果
3 天仙玉露



黄泉路九

1 抚心草
2 紫菁玉蓉膏

场景切换点 M 通向大地图



渝州

从黄泉路出来后，御剑飞行回渝州便可触发以下支线剧情。

摘星手套

当玩家持有摘星手套，且没有装备在身上时，回渝州西南的逍遥客栈与客栈掌柜对话便可触发这段支线剧情。

触发后会有计时选择要玩家选择是否将摘星手套拿出，根据玩家选择的不同，结果也会不同。若选择拿出，会失去摘星手套。

若玩家没有摘星手套，或正在装备中，与客栈老板只是普通住宿对话。

紫菁玉蓉膏

1.当玩家身上携有剧情类物品"木剑"时，在渝州西南，靠近九龙坡出口的地方调查"告示牌"，就可触发此支线剧情的第一段。

2.在渝州北部西面的竹林中与丁小侠对话，可触发此支线剧情的第二段。

3.在渝州东南的民居中，与女孩露儿对话，可触发此支线剧情的第三段。

4.得知丁小侠有危险后赶去璧山，救下丁小侠，可触发此支线剧情的第四段。

5.再次到渝州北部西面的竹林中与丁小侠对话，可触发此支线剧情的第五段，学会"紫菁玉蓉膏"的合成技能。

剧情结束后，根据玩家当时与龙葵好感的高低不同，丁小侠与露儿的对话也会不同哦。不清楚自己到底喜欢哪个女孩的玩家也可据此判断心中的最爱。

若当时龙葵好感最高，两人的对话为：

丁小侠："假装我是景天哥，你扮演小葵姐姐，我们一起闯荡江湖，行侠仗义，好不好？"

露儿："嗯，好！"

若当时龙葵好感不是最高，两人的对话为：

丁小侠："我扮景天哥，你扮妖女好不好？"

露儿："我不喜欢做妖女，我要做女侠……"

泪眼问花

若花楹好感大于10，可在渝州东南，万刃堂后面的竹林中找到花楹。与她对话可触发此支线剧情。

要互相喜欢啊！	花楹好感
不选择	+0
选择	+5

哦？那你多大？	花楹好感
不选择	+20
选择	+0

唐家堡

从黄泉路出来后，御剑飞行回唐家堡便可触发以下支线剧情。

毒龙胆

走到演武堂外的假山附近，听到雪见和唐恒的对话便可触发此支线剧情。

若在计时选择时不进行选择，可学会"毒龙胆"的合成技能。
若在计时选择时进行选择，就只是雪见好感度增加，不能学会"毒龙胆"的合成了。

是我！	雪见好感
不选择	+0
选择	+2

蛮州

从黄泉路出来后，御剑飞行回蛮州便可触发以下支线剧情。

玄天异果三

在古城镇触发过玄天异果二的剧情，且玩家持有玄天异果时，回到蛮州西北的民居中就可触发玄天异果的第三段剧情。触发第三段剧情可增加紫萱好感10。

龙女飞天三

在鬼界外围触发过龙女飞天二，再次回到蛮州，在西北方的武器店"天地神器"旁与书生对话，可触发龙女飞天的第三段剧情。

蜀山派

从黄泉路回来后，来到高级弟子房间，从洞口下去，沿山阶来到雪见尸体停放间，却看见大门紧锁。

到无极阁询问长卿后，才知道邪剑仙将雪见尸体带入西北方的雪山中了。此时要先进入雪岭镇，再从雪岭镇进入冰风谷。

第六章失魂雨

雪岭镇

进入雪岭镇后可在镇上随意逛逛，在东面的药店"定风堂"补充些药品。在西北方向的河流旁有只奇怪的狗，会讲一些很搞笑的话，玩家有空的时候不妨去听听看。

准备好之后可沿着"风雪留客"西面的小路一直向北，进入冰风谷。

雪岭夫妻

1. 进入雪岭镇后沿小径向东走可看到客栈"风雪留客"，进入后与徐意兰对话可触发此支线剧情的第一段。

2. 走到雪岭镇西南方的一间民居门口，会听到花楹和徐意兰丈夫杨文的对话，可触发此支线剧情的第二段。

3. 进入该民居，与花楹和杨文对话后可触发此支线剧情的第三段。

4. 再次回到"风雪留客"与徐意兰对话可触发此支线剧情的第四段。

俗话说"一夜夫妻百日恩"……	花楹好感
不选择	+0
选择	+3

雪岭·紫萱

在雪岭镇东北角的猎户家外面，听到紫萱和毒菌的对话就可触发此支线剧情。

紫萱姐!	紫萱好感
不选择	+2
选择	+0

雪岭镇

场景切换点 D 通向冰风谷

1 毒龙胆
2 裂天钉
3 蛊
4 无忧仙果
5 天仙玉露
6 鼠儿果
7 金创药
8 钱
9钱
10钱
11钱



冰风谷

进入冰风谷后，龙葵会建议景天利用魔剑滑雪通过向下的山坡，此时进入滑雪小游戏。

滑 雪

1. 开始

- ❖ 这是一个计时小游戏，游戏时间为1分钟。
- ❖ 玩家需要沿一段盘旋向下的天然雪道，从一个山峰滑到另一个山峰。
- ❖ 游戏前期需要利用跳跃躲避路上的石头，或拿取悬在空中的宝物。
- ❖ 游戏后期会有雪球从山顶滚下，从后面追击玩家，若是被它追上，游戏就会失败。
- ❖ 游戏中可能出现的宝物是三个古董，分别为鹿纹瓦当、刻辞整甲和盘龙古砚。
- ❖ 若在进行滑雪游戏前，玩家已经在当铺中收购到其中的某件古董，在滑雪小游戏中这件古董就不会出现了。

2. 操作

❖ 只能用鼠标操作，点右键为跳跃，点左键为加速。

❖ 在游戏中景天会自动前进，玩家不能控制方向。

❖ 在游戏前期不能控制速度，当后期雪球滚下时，会出现加速提示，此时可以连打左键进行加速。

❖ 若是遇到石头没有及时跳跃，就会被绊到，恢复到原来的速度需要一定的时间。

3. 结束

❖ 时间到，但没有到达终点，或被雪球压到游戏就会失败。

❖ 如果游戏失败，已经得到的宝物不会保留。

❖ 在规定的时间内到达终点，就会成功。

❖ 滑雪小游戏无论成功还是失败，都会继续下面的剧情。

冰风谷的地形复杂多变，主要有三种机关：

❖ 从上方掉落的雪球机关，被砸到后会减少"精"；

❖ 只能从高处滑下的冰樑滑道。只能从台阶或内部的斜坡走上冰樑，只要踩到滑道顶端，就会从冰樑沿滑道一直滑下。在这种滑道上下滑的时候，玩家不能控制人物。

❖ 踩到某些地方时也许会引发地震，原来有雪球阻路的地方雪球会碎裂，或原来不可通行的地方会有雪球落下铺路。

冰风谷东部：

景天和龙葵掉落在冰风谷东部的东北，沿滑道旁边向西走，从滑道下方穿过，可捡到一块龙精石，往东走就可看到雪见；

找到雪见后继续往东，从地震后掉落的雪球上通过深沟，就可看到紫萱；

找到紫萱后从西南方穿过滑道，可看到通往冰樑上的台阶。

东部的冰樑上连由五条滑道，从台阶上去后先从西面的第一条滑道滑下，到达底端时可触发雪球机关，冰风谷东部西北方阻路的雪球碎裂，可从这里进入冰风谷西部。

触发过雪球机关后往东，回到通往冰樑上的台阶，从台阶上去后，从东面或西面的第三条滑道（是同一条滑道）滑下；往西就可进入冰风谷西部。

冰风谷西部：

从冰风谷东部进入后在西部的东北，一直向西，触动雪球机关后，返回入口处；

通过入口处西南方掉落的雪球上通过深沟，从下方穿过冰樑滑道，到达西北的台阶；

上台阶到达冰樑平台上，沿滑道滑下，往西可触动第二个雪球机关；

从东南方掉落的雪球上通过深沟，就可从西南方进入冰风谷入口。

冰风谷入口：

从冰风谷西部进入后，往西走会看到邪剑仙在对雪见的尸体做法；

景天上前喝止，雪见趁机进入自己的身体中；

此时众人还不是邪剑仙的对手（坚持二十回合），危急时刻，重楼出现，挡下了邪剑仙的攻击，还教给景天特技"倾国银弹波"。

重楼走后，向东北方向离开时罗如烈出现，打败罗如烈后，从东北方向进入大地图，御剑飞行回蜀山。

邪剑仙



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
仙	多	20000	350	750	80	5	14	5	4	0	3	3

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
74980	金钱	5000	一列		鬼降	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
鬼炼狂魔	1	鬼杀术	1	邪灵出壳	

罗如烈（普通状态）



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
人	火	15000	250	540	180	5	12	0	3	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
2800	金钱	4000	一行		毒焰	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
流星火雨	1	三昧真火	1	烈火阵	

罗如烈·妖魔化



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
妖	多	21000	300	666	75	10	13	0	4	2	3	2

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
13392	金钱	4000	单体	火毒	流星火雨	3

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
星沉地动	1	火隐	3		

对话选择	龙葵好感
1这证明你刚刚不是做梦！	+3
2都是我的错，害你……	+5
3对啊，那这是怎么回事呢？	+0

对话选择	雪见好感
1我这不是救你来了吗？	+5
2我也差一点就没命了呢！	+0
3小葵受伤了……	+3

对话选择	紫萱好感
1我这里有药。	+3
2快用仙术疗伤！	+0
3我背你走吧……	+5

蜀山派

从冰风谷回来后到无极阁，与长卿对话，他会告知玩家到沿海的安溪去。

安溪

进入安溪后一直向南，在海边与龙葵对话后，就可御剑飞行到新开放的海底城。

花楹梦中

在安溪东部的客栈"听潮居"中进入二楼东面的房间，调查桌上的茶壶就可触发此支线剧情。

在这一支线剧情中，根据玩家与花楹好感高低的不同，触发后的结果与获得的好感也不同。

对话选择	花楹好感
花楹好感度最高	+10
不是最高	+3

还神丹二

在鬼界外围触发过还神丹一的剧情后，进入安溪西北的一间民居，可看见紫萱在与一对夫妻交谈。触发此支线剧情后紫萱好感可增加6。

青瓷熏炉

当玩家拥有青瓷熏炉赝品时，可在听潮居的西面看到雪见与一书生争执，走上前触发此支线剧情，不仅可得到青瓷熏炉的真品，还可得到5460文钱。

慢动手！	雪见好感
不选择	+0
选择	+2

前世夫妻

在安溪西面的太守坟旁与紫萱对话，可触发此支线剧情。

慢动手！	雪见好感
不选择	+0
选择	+2

小秘技：

在可买到的防具中，安溪东部的"杂陈东西"所买到的是最高级的；渝州东南的"万刃堂"所买到的武器是最好的。当然，所有的究级武器和防具只能靠冶炼获得，买是买不到的。

安溪

场景切换点T通向大地图

1 破甲散
2 减速砂
3 天心海棠
4 石南藤
5 抚心草
6 蜂王蜜
7 玄天异果
8 雪莲精
9 紫菁玉蓉膏
10 钱
11 钱
12 钱
13 钱



海底城

海底城共有五层。每层的入口都是单向的，即：进入下一层后就不能返回上一层了。

第一层：

与雪见龙葵交谈后，跳入中央的水中，可到达第二层。

第二层：

主要是按照顺时针方向，通过浮板机关到达东南角上的传送点。

上方有两条盘旋的龙，只能从龙尾上去，在龙头部分有两个大宝箱。

第三层：

要将四个角上的类重量机关全部开启，再回到进入时的大房间，踩下中间的踏板，即可进入下一层。

因为这一层的道路是螺旋形的，本身就要绕不少路，建议玩家每次转弯的时候都按一个方向转弯，既不会多绕多少路，还可拿全所有宝物。

第四层：

这一层的道路比较简单，沿逆时针方向就可到达北部的平台，可传送到第五层。

第五层：

这一层是由平台和浮动的莲台机关构成，通过莲台的移动，最终到达南面的"心台"上。

每个平台可从两个方向走上莲台。从不同方向走上莲台机关，莲台就会往相对应的方向移动，也就是说每次走上平台后，要从另一面走上莲台机关。

这一层没有岔路也没有捷径，需要耐心的依次通过所有平台。

到达"心台"后，与水碧、溪风起了误会，双方进入战斗。

水碧



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
神	水	10000	400	490	100	7	15	5	0	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
12477	金钱	4200	一行		风雪冰天	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
承天载物	3	真元护体	3		

溪风



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
魔	风	13000	350	583	90	12	14	0	0	0	5	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
13400	金钱	4200	单体		罡风惊天	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
飘风	3	冰刺	1		

战斗后误会解除，但水碧、溪风为镇压海底火山爆发而散尽全身功力。此时奉命捉拿水碧、溪风的巨灵神妄想毁掉海底城，景天为保护海底城与他们展开了战斗。

巨灵神乙



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
神	土	14000	280	750	75	2	12	0	0	0	0	5

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
29040	金钱	3800	单体		天魔附体	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
雷壁	3	泰山压顶	1		

帝江神兽



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
神	火	16000	400	700	80	12	14	0	5	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
29040	金钱	3800	一列		星沉地动	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
烈焰燃雷	1	承天载物	3		

对话选择	雪见好感	龙葵好感
1 雪见跟你开玩笑呢。	+3	+3
2 龙太子不是坏人，但是唐姐姐却是坏人。	+0	+5
3 是啊……他会吃掉你的！	+5	+0

安溪

从海底城回来后，可在东北角上民居后面听到关于剑冢的事情。要从安溪东部的出口离开时，会有个蜀山弟子告知他们到剑冢去。

此时进入大地图，剑冢开放。

家仆王彝

1. 从海底城回来后，进入客栈"听潮居"二楼西面的房间，与花楹和王彝对话就可触发此支线剧情的第一段。

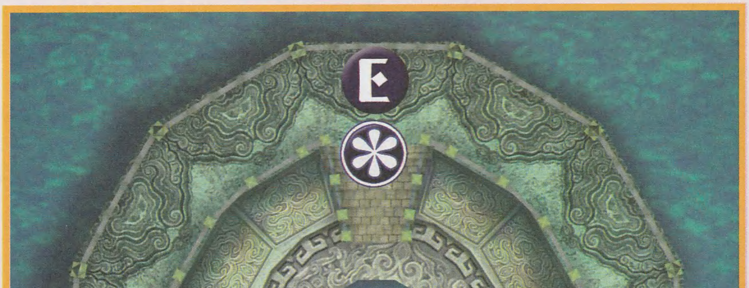
2. 从房间出来后，在客栈走廊上与王彝对话，就可触发此支线剧情的第二段。当花楹好感为最低和不是最低时，剧情会有所不同。

3. 进入安溪最北部的民居中，与王彝对话，就可触发此支线剧情的第三段。

发生此支线剧情后，若花楹好感不是最低，还可增加花楹好感3。

海底城一层

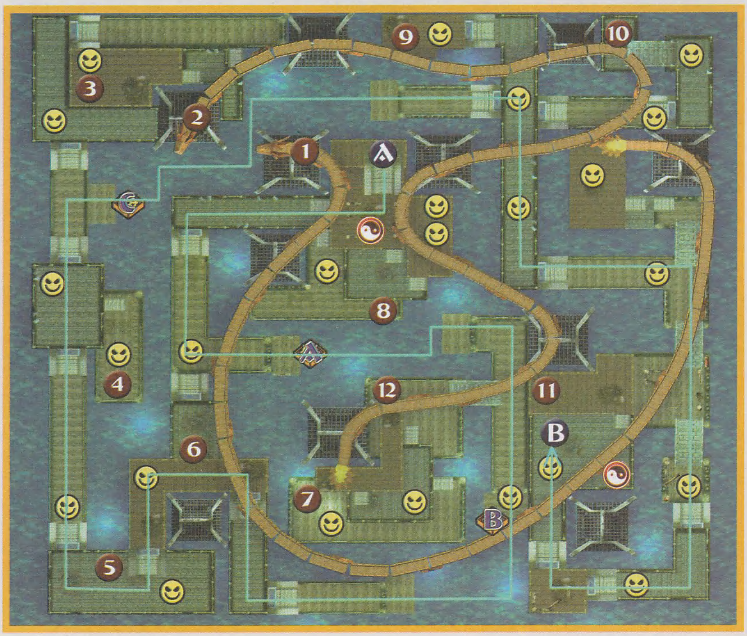
场景切换点E通向大地图



海底城二层

A 浮砖
B 浮砖
C 浮砖

1 大宝箱（风）：琥珀、天香续命露、无忧仙果、寒山枫、毒龙胆、千叶刃
2 大宝箱（土）：蹑金云履、烟月神镜、烛龙内丹、紫石乳、神机四枢丸
3 小宝箱：天蛇杖
4 紫石乳
5 钱
6 天香续命露
7 紫石乳
8 寒山枫
9 幻界水晶
10 天仙玉露
11 紫菁玉蓉膏
12 天心海棠

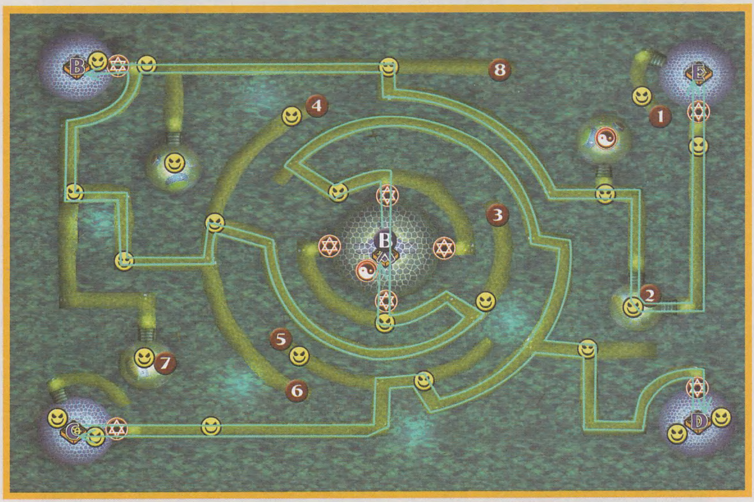


海底城三层

A 中央踏板（需开动 B C D E 四个机关）

B 踏板机关
C 踏板机关
D 踏板机关
E 踏板机关

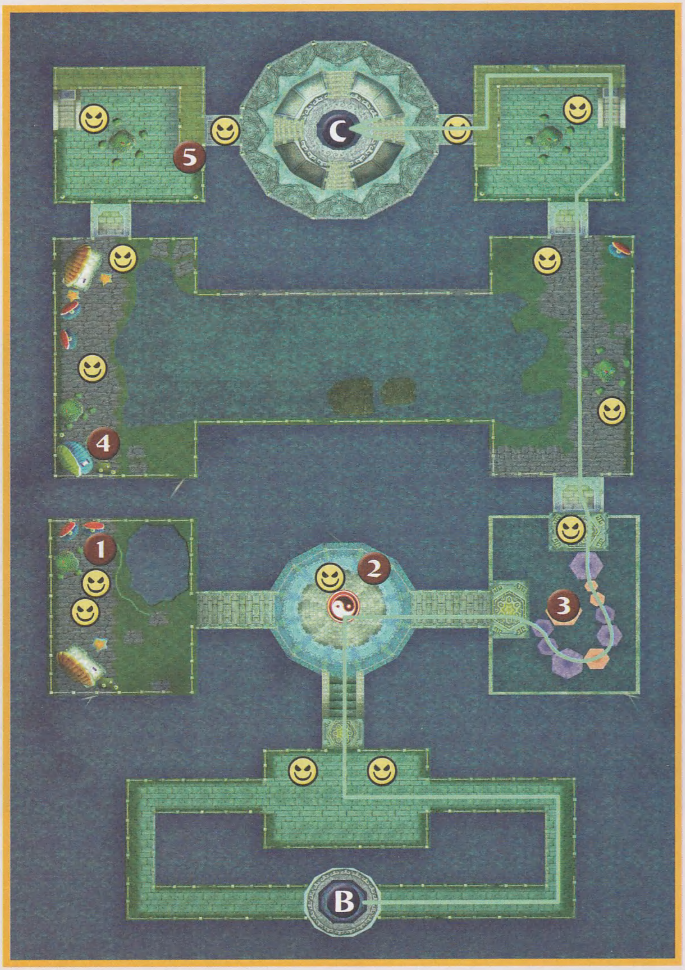
1 烟月神镜
2 天心海棠
3 钱
4 玄天异果
5 幻界水晶
6 无忧仙果
7 小宝箱：散花天女
8 小宝箱：魅影神靴



海底城四层

1 大宝箱（水）：镇海青金石、寿葫芦、紫菁玉蓉膏、玄天异果、天心海棠、神机四枢丸

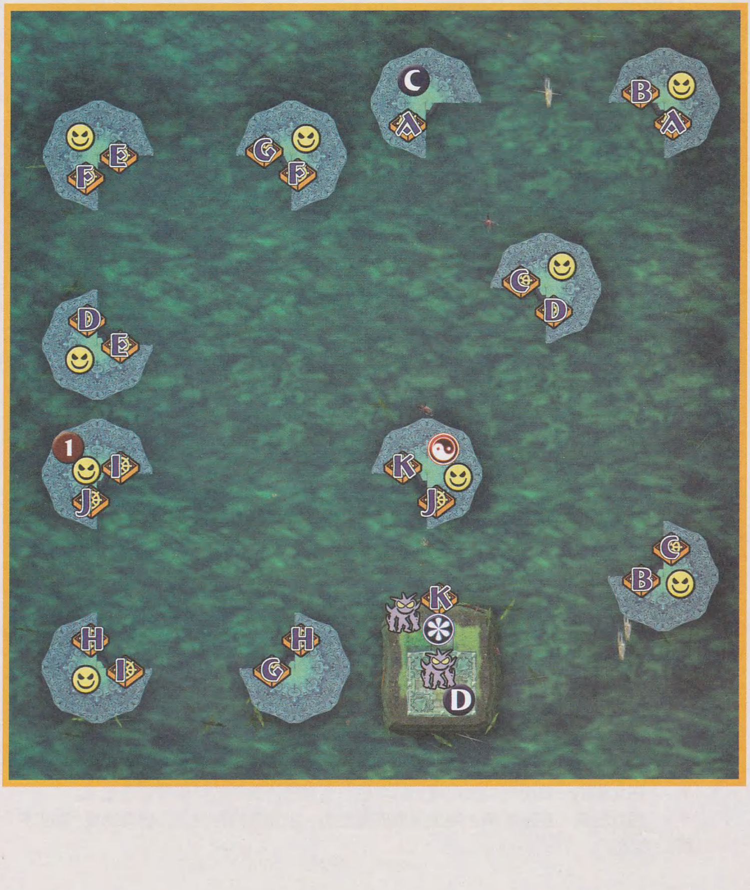
2 钱
3 紫石乳
4 天仙玉露
5 寒山枫



海底城五层

1 烛龙内丹

A 到 K 为传送机关，字母一一对应（如 A 传送到 A）
场景切换点 D 通向大地图



剑冢

剑冢由六个部分组成：

- 第一部分"剑冢上层一"：一直向北就可进入第二部分。
- 第二部分"剑冢上层二"：打开机关后可从东南角上的入口进入第三部分。
- 第三部分"剑冢上层三"：可从西面中部的门进入第四部分。
- 第四部分"剑冢上层四"：打败兵器谱，从东北方过桥后，打开机关进入第六部分。
- 第六部分"剑冢下层二"：从第四部分进入后，推开箱子沿走廊一直走就可到达第五部分（此处没有岔路）。
- 第五部分"剑冢下层一"：从东南方进入后，要走到东北方才可进入第六部分。
- 第六部分"剑冢下层二"：沿走廊以顺时针方向到达中部"铸剑厅"（只有在中部推开箱子的地方有一条岔路）。

剑冢上层一：

- 在这一部分中要小心上方摆动的剑，被剑扫到后会损失一定的精。
- 走廊西面南北两个房间是可以用景天特技打开的。
- 走廊西面中间的房间，东面北部和中间的房间，要从"剑冢下层一"才可进入。
- 走廊东面南部的房间要从"剑冢上层四"才可进入。
- 将魔剑插入走廊北面的孔中才可打开石门。

剑冢上层二：

- 先踩下西南方的重量机关，将巨锤机关开启。
- 要注意上方的巨锤机关。被巨锤打到后，精值会减少。
- 可经过五个巨锤机关，到达东面的剑桥开动机关；也可从其它剑桥到达东面的剑桥。
- 打开机关后南部的平台升起，通过平台进入"剑冢上层三"。

剑冢上层三：

- 行走在绿色的地面上会中风毒。
- 开启重量机关可令水下的石坝升起，但在有些地方仅有石坝还是不能通过，还需要将箱子推到合适的地方，再从箱子上通过。
- 进入后先踩下南面的重量机关，令石坝升起；
- 回到上方的走廊，踩下走廊西面的重量机关，令剑桥机关伸到中心的小岛；
- 踩下岛上的重量机关，开启西面的石门；
- 从小岛的石坝上到达剑冢上层三的东南部分，将箱子推入石坝和走廊间的空隙；
- 从走廊到达西面的石门，进入第四部分。

剑冢上层四：

- 这一层中没有什么机关，可从西面墙上的门进入"剑冢上层一"的房间拿取宝物。
- 在北部的一间房间中发现墙上的字后，会与守护剑家的兵器谱进行战斗。
- 通过桥梁，在东北角上的房间发现壁画后，由龙葵打开机关，出现通往"剑冢下层二"的石门。

剑冢下层一：

❖ 需要推动箱子露出通道或取得宝物。推动西北角上的箱子时要小心些，很容易将箱子推到死路上。

❖ 有三个楼梯分别通向"剑冢上层一"的三个房间。从房间返回时要特别注意方向，不要走回原来的路上。

剑冢下层二：

❖ 这一层中基本没有机关，也没什么岔路，可一直走到"铸剑厅"。

❖ 从铸剑厅西面的楼梯上可进入大地图，御剑飞行回蜀山。

兵器谱



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
仙	多	18000	400	700	100	1	13	1	0	2	1	4

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
113980	金钱	4500	不定		万剑诀	2

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
十字弧光斩	1	大挪移	3	乱刃斩	

接近铸剑厅时，龙葵会提示前方就是铸剑厅，要大家小心些。

进入铸剑厅，看到邪剑仙正在铸剑，景天上前阻止，被邪剑仙打成重伤，魔剑也被邪剑仙夺走。邪剑仙离开后，紫萱想尽办法也无法为景天恢复。

雪见与龙葵都愿意牺牲自己救景天，此时会要求玩家选择留下镇妖剑还是魔剑。

选择镇妖剑，龙葵牺牲，雪见好感增加10。

选择魔剑，雪见牺牲，龙葵好感增加10。

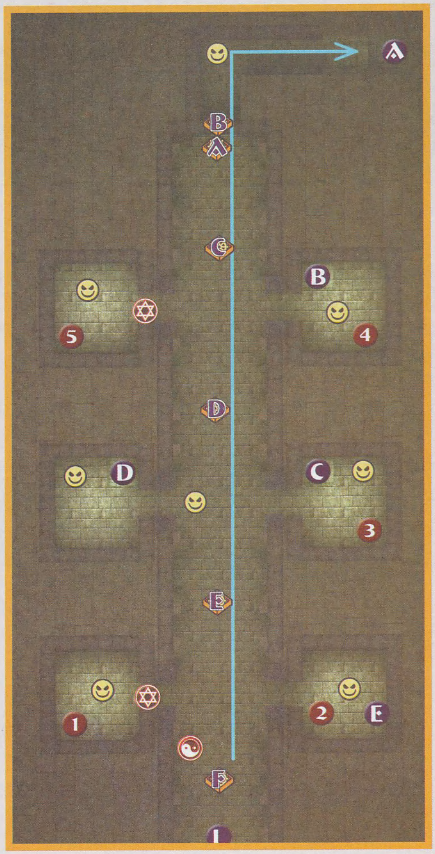
当玩家与雪见、龙葵的好感相差20时，游戏会自动判断玩家选择好感低的人牺牲。

选择	结果	好感
选择镇妖剑	龙葵牺牲	雪见好感+10
选择魔剑	雪见牺牲	龙葵好感+10

剑冢上层一

场景切换点L通向大地图
A 机关（打开B）
B 门
C、D、E、F剑摆机关

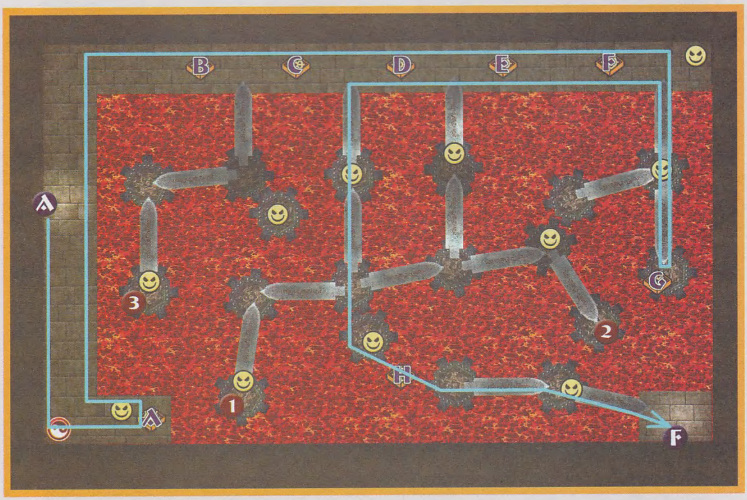
1 冰蟾子
2 天仙玉露
3 流彩尖晶
4 神机四枢丸
5 天香续命露



剑冢上层二

A 重量机关（打开 B C D E F ）
B C D E F 升降压人机关
G 机关（使H升上）
H 升降台

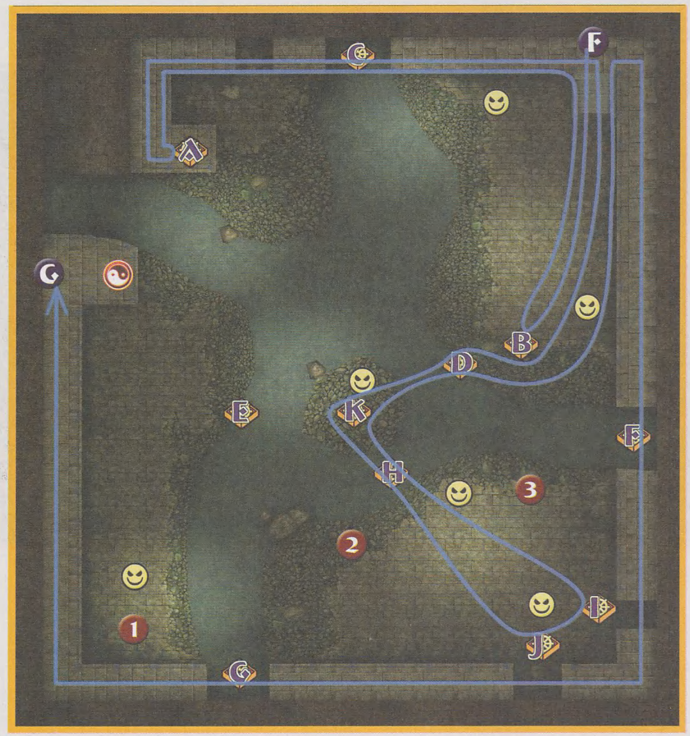
1 大宝箱（雷）：赤铜矿、紫菁玉蓉膏、解咒草、定神丸、幻界水晶、毒龙胆
2 小宝箱：裂天钉
3 钱



剑冢上层三

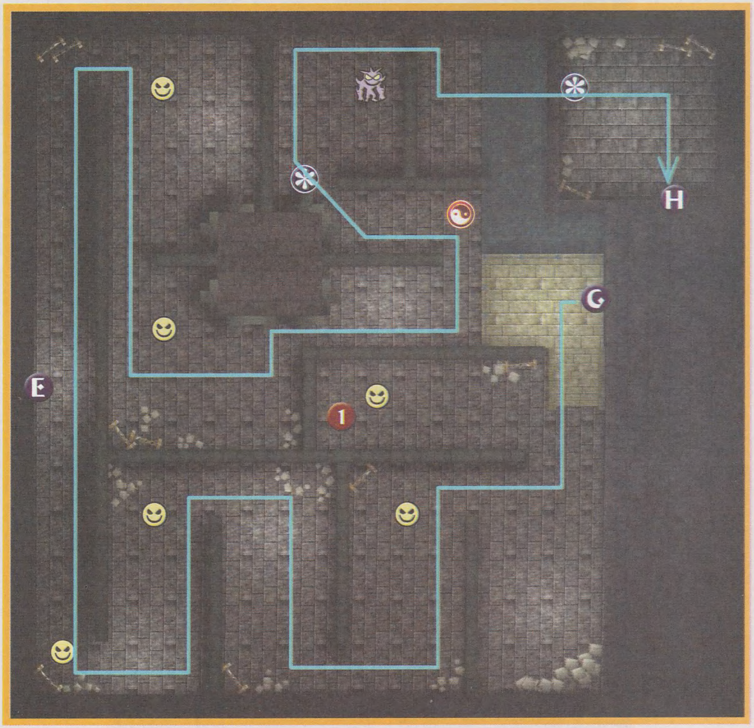
A 重量机关（控制D、E）
B 重量机关（控制C、G）
C 石桥
D 剑桥
E 剑桥
F 石桥
G 石桥
H 石桥
I 箱子（推动形成道路）
J 箱子（推动形成道路）
K 重量机关（控制 F、H）

1 大宝箱（水）：绿松石、巫月神刀、天心海棠、冰蟾子、神机四枢丸、散花天女
2 玄天异果
3 蛊（5个）



剑冢上层四

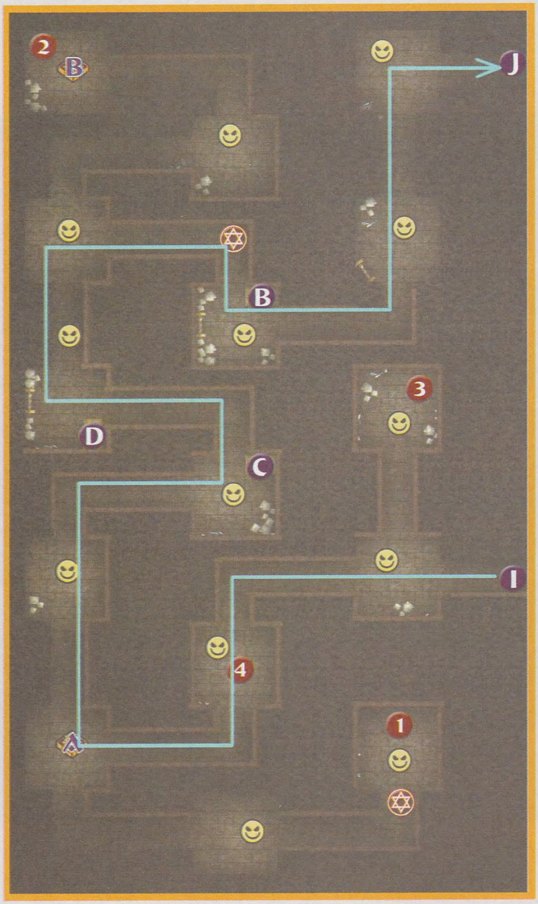
1钱



剑冢下层一

1大宝箱（风）：天河水石、玄天异果、定神丸、毒龙胆、千叶刃、蓬莱仙珠
2九转修罗斩
3紫菁玉蓉膏
4鹿形金怪兽

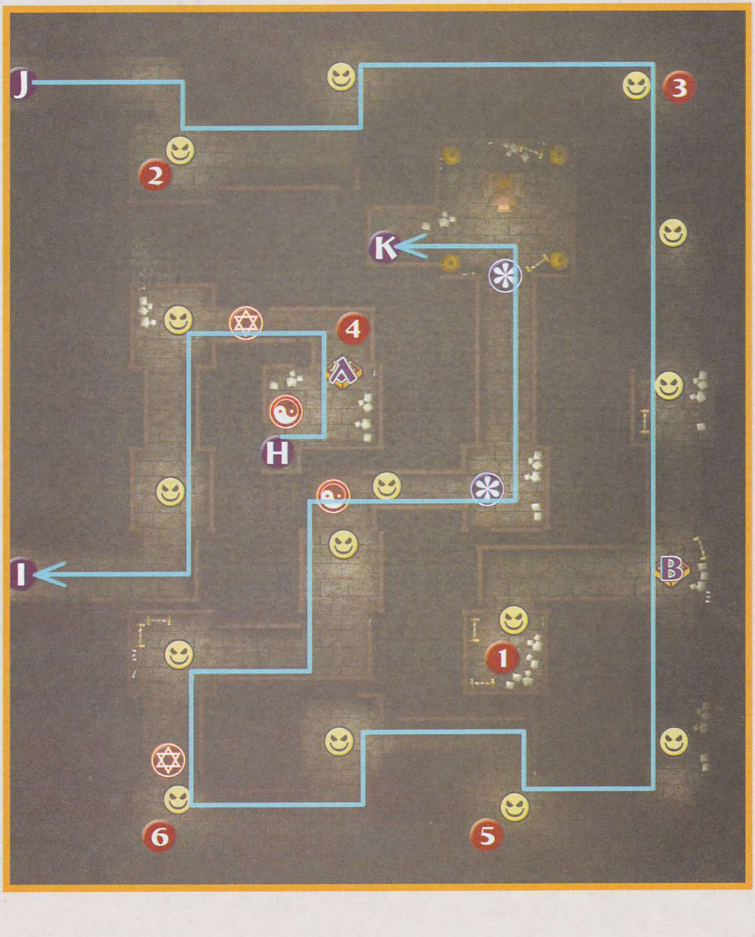
A箱子（推动形成道路）
B箱子（推动形成道路）



剑冢下层二

A 箱子（推动形成道路）
B 箱子（推动形成道路）
场景切换点K通向大地图

1 大宝箱（土）：火烷、紫菁玉蓉膏、天香续命露、解咒草、天心海棠、神机四枢丸
2 幻界水晶
3 解咒草
4 幻界水晶
5 钱
6 冰蟾子



第七章流转虹

蜀山派

回到蜀山，在经楼和剑楼之间的空地上看到长卿，他告诉景天锁妖塔危急，要景天快去增援。

到达锁妖塔前就会开始与邪剑仙的战斗。

幽玄·衰老



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
仙	无	10000	280	470	65	12	11	0	0	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
16307	金钱	120	一行	火毒	炼狱火海	1

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
承天载物	2	水镜	2		

苍古·衰老



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
仙	无	15000	200	660	100	1	11	0	0	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
16307	金钱	5400	一列		御剑术	4

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
十字弧光斩	2				

净明·衰老



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
仙	无	10000	250	430	60	5	11	0	0	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
16307	金钱	5400	一行		新月斩	3

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
万剑诀	3				

和阳·衰老



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
仙	无	14000	300	560	55	5	11	0	0	0	0	0

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
16307	金钱	5400	单体		十字弧光斩	2

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
禁咒封	4	风露饮	3		

邪灵



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
仙	多	25000	360	780	70	12	14	5	1	3	2	2

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
98551	金钱	6000	单体		电掣	4

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
星沉地动	2	鬼杀术	2	邪灵祢天	

小秘技：

❖ 长卿加入队伍后不要急于战斗，可先到酆都冶炼装备，再到安溪和渝州东南购买防具和武器。

❖ 把可以增加经验的佩戴都给景天用上吧，最后一击也一定要让景天来完成。因为接下来可能就是景天一个人去挑战最终BOSS重楼，当然要抓紧最后的机会给他升升级了。但在前两场战斗中，千万不要用让其他人都死掉的方法给景天增加经验值，否则你会发现，进入下一场战斗时，很可能连补血的机会都没有了。

❖ 这里几乎就是最终的BOSS战了，将用作攻击的火雷风土四颗灵珠全部用完吧，因为紫萱很快就会用它们来封印锁妖塔，即使现在保留也不会带入和重楼的决斗中。

新仙界

在新仙界入口就可看到雪见（龙葵）被囚禁在结界中，与她对话后进入新仙界一层。

新仙界共有三层，前两层的怪物都是曾经出现过的，不是特别强，但由于在这一关中只有景天一个人在队伍中，要注意及时补充精、神。

第一层：主要是由扇形平台和青石走廊构成，道路比较简单。

第二层：这一层又分为上、中、下三个部分。

下层是下端没入云中的基台；

中间是的回廊；

上层是由云朵缀成的长廊。

从西面进入后，先沿北面的台阶进入中间的回廊到达尽头的凉亭；

沿凉亭中的藤条爬下到下层平台，再沿平台另一侧的藤条可到上层，由云朵缀成的长廊上；

顺着长廊一直往东就可进入新仙界第三层。

第三层：云龙台。

进入后就可看见重楼等在那里，他希望和景天再战一次。

将重楼打败后他会变身，变身后的力量更加强大。

这次战斗无论胜利与否，游戏都不会结束，但会引发不同结局（详细情况请见结局部分）。

重楼



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
魔	多	20000	360	650	75	6	13	1	4	3	2	2

经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
0	金钱	7000	单体		鬼降	4

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
烈焰燃雷	2	五气连波	4		

重楼变身



种族	属性	精	神	武	防	速	运	水	火	雷	风	土
魔	多	35000	500	720	100	6	15	2	2	5	4	1

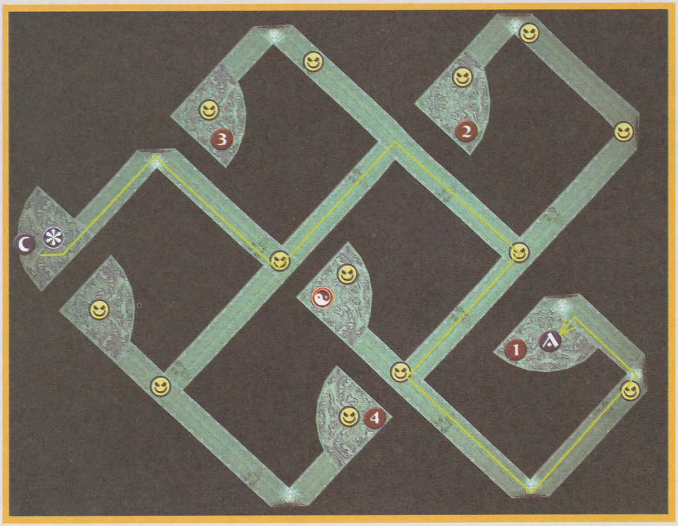
经验	战利品	战利品数量	攻击范围	特殊效果	仙术一	级别
43072	金钱	9999	单体		星沉地动	2

仙术二	级别	仙术三	级别	仙术四	级别
举火燎天	2	天魔附体	2	心波	

新仙界一层

1 紫菁玉蓉膏
2 天仙玉露
3 神机四枢丸
4 紫菁玉蓉膏

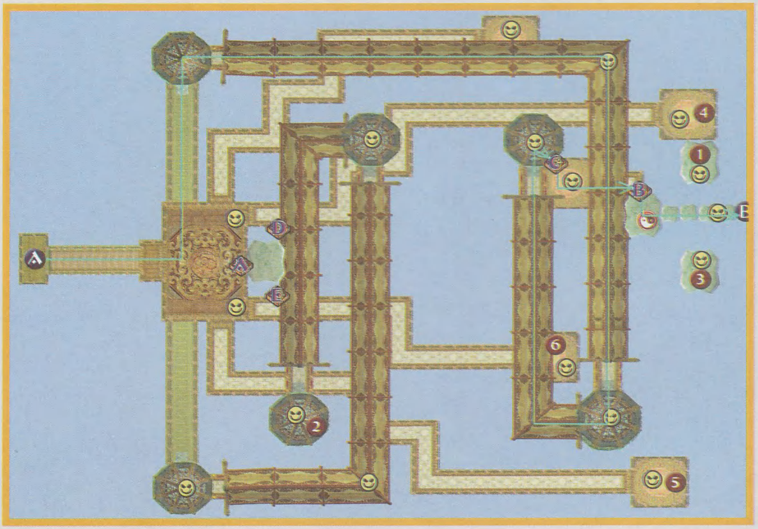
场景切换点C通向大地图



新仙界二层

A 藤蔓
B 藤蔓
C 藤蔓
D 浮云（传送机关）
E浮云（传送机关）

1 大宝箱（风）：烟月神镜、紫菁玉蓉膏、天仙玉露、玄天异果、两仪仙丹、玄天异果
2 神机四枢丸
3 天心海棠
4 天仙玉露
5 毒龙胆
6 天仙玉露



小秘技：

重楼的攻击力很高，而这一战中只有景天一个人，如果要补血的话很可能根本就没有机会打重楼了。可以给景天使用"烟月神镜"，将重楼的攻击反射回去。不过烟月神镜很贵，而且只神界天门和鬼界外围有卖。



结局



从剑冢回到蜀山，长卿告知景天锁妖塔危急，要景天快去增援。在锁妖塔前战胜邪剑仙、四长老、邪灵后，根据景天此时与各女主角好感的不同，会触发不同的结局。

花楹结局

战胜邪灵后，锁妖塔开始崩塌。

若此时雪见已死，且花楹好感最高，就会出现花楹结局。

紫萱将自己的水灵内丹渡与长卿，将自己与四灵合一，封印锁妖塔。重楼虽然赶到，但为时已晚，一怒之下要毁掉锁妖塔，被龙葵阻止。

重楼虽然想要杀死龙葵，终究因为顾念和景天的情谊，不但放过龙葵，还将她双灵分离。

龙葵离开景天去了古城镇，雪见和紫萱都已牺牲，景天独自一人离开蜀山进行修行。在旅途中，花楹一直跟随着景天。

醉花阴

锦瑟年华谁与度
莫问情归处
只影向斜阳
剑吼西风
欲把春留驻

天涯芳草无归路
回首花无数
解语自消魂
弱袂萦春
尘缘不相误

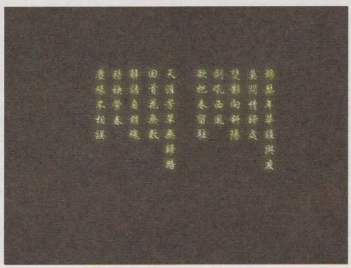

天下沒有不散的宴席，緣深緣淺，很難預料……




還有什麼要問的？


你為什麼不用劍了？




錦瑟年華誰與度
莫問情歸處
隻影向斜陽
劍吼西風
欲把春留駐
天涯芳草無歸路
回首花無數
解語自銷魂
弱袂縈春
塵緣不相誤

紫萱结局

战胜邪灵后，锁妖塔开始崩塌。

若此时紫萱好感最高，就会出现紫萱结局。

紫萱将水灵内丹渡与长卿，即将牺牲自己封印锁妖塔时，重楼突然出现，三度相救紫萱。并散尽自己全身的魔力强封锁妖塔。

锁妖塔封印后，长卿得到紫萱的内丹已经成为仙身，而为了蜀山的复兴不得不留下来。

重楼散尽自己全身的魔力，暂时不能回到魔界，需要再加修炼才能恢复以前的魔力。他给景天留下了刻印，订立日后再战的盟约。

紫萱失去功力，也已成为普通人。可长卿既已决定继任掌门，留在蜀山，紫萱只有黯然离开。

景天追随紫萱而去，并一直照顾紫萱母女

画堂春

灵珠有泪自千行
等闲芳草斜阳
离人过客暗凄凉
偷羡鸳鸯

伤心脉脉难诉
风剪寸寸柔肠
神仙人鬼两茫茫
情短恨长

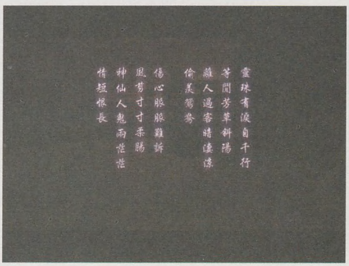



你們……住在一起？！


沒有……


怎麼？


阿天！剛剛你在和誰說話？


靈珠有淚自千行
等閒芳草斜陽
離人過客暗淒涼
偷羨鴛鴦
傷心脈脈難訴
風剪寸寸柔腸
神仙人鬼兩茫茫
情短恨長

雪见结局

在剑冢中牺牲的是龙葵，就可能出现雪见结局。

紫萱将水灵内丹渡与长卿，自己与四灵合一，封印锁妖塔。重楼虽然赶到，但为时已晚，一怒之下要毁掉锁妖塔，被景天阻止。

重楼带走雪见，并要景天到"新仙界"找他决斗。

在新仙界入口，看到雪见被囚禁在结界中，与雪见话别后来到新仙界云龙台，与重楼决斗。

若是景天输了，就会出现雪见结局。

新仙界开始崩塌时，重楼将雪见放回人间。景天带着雪见的画像，走遍所有地方寻找雪见，最终在两人相约的竹林中遇到了雪见。

长相思

花似伊
柳似伊
叶叶声声是别离
雨急人更急

湘江西
楚江西
万水千山远路迷
相逢终有期

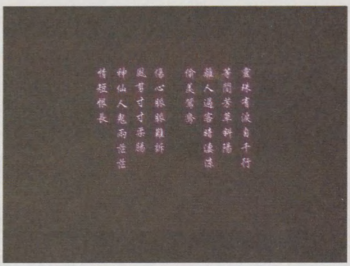











靈珠有淚自千行
等閒芳草斜陽
離人過客晴淒涼
偷羨鴛鴦
傷心綿綿難折
風雪寸寸柔腸
神仙人鬼雨茫茫
情短恨長

龙葵结局

在剑冢中牺牲的是雪见，就可能出现龙葵结局。

紫萱将水灵内丹渡与长卿，自己与四灵合一，封印锁妖塔。重楼虽然赶到，但为时已晚，一怒之下要毁掉锁妖塔，被景天阻止。

重楼带走龙葵，并要景天到"新仙界"找他决斗。

在新仙界入口，会看到龙葵被囚禁在结界中，与龙葵话别后来到新仙界云龙台，与重楼决斗。

若是景天输了，就会出现龙葵结局。

新仙界开始崩塌时，重楼将龙葵放回人间，龙葵·人在古城镇等待景天，龙葵·鬼决定离开他们寻找自己的幸福。

阮郎归

临流揽镜曳双魂
落红逐青裙
依稀往梦幻如真
泪湿千里云

风骤暖
草渐新
年年秋复春
温香软玉燕依人
再启生死门

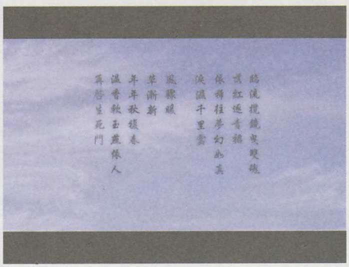



你……爲什麼要走？


去找一個……可以保護我的人……




不用擔心，按我說的去做，一定會得到幸福的！


臨流攬鏡曳雙魂
落紅逐青裙
依稀往夢幻如真
淚濕千里雲
風驟緊
草漸新
年年秋復春
溫香軟玉燕依人
再啓生死門

完美结局

不论在剑冢中牺牲的是何人，在新仙界与重楼决斗胜利后都会出现完美结局。

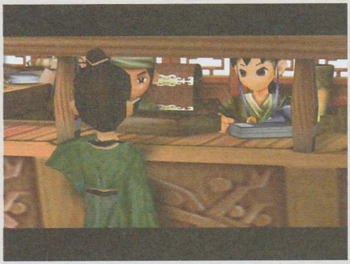
重楼希望景天到新仙界，景天眷恋人间，不愿离开，反而劝说重楼也到人间。重楼虽未答应，但会让在剑冢中牺牲的一人复活。

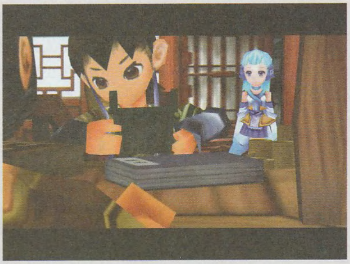
景天、雪见、龙葵·人、龙葵·鬼回到渝州新安当。在三人的协助下，景天的当铺也经营的愈来愈兴旺。

误佳期

千金难求珍宝
家和易得欢笑
人生自是有情痴
愿做双飞鸟

情两难分付
是一丝烦恼
蓦然回首神仙地
还道人间好












千金難求珍寶
家和易得歡笑
人生自是有情痴
願做雙飛鳥
情兩難分付
是一絲煩惱
驀然回首神仙地
還道人間好

结局线路表

编号	前情概述	先决条件	分支1条件	分支1情节	分支2条件	分支2情节
1	从古城镇祭坛落入迴魂仙梦	无	雪见好感比龙葵高或相同	回到蜀山锁妖塔前，雪见再死一次并对景天告白	龙葵好感比雪见高	回到千年前，姜国皇宫（剑冢）
2	剑冢景天垂危	龙葵雪见好感差大于等于20	雪见好感高	游戏自动选择龙葵牺牲	龙葵好感高	游戏自动选择雪见牺牲
3	剑冢景天垂危	龙葵雪见好感差小于20	玩家选择镇妖剑	龙葵牺牲	玩家选择魔剑	雪见牺牲
4	锁妖塔前打败邪灵	无	所有人中紫萱好感不是最高	紫萱牺牲自己封印锁妖塔	所有人中紫萱好感最高	紫萱结局
5	紫萱牺牲自己封印锁妖塔	雪见牺牲	龙葵好感比花楹高或相同	重楼带走龙葵	花楹好感比龙葵高	花楹结局
6	紫萱牺牲自己封印锁妖塔	龙葵牺牲	无	重楼带走雪见	无	重楼带走雪见
7	新仙界和重楼决斗	重楼带走雪见	失败	雪见结局	胜利	完美结局
8	新仙界和重楼决斗	重楼带走龙葵	失败	龙葵结局	胜利	完美结局

密技

游戏启动后先按"~"键（就是数字键 1 左边那个），然后键入：sOFTsTAR_pAL3_2003回车（注意大小写），成功后就可以启动控制台。两个命令为：

"km"：杀死当前迷宫中所有怪物。

"fv"：查看所有女性人物的好感。

游戏中按"~"键可以令控制台出现/消失。


仙劍奇侠传 三



道具



恢复类道具

1.恢复类

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
止血草	少量恢复精	100	我方	单体	50



说明

山野之中常见的草药，对于治疗外伤有不错的疗效。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
金创药	中等恢复精	200	我方	单体	280



说明

云南出产的上等金创药，在江湖中很有名气。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
首阳参	大量恢复精	600	我方	单体	800



说明

生长于高山峻岭、人迹罕至的地方，具有恢复精力的奇效。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
紫菁玉蓉膏	恢复全部精	100%	我方	单体	2000



说明

仙人炼制的药膏，具有白骨生肌的神奇功效。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
鼠儿果	少量恢复精	20	我方	单体	80



说明

山野之中的一种很常见的果实，可以提神醒脑。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
还神丹	中等恢复神	60	我方	单体	350



说明

由方士精心炼制的丹药，用以提神。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
雪莲精	大量恢复神	180	我方	单体	1300



说明：用天山雪莲子磨成粉后炼制出的珍贵丹药，提神醒脑有特效。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
天仙玉露	恢复全部神	100%	我方	单体	2500



说明：仙女们采集百种仙草汁液精华炼制成的仙露，一滴就能让人精神百倍。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
蜂王蜜	恢复少量精和神	300、80	我方	单体	650



说明：用上等的蜂王浆提炼而成，价格不菲，养身提神。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
玄天异果	恢复全部精和神	100%	我方	单体	6000



说明：此果生长于仙界中，吸收天地精华，千年一熟，乃是仙界至宝。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
还魂香	复活并恢复少量精	10%	我方	单体	700



说明：秘制的奇香，据说能够起死回生。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
九转再造丹	复活并恢复大量精	50%	我方	单体	1500



说明：用数十种草药秘炼而成的仙家神丹，有还魂再造之功效。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
天香续命露	复活并恢复全部精	100%	我方	单体	3000



说明：仙人留下的至宝圣药，能够使人复活重生。

2.状态类

名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
脉络散	解除麻痹	我方	单体	50



说明：舒筋活血，具有解除麻痹功效的药剂。

名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
解咒草	解除封咒	我方	单体	50



说明：此草生长于圣洁之地，能够解除诅咒。

名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
石南藤	解除禁忌	我方	单体	50



说明：这种植物能够辟邪去秽，万事无忌。

名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
百里香	解除催眠	我方	单体	50



说明：此香的气味清新醒脑，能使昏昏欲睡之人消除睡意。

名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
抚心草	解除疯狂	我方	单体	50



说明：生长于苦寒之地的植物，能使人心境平和。

名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
定神丸	解除混乱	我方	单体	50



说明：具有凝神定气功效的药丸，乃是由名医配炼而成的。

名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
烟月神镜	镜：普通攻击反射	我方	单体	1500



说明：借助这面镜子上附着的神力，可以把敌人的攻击反射回去。

名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
烛龙内丹	壁：普通攻击无效	我方	单体	1000
说明	上古神龙的内丹结晶，服用后在一段时间内能抵御一切打击。			



名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
幻界水晶	界：仙术攻击无效	我方	单体	1000
说明	不属于六界中任何一界的神秘宝物，使用后在一段时间内能抵御一切仙术。			



名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
无忧仙果	解除麻痹、封咒、禁忌	我方	单体	300
说明	仙界奇树的果实，能消灾避祸。			



名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
天心海棠	解除催眠、疯狂、混乱	我方	单体	300
说明	生长于魔界阴冷奇寒之地的美丽海棠，可以使头脑立刻清醒。			



名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
冰蟾子	解火毒	我方	单体	60
说明	冰蟾体内经过岁月积累，逐步凝结而成的内丹精华，至寒之物。			



名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
赤炎果	解水毒	我方	单体	60
说明	生长于酷热盆地的一种火红色果实，性极热。			



名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
寒山枫	解风毒	我方	单体	60
说明	生长于高山狂风肆虐之地的罕见枫树的叶子。			





名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
紫石乳	解雷毒	我方	单体	60

说明：紫晶岩洞中罕见的万年钟乳石上滴下的石乳，晶莹剔透。



名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
鬼蛤蜊	解土毒	我方	单体	60

说明：海中生活的奇特蛤蜊，善钻土，因它的壳像鬼脸而得名。



名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
毒龙胆	解五毒	我方	单体	800

说明：天下至毒之物，沾者即死，但同时它也能以毒攻毒，解尽天下奇毒。



名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
流风散	增加速	我方	单体	300

说明：用大鹏鸟产下的鸟蛋的壳磨成的粉末，可提高身法速度。



名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
行运丸	增加运	我方	单体	300

说明：趋吉避凶的丹丸，服用后万事顺遂，好运连连。



名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
两仪仙丹	暂时增加武和防	我方	单体	600

说明：调动人体两仪潜力，阴阳生生不息，能暂时提升武和防。



名称	使用效果	使用对象	使用范围	价格
神机四枢丸	暂时增加武、防、速、运	我方	单体	1200

说明：能够暂时让武、防、速、运得到强化的仙丹妙药。

攻击类道具

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
梅花镖	减少精	40	敌方	单体	280



说明：梅花形的飞镖，边缘锐利，速度快。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
袖箭	减少精	80	敌方	单体	500



说明：可藏于衣袖中的微型弩箭，射程很远。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
毒蒺藜	减少精、土毒	20	敌方	单体	750



说明：四川唐门的一种常见暗器，带有剧毒。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
燕子金镖	减少精	200	敌方	单体	1200



说明：用精钢打造，外镀黄金，形如燕子的飞镖。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
毒龙砂	减少精、火毒	30	敌方	全体	1800



说明：用铁矿砂在毒液中浸泡七七四十九天后炼成的毒砂。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
蓝芒胆	减少精、水毒	40	敌方	单体	2300



说明：用镔铁打造，表面淬有剧毒，威力惊人。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
透骨钉	减少精、风毒	50	敌方	单体	3000



说明：一种奇门暗器，锋利透骨，杀伤力很大。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
搜魂砂	减少精、雷毒	60	敌方	全体	3800



说明：四川唐门的独门暗器，剧毒无比，蚀人心魄。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
无影神针	减少精	600	敌方	单体	5000



说明：极为细巧，能杀人于无形。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
千叶刃	减少精	400	敌方	全体	6400



说明：形如柳叶，锋利无比，数百枚齐发，令人难以招架。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
散花天女	减少精	600	敌方	全体	8000



说明：四川唐门最强的暗器，靠机关发动，神鬼难防。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
裂天钉	减少精	800	敌方	单体	9000



说明：诸神用于禁锢魔兽的神钉，作为暗器来使用，威力强大无比。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
蛊	产生任一种毒		敌方	单体	50



说明：施展蛊咒必需的媒介，也可直接作为暗器使用。



名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
鬼遁水	从战斗中脱出		敌方	全体	400

说明

能神鬼不觉地从敌人包围中逃脱。



名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
软骨浆	武减		敌方	单体	500

说明

可令人四肢发软，全身无力。



名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
破甲散	防减		敌方	单体	500

说明

能够侵蚀盔甲和护体真气，可降低敌人防御能力。



名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
减速砂	速减		敌方	单体	500

说明

能够使人双腿无力，降低身法速度。



名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
厄咒霜	运减		敌方	单体	500

说明

包含着诅咒法力的粉末，接触到这种粉末，就是厄运的开始。



名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
风灵珠	召唤风神攻击	1400	敌方	全体	无

说明

蕴含着无穷法力的风系灵珠（只能使用 3 次）。



名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
雷灵珠	召唤雷神攻击	1300	敌方	全体	无

说明

蕴含着无穷法力的雷系灵珠（只能使用 3 次）。



名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
水灵珠	召唤水神攻击	2000	敌方	全体	无

说明

蕴含着无穷法力的水系灵珠（只能使用 3 次）。



名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
火灵珠	召唤火神攻击	1500	敌方	全体	无

说明

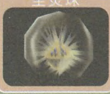
蕴含着无穷法力的火系灵珠（只能使用 3 次）。



名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
土灵珠	召唤山神攻击	1200	敌方	全体	无

说明

蕴含着无穷法力的土系灵珠（只能使用 3 次）。



名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
圣灵珠	召唤武神攻击	1600	敌方	全体	无

说明

蕴含着无穷法力的神圣灵珠（只能使用 3 次）。



名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
五毒珠	召唤五毒兽攻击，中毒	1800	敌方	全体	无

说明

蕴含着巨大力量的神奇毒珠（只能使用 3 次）。

仙宝类道具

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
引路蜂	指示迷宫出口	无	我方	全体	100



说明：能够在山野间给人引路的神奇的蜜蜂。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
驱魔香	避邪，敌人不主动追踪	无	我方	全体	1000



说明：散发特异的气味，能够驱除怪物的奇香。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
极目水	神眼，能看到敌人数量	无	我方	全体	1000



说明：能够暂时开启天目，看清敌人的真面目。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
狂龙香	退魔，低级敌人自动逃跑	无	我方	单体	1200



说明：奇异的香，能散发出令怪物们胆战心惊的气味。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
紫幽粉	诱敌，敌人数量增加	无	我方	全体	1500



说明：魔界奇花的花粉，散发出的气味可诱惑怪物。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
神炼水	精进，战斗经验值增加	无	我方	全体	2000



说明：修炼之人饮用此水后，修炼会事半功倍。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
搜宝鼠 	指示隐藏宝物地点	无	我方	全体	3000
说明	神奇的老鼠，能够嗅到宝物的气味。				

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
龙精石 	净化魔剑	无	我方	单体	5000
说明	传说中龙死后释放的精气凝结成的晶石，有能令古物复新的奇效。				

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
炎宿 	学会基本火系仙术	无	我方龙葵之外人物	单体	无
说明	记载着火系基本仙术的仙书。				

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
雷觉 	学会基本雷系仙术	无	我方景天之外人物	单体	无
说明	记载着雷系基本仙术的仙书。				

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
风源 	学会基本风系仙术	无	我方雪见之外人物	单体	无
说明	记载着风系基本仙术的仙书。				

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
水镜 	学会基本水系仙术	无	我方长卿之外人物	单体	无
说明	记载着水系基本仙术的仙书。				

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
土隐 	学会基本土系仙术	无	我方紫萱之外人物	单体	无
说明	记载着土系基本仙术的仙书。				

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
银杏子	增加精上限	10	我方	单体	6000



说明：千年银杏树上结出的果实，大补。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
舍利子	增加神上限	6	我方	单体	6000



说明：是江湖中人梦寐以求的佛门至宝，能够提升法力。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
试炼果	增加气上限	3	我方	单体	6000



说明：药王神农氏尝百草时，最先发现的珍药，服后气力倍增。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
八仙石	永久增加防	2	我方	单体	8000



说明：据说是神仙留下的神奇石子，有防护效果。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
女娲石	永久增加武	2	我方	单体	8000



说明：女娲娘娘补天时剩下的五彩石块，能增强人的力量。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
金蝉蜕	永久增加速	1	我方	单体	8000



说明：千年金蝉第九次蜕变时留下的蝉蜕，能使人身轻如燕。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
龙骨粉	永久增加运	1	我方	单体	8000



说明：龙骨头磨成的粉末，能给人带来好运气。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
定风草	永久增加风属性	1	我方	单体	8000



说明

生长于悬崖峭壁之上，受狂风吹袭而不动。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
雷鸣石	永久增加雷属性	1	我方	单体	8000



说明

风一吹，此石便发出雷鸣般的声音，故此得名。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
水母精	永久增加水属性	1	我方	单体	8000



说明

深海水母的精华，通过特殊的方法炼制得到。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
炎蛇丹	永久增加火属性	1	我方	单体	8000



说明

生活在火山口中的炎蛇的内丹。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
仙炉灰	永久增加土属性	1	我方	单体	8000



说明

仙人修炼仙丹后炼丹炉中剩下的炉灰。

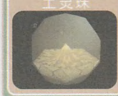
名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
金蛊王	等级提升一级	1	我方	单体	20000



说明

蛊中之王，能够提升功力。

名称	使用效果	效果数量	使用对象	使用范围	价格
土灵珠	回到迷宫入口	无	我方	单体	无



说明

蕴含着无穷法力的土系灵珠。

冶炼类道具

1.尸块



名　称	说　明	价　格
冰魂晶	晶莹剔透的小冰晶，散发出阵阵寒气，让人不寒而栗。	8000



名　称	说　明	价　格
魔狼齿	利齿狼的牙齿，锋利异常，暗含强大妖力。	6000



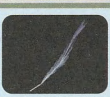
名　称	说　明	价　格
残牛角	入手异常沉重的牛角碎块，散发着沉重的魔气。	9000



名　称	说　明	价　格
摄魂眼	红色的魔眼，魔力强大，能摄人心魄。	9000



名　称	说　明	价　格
幻香花蕊	散发出奇特香气的妖媚花蕊，能使人产生幻觉。	12000



名　称	说　明	价　格
蓝幽羽	散发幽蓝光芒的羽毛，源源不断释放出强大的魔力。	9000



名　称	说　明	价　格
死灵骨	散发着一股死亡气息的骨头残片。	6000



名称	说明	价格
魔鼎铭文	魔鼎遗留下的碎块，表面刻有许多奇怪的铭文，蕴藏着巨大的力量。	9000



名称	说明	价格
猩魔角	魔界巨猩头上长的角，坚硬异常且带有强大魔力。	1



名称	说明	价格
碎如意	仙童手中玉如意的碎片，散发着淡淡光芒。	9000



名称	说明	价格
玄女血石	血红色的石子，拿在手里完全没有重量。	9000



名称	说明	价格
灵蛇蜕	蛇经过千年修炼，蜕化成精时留下的蛇蜕。	9000



名称	说明	价格
双飞翎	比翼双鸟身上唯一相同的翎毛，在暗夜中会闪烁点点星光。	12000



名称	说明	价格
璇龟甲	表面积累了无数圈年轮的龟壳，乃是神龟万年修炼的证明。	12000



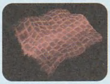
名称	说明	价格
雪蛇筋	雪蛇体内的筋，非常柔软但坚韧异常。	12000



名　称	说　明	价　格
白虎皮	带有黑色斑纹的白色虎皮，十分珍稀。	1



名　称	说　明	价　格
魔触手	形状怪异的触手，蕴含有很强的魔力。	9000



名　称	说　明	价　格
神兽革	红色的兽皮，就算是神兵利刃也难以将它损伤。	9000



名　称	说　明	价　格
逍遥草	长在仙界的细长仙草，仙人把它当作制衣的材料。	9000



名　称	说　明	价　格
鬼蛛网	异常坚韧的蛛丝网，一旦陷入其间，神鬼难逃。	9000



名　称	说　明	价　格
魔鸟翼	魔鸟的皮毛，十分珍稀。	500



名　称	说　明	价　格
仙蝶蜕	仙界蝴蝶留下的皮蜕，轻巧无比又坚韧异常。	1



名　称	说　明	价　格
妖树刺	古藤精树上长着的尖刺，坚硬无比，且带有巨大妖气。	1



名称	说明	价格
碎流星	天上流星的碎片，蕴含有神秘的力量。	500



名称	说明	价格
混沌舍利	散发着黑气的舍利，石巨人强大力量的源泉。	6000



名称	说明	价格
绿玉骨	绿色的骨头，十分沉重，虽然是死物，但仍具有强大的力量。	1



名称	说明	价格
寒铁精	兵器谱身上各类兵器的碎片，乃是由万年寒铁经过千锤百炼而成。	6000

2.矿石



名称	说明	价格
绿松石	蓝绿色矿石，具有调和作用，产自寒冷的北方。	8000



名称	说明	价格
黑耀岩	黑色矿石，兼具锐利和坚韧，可提升装备品质。	8000



名称	说明	价格
赤铜矿	红色的晶石，摸上去有一种灼热的感觉，可令装备性质改变。	8000



名　称	说　明	价　格
火烷	石棉的精华，不畏烈火，可增强灵属性的抵抗力。	5000



名　称	说　明	价　格
琥珀	黄色半透明的矿石，是上古松脂石化而成，有驱魔的香气。	10000



名　称	说　明	价　格
万年木变石	树木经万年石化而成，可强化装备。	15000



名　称	说　明	价　格
寒魄月光石	产自极寒之地，吸取月光精华，为世间至阴至寒之物。	15000



名　称	说　明	价　格
流彩尖晶	仙界泉眼地脉中蕴藏的神奇晶石，可令装备轻便锐利。	15000



名　称	说　明	价　格
昆仑紫鸦乌	昆仑山下地脉深藏的矿石精华，可令装备坚固耐久。	15000



名　称	说　明	价　格
镇海青金石	蕴藏在东海海底的神奇矿物，有化腐朽为神奇的功效。	15000

古董类道具



名称	说明	价格	获得场景
白釉烛台	白釉烛台，造型敦厚稳重，上刻有云纹，釉色莹润，是瓷中上品。	55000	安宁村支线剧情



名称	说明	价格	获得场景
三彩骆驼	陶器中杰出的代表，唐三彩的精美在其身上得到了完美体现。	55000	九龙坡山洞



名称	说明	价格	获得场景
白瓷长颈瓶	由唐代著名的曲阳窑烧制。此品存世寥寥无几，每个都是价值不菲。	60000	宾化雷鸣赌坊小赌厅



名称	说明	价格	获得场景
三彩狮子	三彩作品中不多见的以狮子为题材的作品。造型生动，更显其稀有。	60000	九龙坡（需长卿在队伍中）



名称	说明	价格	获得场景
刻花白玉杯	白玉酒杯，做工精细，造型犹如一朵冰肌玉洁的莲花，优美高贵。	60000	渝州豪华楼房壹楼



名称	说明	价格	获得场景
兽首玛瑙杯	用稀有的玛瑙制成，鲜艳的颜色显示它的尊贵，精美的制作更加增添了它的身价。	60000	神树二层



名称	说明	价格	获得场景
白釉瓷围棋盘	现存时代最早的十九道围棋盘。隋代开国皇帝曾用过，散发着真命天子的龙气。	65000	霹雳堂总舵东部



名称	说明	价格	获得场景
王维真迹	唐代诗人王维的手书真迹。其中有唐诗选段“大漠孤烟直，长河落日圆”等，是许多收藏家苦苦寻找的目标。	65000	冰风谷西部



名称	说明	价格	获得场景
绿釉陶水榭	颜色淡雅，人物形态逼真，飞禽走兽栩栩如生，足可证明其价值连城。	65000	德阳豪华民居



名称	说明	价格	获得场景
青瓷薰炉	古人的熏香用具，造型优美，隐约散发着久远年代前的幽香。	70000	安溪支线剧情



名称	说明	价格	获得场景
观音坐像	铸铜鎏金观音坐像，工艺精致，栩栩如生。	70000	神界·天门



名称	说明	价格	获得场景
鸭嘴形柄漆盒	盒上用朱漆绘云气神兽纹，鸭嘴形柄用红漆画出细部，外型传神，设计精巧。体现了古代工匠的高超工艺。	70000	蓬莱迷宫下层



名称	说明	价格	获得场景
鎏金银铜马	周身鎏以金银，黄白中相间线刻花纹，清新明快，小巧玲珑，为汉代工艺中的佳品。	75000	唐家堡演武堂



名称	说明	价格	获得场景
洛神赋图	东晋顾恺之以曹植《洛神赋》为题材所作传世名画。全图设色艳丽明快，线条准确流畅，充满动感，富诗意之美。	75000	古城镇客栈客房



名称	说明	价格	获得场景
王献之真迹	《中秋帖》传为王献之所书，与王羲之的《快雪时晴帖》，王询的《伯远帖》合称“三希”，无价之宝。	75000	灵山仙人洞叁层



名称	说明	价格	获得场景
长信宫灯	西汉中山靖王刘胜墓灯，独一无二，人物形象生动逼真，上刻铭文九处，中有“长信”二字。	75000	熔岩地狱叁层



名称	说明	价格	获得场景
盘龙古砚	砚盖浮雕有六条相互纠缠的飞龙，龙头向心共戏一珠，宝珠形的盖钮上阴刻一个字“君”字，疑为君王之物。	80000	滑雪小游戏



名称	说明	价格	获得场景
玉制辟邪	古代玉制的辟邪，形状劲健雄伟，神态凶猛，传说具有非凡的庇佑灵力。	80000	安宁村万玉枝家卧室（日景）



名称	说明	价格	获得场景
鹿纹瓦当	刻有鹿纹的上古瓦当，鹿的造型生动。因“鹿”、“禄”同音，因此被认为能带来富贵吉祥。	80000	滑雪小游戏



名称	说明	价格	获得场景
编磬	古代的大型组合乐器。曾是宫廷礼乐的重器，年代的久远丝毫没有影响到它优美动听的乐音。	80000	蛮州大外景



名称	说明	价格	获得场景
玉双龙首璜	这种古老的玉器象征着勇气和力量，传说拥有者会受到神灵的祝福。	85000	雷州支线剧情



名称	说明	价格	获得场景
金佛坐像	不知年代的纯金打造的佛像，工艺精致，造型优雅，透出高贵气质。	85000	蜀山派凝气（锁妖塔修复后）



名称	说明	价格	获得场景
玉蝉出牙环	俗称璇玑式环。此环虽然造型朴拙，但刀法简练，是难得一见的珍品。	85000	唐家堡支线剧情



名　称	说　明	价格	获得场景
曾仲游父壶	作于春秋时代。虽然覆满铜绿，但依旧精美异常，显示出它当日的高贵华丽。	90000	鬼界外围赵无延家壹楼



名　称	说　明	价格	获得场景
兽面纹爵	雕饰着兽面的一种古老酒器。相传大禹曾使用过，具有不凡的帝王之气。	90000	古城镇支线剧情



名　称	说　明	价格	获得场景
蟠纹古镜	主纹为三条相互盘结缠绕的螭龙，纹饰充满动感，是古代工艺的顶峰之作。	95000	古城镇支线剧情



名　称	说　明	价格	获得场景
鎏金嵌玉银带钩	由白银制造，通体鎏金，正面嵌饰白玉　三枚，玉中心各镶一粒琉璃彩珠，工艺精湛，是难得一见的绝品。	95000	大渡口（需紫萱在队伍中）



名　称	说　明	价格	获得场景
鹿形金怪兽	出自战国，金质，圆雕，透雕，浮雕兼施，造型精美，是不可多得的珍品。	98000	剑冢下层壹



名　称	说　明	价格	获得场景
刻辞整甲	商朝古物，非常稀有的整块刻字龟甲，虽然龟甲上文字的意思无人明白，但这并不影响它的巨大价值。	98000	滑雪小游戏



名　称	说　明	价格	获得场景
玉三孔铲	上古时期象征财富的玉器。色彩与普通的玉完全不同，十分稀有。	98000	神树叁层

剧情类道具

	名称	说明
	兽面纹爵赝品	虽说是一件赝品，但是仿造得十分逼真，不是行家根本看不出来。

	名称	说明
	玉双龙首璜赝品	虽说是一件赝品，但是仿造得十分逼真，不是行家根本看不出来。

	名称	说明
	玉蝉出牙环赝品	虽说是一件赝品，但是仿造得十分逼真，不是行家根本看不出来。

	名称	说明
	青瓷薰炉赝品	虽说是一件赝品，但是仿造得十分逼真，不是行家根本看不出来。

	名称	说明
	白釉烛台赝品	虽说是一件赝品，但是仿造得十分逼真，不是行家根本看不出来。

	名称	说明
	海棠红紫砂壶	少见的海棠红色紫砂壶，造型别致，一看就知道是出自名家之手。经主人使用多年，闪烁着润泽的光辉。

	名称	说明
	汉龙纹青玉佩	青玉玉佩，上雕龙蚊，造型古朴，手感温润。



名　称	说　明
普通民间服饰	普通人家女孩子的衣服，当铺中很常见的当品。



名　称	说　明
当今宫廷服饰	从做工上可以看出是大内织造的服装，质料相当华贵，不知道为什么会流落民间，成为当品。



名　称	说　明
古代宫廷服饰	相当古旧的女服，看起来象是古代宫廷式样。虽然经历了漫长岁月，但是依然光鲜耀眼。



名　称	说　明
饼	粗劣的面饼。



名　称	说　明
唐门掌门令牌	唐门代代相传的掌门信物，以玄铁混合精金打造，经百毒淬炼，有避毒识毒的功效。



名　称	说　明
神界令牌	神界专用的令牌，质地非金非玉，入手沉重而微有暖意，半透明，内中隐隐有光华流动。



名　称	说　明
降妖谱	蜀山弟子的随身法宝和身份标志，具有洞彻群妖的神力，当妖怪被降伏后，它的来龙去脉会显现在《降妖谱》上。



名　称	说　明
古铲型币	青铜铸造的古代铲型货币，为春秋时期姜国的主要货币。



名称	说明
青铜短剑	春秋战国时期常见的青铜短剑，因其小巧轻便，多用于防身。



名称	说明
丝帕	月白色薄绢丝帕，上绘有双雀戏梅图，并提有“别梦依依到谢家，小廊回合曲阑斜。多情只有春庭月，犹为离人照落花！”的诗句。



名称	说明
竹哨	做工精巧的轻竹哨，可以调控音量，掌握得当甚至能像洞箫一样吹出曲调来。



名称	说明
钥匙	常见的黄铜钥匙，经过百年仍然光亮无比，显然被保存得很好。



名称	说明
离魂汤	一种神奇的药汤，人服下后魂魄可离开肉体，在鬼界畅行无阻。



名称	说明
骸骨	蜀山弟子的骸骨，经过多年仍然完好无损。



名称	说明
木剑	木头制成的长剑，多为道士用来驱鬼。



名称	说明
镇妖剑	神界流落人间的利器，具有震慑妖魔的神力。一向被蜀山派奉为镇派至宝。



名称	说明
魔剑	因饮尽无数鲜血而宿有无数怨灵的利剑，蕴含有纵横六界的神秘力量。



名称	说明
泡面	可以随身携带的方便食品，有多种口味可供选择。



名称	说明
粉红猪	粉红色皮肤的猪是濒临灭绝的稀有物种，在世界上据说仅存的数量不超过叁只。



名称	说明
红蓝彩色铅笔	具有强烈视觉反差的铅笔，有两种使用方式。



名称	说明
猫	一只小花猫，很会讨主人喜欢的那种。



名称	说明
电吉他	乐器，六弦，可杀人于千里之外。





装备

武器

1.景天

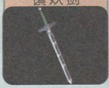
名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
木剑					1		



武	速	运	古老值	价格
3			无	无

说明：木头制成的长剑，多为道士用来驱鬼。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
镇妖剑			1				



武	速	运	古老值	价格
200			无	无

说明：神界流落人间的利器，具有震慑妖魔的神力，一向被蜀山派奉为镇派至宝。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
魔剑							



武	速	运	古老值	价格
不定			无	无

说明：因饮尽鲜血而宿有无数怨灵的利剑，蕴含有纵横六界的神秘力量。

2.雪见

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
峨嵋刺					1		



武	速	运	古老值	价格
2			0	200

说明：一种奇门兵器，原本专门用于水战，又称分水峨嵋刺。

名称：龙形针



水	火	雷	风	土	防	附加属性
1						

武	速	运	古老值	价格
9			2	500

说明：江湖上女子常用的一种小巧的双手短兵器。

名称：灵牙



水	火	雷	风	土	防	附加属性
1						

武	速	运	古老值	价格
15			4	100

说明：白金打造而成的短兵刃，出自名师之手。

名称：连环爪



水	火	雷	风	土	防	附加属性
			1			

武	速	运	古老值	价格
30			8	1300

说明：一种罕见的双手短兵器，轻盈小巧。

名称：护手钺



水	火	雷	风	土	防	附加属性
				1		

武	速	运	古老值	价格
40			12	2500

说明：又名轮刺，需要高超的使用技巧，否则很容易伤及自身。

名称：五行钩



水	火	雷	风	土	防	附加属性
	1					

武	速	运	古老值	价格
60			18	4000

说明：暗含法力的暗红色双手短兵器，入手炽热，极为罕见。

名称：望月

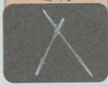


水	火	雷	风	土	防	附加属性
				1		

武	速	运	古老值	价格
60			26	4000

说明：锋刃犹如新月，薄而锋利，舞动起来攻守兼备。

名称：寒梅



水	火	雷	风	土	防	附加属性
1						攻击时一定概率使敌人中水毒

武	速	运	古老值	价格
65			35	4500

说明：锐利而轻盈，拿在手中更觉有丝丝寒气冒出，决非凡品。

名称：点金钎



水	火	雷	风	土	防	附加属性
		1				

武	速	运	古老值	价格
85			42	6500

说明：纯金混合精钢打造，因沉重而更具威力。

名称：鸳鸯钺



水	火	雷	风	土	防	附加属性
			1			

武	速	运	古老值	价格
90			48	7000

说明：兵刃分左右阴阳，凑成一双，虽然外观一样，但重量和套路各不相同。

名称：八卦刺



水	火	雷	风	土	防	附加属性
		1				攻击时一定概率使敌人陷入封状态

武	速	运	古老值	价格
100			53	9000

说明：暗合五行八卦阴阳生克之理，带有强大法力，十分珍贵。

名称：轰雷



水	火	雷	风	土	防	附加属性
		1				攻击时一定概率使敌人中雷毒

武	速	运	古老值	价格
105			59	9500

说明：蕴涵雷电之灵力，令威力大增。

名称：鬼手



水	火	雷	风	土	防	附加属性
				1		攻击时一定概率使敌人陷入濒死状态

武	速	运	古老值	价格
120			65	13500

说明：千年玄铁打造而成，是极为珍贵的神兵利器。

蛇刃



水	火	雷	风	土	防	附加属性
	1					

武	速	运	古老值	价格
130			71	14000

说明：用珍稀的海蛇骨制成，锐利而有韧性。

百魅



水	火	雷	风	土	防	附加属性
1						攻击时一定概率使敌人陷入狂状态

武	速	运	古老值	价格
130			79	1800

说明：刃身半透明的神奇兵器，锋利异常，是罕见的宝物。

子午定心圈



水	火	雷	风	土	防	附加属性
			1			攻击时一定概率使敌人陷入定状态

武	速	运	古老值	价格
135			81	20000

说明：可攻可守双手兵器，挥动起来隐隐带有雷鸣之声。

风魔



水	火	雷	风	土	防	附加属性
			1			攻击时一定概率使敌人中风毒

武	速	运	古老值	价格
160			83	25000

说明：双手奇门兵器，蕴涵有风之灵力。

日月乾坤轮



水	火	雷	风	土	防	附加属性
	1				20	

武	速	运	古老值	价格
160			89	30000

说明：凝日月之精华，上古玄铁锻造而成。

天龙刺



水	火	雷	风	土	防	附加属性
	1					

武	速	运	古老值	价格
180			96	35000

说明：用天龙骨制成的兵器，极为锐利，可以穿透万物。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
双龙绝命针			1				



武	速	运	古老值	价格
230			99	55000

说明：用龙骨所制成的兵器，一出手就有毁天灭地的威力。

3.龙葵

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
长弓	1						



武	速	运	古老值	价格
2			5	100

说明：射程远，威力大，多用于战场上。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
铁胎弓			1				



武	速	运	古老值	价格
20			9	600

说明：弓身以铁皮包裹，分量重，射程远。

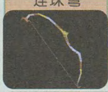
名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
玉腰弓		1					



武	速	运	古老值	价格
30			25	1000

说明：弓腰处以玉片镶嵌，增加稳定性，更容易命中目标。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
连珠弩			1				



武	速	运	古老值	价格
50			29	2500

说明：机簧力道强劲，可三只连发，十分霸道。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
元戎弩	1						



武	速	运	古老值	价格
60			43	3500

说明：一次可装五支弓箭的连射弩，威力相当强大。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
七巧弓					1		



武	速	运	古老值	价格
90			67	7000

说明：由机关控制，一次可以连射七发的长弓，威力惊人。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
幽冥弓	1						攻击时一定概率使敌人陷入眠状态



武	速	运	古老值	价格
100			77	10000

说明：弓身质地特异，据说来自鬼界，可根据人的心意收发自如。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
火神弓		1					攻击时一定概率使敌人中火毒



武	速	运	古老值	价格
130			85	19000

说明：相传是火神祝融亲手制造的弓。箭头有火药，在发射过程中自燃，增强威力。

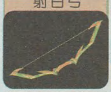
名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
乾坤弓					1		



武	速	运	古老值	价格
160			91	26000

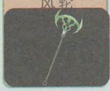
说明：从上古留传至今的神弓，弓身乃神龙之角所制，坚韧无比。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
射日弓				1			



武	速	运	古老值	价格
200			99	40000

说明：天神赐给后弈用于射落天上太阳的神弓。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性	说明
缅钢刀 	1						10			1	200		用缅钢经百炼锻造而成的长刀。
钩镰 		1					20			0	1000	攻击时一定概率使敌人中火毒	形似镰刀，沉重而锐利，可攻可守，威力巨大。
断月 			1				40			2	1800		状如新月断折，刃厚似斧，是十分罕见的奇门兵器。
风轮 				1			55			5	3800	攻击时一定概率使敌人陷入禁状态	造型十分独特的长兵器，刃薄，分量极轻。
绝情 			1				80			10	6000		刀刃下弯如勾，除劈刺外，还可锁拿对方兵器。
滚龙 		1					110			20	10000		以镂刻的花纹改变刀身重量，使用起来十分顺手。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
七星伴月	1						



武	速	运	古老值	价格
140			41	20000

说明：暗合星象，含有强大的法力，是世上罕见的神兵利器。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
鬼眼双刃					1		



武	速	运	古老值	价格
170			78	27500

说明：兵器上的一只鬼眼宛如活物，具有摄人心魄的魔力。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
九转修罗斩					1		



武	速	运	古老值	价格
230			96	50000

说明：上古魔神使用的兵器，其中隐藏着毁天灭地的修罗力量。

4.紫萱

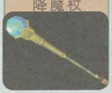
名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
桃木杖					1		攻击时一定概率使敌人中土毒



武	速	运	古老值	价格
10			0	200

说明：桃木削制成的法杖，是常用的法器。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
降魔杖					1		



武	速	运	古老值	价格
20			2	1500

说明：又称金刚杵，包金雕花，分量沉重。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
灵泉杖	1						



武	速	运	古老值	价格
50			5	3500

说明：隐藏于千年寒泉中天然形成的法杖。质地非金非玉。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
鬼头杖			1				攻击时一定概率使敌人陷入禁状态



武	速	运	古老值	价格
60			12	5000

说明：苗族巫师役鬼炼蛊之法器，头颅中囚禁四十九条生魂。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
轰雷杖			1				攻击时一定概率使敌人中雷毒



武	速	运	古老值	价格
100			41	17000

说明：宿有雷神灵力的法杖，挥动时隐隐有风雷之声。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
天蛇杖		1					



武	速	运	古老值	价格
150			75	25000

说明：女娲炼石补天时所用的法杖。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
圣灵天煌杖	1						



武	速	运	古老值	价格
220			98	58000

说明：无瑕美玉制成，寄宿有天神的力量。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
红缨刀					1		



武	速	运	古老值	价格
20			2	1000

说明：精钢打造，薄刃轻巧，刀身隐约流动七彩光华。

名称：芙蓉刀



水	火	雷	风	土	防	附加属性
			1			

武	速	运	古老值	价格
30			10	1500

说明：轻薄锋利的弯刀，特别适合女子使用。

名称：柳叶刀



水	火	雷	风	土	防	附加属性
		1				

武	速	运	古老值	价格
60			15	3000

说明：刀刃狭长，形如柳叶，精钢打造，锋利异常。

名称：蝉翼刀



水	火	雷	风	土	防	附加属性
			1			

武	速	运	古老值	价格
70			26	4000

说明：薄如蝉翼，柔韧而锐利，舞动起来变幻莫测。

名称：凤鸣刀



水	火	雷	风	土	防	附加属性
		1				

武	速	运	古老值	价格
100			38	8000

说明：轻薄锋利，挥舞时会发出如凤鸣的清音干扰对手心智。

名称：流云刀



水	火	雷	风	土	防	附加属性
1						

武	速	运	古老值	价格
130			56	10000

说明：造型小巧，锋刃锐利，轻若无物。

名称：玄冥宝刀



水	火	雷	风	土	防	附加属性
				1		攻击时一定概率使敌人中土毒

武	速	运	古老值	价格
160			68	23000

说明：传说是魔族的邪异兵器，威力巨大。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
巫月神刀	1						



武	速	运	古老值	价格
180			82	27000

说明：苗族拜月教镇教之宝，威力深不可测。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
天玄神刃		1					



武	速	运	古老值	价格
230			99	52000

说明：九天玄女用于降妖除魔的绝世神刀。

5.长卿

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
七星剑	1						攻击时一定概率使敌人陷入濒死状态



武	速	运	古老值	价格
10			34	800

说明：剑身镶嵌七颗金黄宝石，可吸取北斗七星之精气。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
定魂剑					1		攻击时一定概率使敌人陷入定状态



武	速	运	古老值	价格
90			45	8000

说明：传说是天师钟馗伏魔所用的宝剑，能够吸取恶鬼魂魄，提升自身威力。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
太极剑	1						



武	速	运	古老值	价格
130			55	12000

说明：道祖张陵之随身佩剑，天师仗此剑降伏妖魔无数。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性
无尘剑				1			200			80	28000	



说明：上古神剑，威力无匹，指天天崩、划地地裂。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性
星辰剑					1		250			99	55000	



说明：传说中打破天地混沌的神剑。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性
金蛇枪			1				35			40	2000	



说明：黄金打造，沉重异常，此枪拥有毒蛇般的致命攻击力。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性
啸天枪				1			80			45	7000	攻击时一定概率使敌人中风毒



说明：枪杆镂空，用来减轻重量，舞动起来带有巨大的破空啸音。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性
烈日枪		1				20	140			70	18000	



说明：枪头上带有炽热火焰，隔空即可伤人。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性
三刃封魔枪			1				220			95	53000	攻击时一定概率使敌人陷入封状态



说明：蕴含有封魔之力，三出枪刃对应精气神，可令人枪合一。

头部

1.女性

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
青丝巾	雪见						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	1		1		0	40	
说明	青色的丝织发带，女子束扎头发必备之物。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
银凤钗	雪见						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	3				3	80	
说明	银制的头钗，为凤凰展翅造型，是民间非常流行的女子饰物。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
五彩花冠	雪见、紫萱						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	6				0	150	
说明	五色绢花扎成的花冠，用来固定头发。色泽艳丽，栩栩如生。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
描金头帕	雪见、龙葵						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	9				6	400	
说明	上好丝绸制成的头帕，上有金银丝绣成的花纹。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
翠玉金钗	紫萱、雪见				1		
	防	武	速	运	古老值	价格	
	10				11	600	
说明	镶嵌有上好翠玉的金钗，做工精细，质地优良。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
如意发带	雪见、龙葵						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	13			1	9	850	



说明：设计巧妙的发带，用七彩丝绳制成。配合不同的结法令发型有多种变化。

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
凤凰翎	雪见				1		
	防	武	速	运	古老值	价格	
	16		1		17	1500	



说明：金翅凤凰尾部的绿色羽毛，坚实而柔韧，是珍贵的头饰。

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
珍珠冠	紫萱						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	18				16	3000	



说明：苗族式样的红色锦冠，上面有珍珠缝缀的精美装饰。

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
玉玲珑	雪见、龙葵					1	
	防	武	速	运	古老值	价格	
	22				23	3500	



说明：羊脂白玉雕刻而成，用来固定头发，材质珍贵，做工精巧。

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
三色流金带	龙葵						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	28			1	27	6000	



说明：用紫金、赤金、黄金三色金丝织就的丝带，流光溢彩，堪称极品。

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
神木簪	紫萱、龙葵						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	30			1	33	7000	



说明：用千年沉香木雕刻而成的木簪子，幽香四逸，提神醒脑。

天蚕发带



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
雪见、龙葵	1					
防	**武**	**速**	**运**	**古老值**	**价格**	
36				39	12000	

说明：以极珍贵的天蚕丝织成。轻薄柔韧，利刃也不能损其分毫。

夜光七彩兜



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
紫萱						
防	**武**	**速**	**运**	**古老值**	**价格**	
36		1		45	11500	

说明：式样奇古的头巾，在幽暗的地方可以散发七彩斑斓的光芒，被视为圣物。

天冥束



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
雪见.紫萱.龙葵			1			
防	**武**	**速**	**运**	**古老值**	**价格**	
40		-1		50	17000	

说明：天然形成的发箍，质地非金非玉，坚硬而温润，十分稀有。

阎后冠



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
紫萱、龙葵						
防	**武**	**速**	**运**	**古老值**	**价格**	
40			-1	61	18000	

说明：传说中阎后娘娘所戴的帽子，材质珍贵，非人间之物。

九天玄女冠



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
雪见						
防	**武**	**速**	**运**	**古老值**	**价格**	
48			1	73	38000	

说明：九天玄女平魔荡妖时戴的发冠，具有无上的神力。

天魃圣泉冠



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
龙葵		1				
防	**武**	**速**	**运**	**古老值**	**价格**	
55		-1	-1	89	39000	

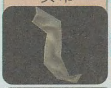
说明：相传是天女魃为了克制自己过于强大的灵力而佩戴的水晶冠。

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
梦华天蛇冠	紫萱	1					
	防	武	速	运	古老值	价格	
	48		1		93	40000	
说明	传说中女娲娘娘佩带的发冠，有洞悉人心的神力。						



2.男性

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
头巾	景天						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	1				0	40	
说明	普通百姓佩戴的用来束发的布条，一般会和衣服的颜色搭配。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
绸布方巾	景天						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	3				1	65	
说明	用上好的丝绸制成的方巾。在文人学士中很受欢迎，颇有儒雅风范。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
浩然巾	景天				1		
	防	武	速	运	古老值	价格	
	6				3	100	
说明	做工十分精细的头巾。质地挺括，戴起来感觉神清气爽。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
状元冠	景天						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	10			1	7	200	
说明	很受读书人喜爱的帽子。做工优良，式样别致。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
诸葛巾	景天			1			
	防	武	速	运	古老值	价格	
	15				12	800	
说明	用经过特殊加工的青丝制成，质地柔韧顺滑。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
精铁发箍	长卿						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	16				15	1000	
说明	江湖豪侠用来束发的工具。用精铁锻造而成。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
九阳帽	景天、长卿		1				
	防	武	速	运	古老值	价格	
	20		-1		23	2500	
说明	江湖侠士所戴的帽子。分量虽重，但防护效果优良。						



288

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
五灵纶巾	景天、长卿						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	24		1		38	5000	
说明	运用特殊的纺织方法，令头巾隐隐散发五彩灵光，是一件不可多得的宝物。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
金刚斗笠	长卿						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	28		-1		48	6000	
说明	青竹加乌钢丝编成的斗笠。极为坚固耐用，行走江湖的至宝。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
玄天帽	景天	1					
	防	武	速	运	古老值	价格	
	32				56	8000	
说明	白色仿古的布制高冠，式样普通，但是上面刺绣的符咒含有法力。						



仙剑奇侠传三官方攻略

名称：五岳冠



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
景天、长卿						

防	武	速	运	古老值	价格
35			1	71	15000

说明：造型庄重而威严的帽子，其隐隐散发出的光芒显示它决非凡品。

名称：冲天冠



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
景天、长卿						

防	武	速	运	古老值	价格
38		1		82	18000

说明：天兵神将遗留的护头金盔，顶插双雉尾羽，十分威风。

名称：九龙紫金冠



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
景天			1			

防	武	速	运	古老值	价格
48				93	38000

说明：极细的紫金丝编织而成，质地轻盈，具有非凡的神力。

名称：瑞日临天冠



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
长卿		1				

防	武	速	运	古老值	价格
50				96	40000

说明：相传是日神所佩带的神冠，蕴含万道瑞气，可赐予人无上神力。

身体

1.女性



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
丝缎披风	雪见						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	4				3	130	
说明	上好的丝绸锦缎制成的披风，江南一带女子常备的服装。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
素纱衣	雪见、紫萱						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	6		1		0	150	
说明	以蚕丝制成，极为轻柔飘逸。通常罩在衣服外面作为装饰。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
青丝绣衣	雪见						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	10				5	250	
说明	青丝绣成的短装，做工精细，纹样华丽。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
纨素服	龙葵					1	
	防	武	速	运	古老值	价格	
	10				7	300	
说明	式样高雅庄重，由前朝宫廷服饰变化而来。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
紫锦深衣	紫萱、雪见						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	22				1	950	
说明	紫色锦缎制成的外衣，式样宽松，光滑柔美。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
轻纱罗衣	紫萱、龙葵		1				
	防	武	速	运	古老值	价格	
	16				8	600	
说明	又轻又薄罗纱制成，纹理斑驳，飘逸秀丽。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
燕行衣	雪见						3
	防	武	速	运	古老值	价格	
	18				14	650	
说明	江湖侠女的夜行服，紧身窄袖，便于活动。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
云锦衣	龙葵						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	18		-1	1	16	800	
说明	上等云锦裁制而成的女装，质地厚实而柔软。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
紫鲛衫	雪见						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	24			1	28	1500	
说明	具有防水作用的紧身水靠，海蛟皮制成。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
白绫石榴裙	龙葵、雪见						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	25				29	1500	
说明	裙幅层层折叠，错落有至，犹如盛开的石榴花。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
五彩苗裙	紫萱		1				
	防	武	速	运	古老值	价格	
	30				43	3500	
说明	五彩丝线交错编织而成，从不同方向看呈现不同的色彩，是服饰中的珍品。						

名称							
百绣衣	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
	龙葵			1			
	防	武	速	运	古老值	价格	
	30				40	4000	
说明	专为皇家定制，用一百种不同的刺绣方法绣成，为举世无双的珍品。						



名称							
银狐氅	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
	雪见						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	30			1	38	4500	
说明	用狐狸腋下的银色毛皮缝缀而成的披风，十分珍贵。						



名称							
雪羽披风	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
	雪见、龙葵						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	40		-1		55	6500	
说明	纯白的雪鸟羽毛制成的披风，轻软无比，甚至可随风飘起。						



名称							
流萦醉花衣	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
	龙葵、紫萱					1	
	防	武	速	运	古老值	价格	
	40			1	54	7500	
说明	衣料经过了七七四十九天的熏香过程，因此富含奇香，经久不散。						



名称							
巫月柔甲	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
	雪见、紫萱						战斗中每回合恢复一定数量的精
	防	武	速	运	古老值	价格	
	45				67	8500	
说明	用爬虫皮革制成的软甲，质地冰润柔软。						



名称							
绛纱复裙	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
	龙葵		1				
	防	武	速	运	古老值	价格	
	58		-1		64	10000	
说明	前朝风格的长裙，穿法特别而复杂，往往需要他人帮助才能穿上。						



名称：龙女纱



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
紫萱			1			
防	武	速	运	古老值	价格	
60				75	11000	

说明：相传为龙宫里的龙女们所穿的衣服，宽大飘逸，柔软轻薄。

名称：青绮绫



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
紫萱、雪见				1		
防	武	速	运	古老值	价格	
65				76	13000	

说明：稀有的绮绫混织服，该种纺织技艺已经失传，世间仅有数件而已。

名称：鲛绡



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
雪见、龙葵	1					
防	武	速	运	古老值	价格	
75				83	20000	

说明：海底鲛人所织，给龙王的贡品，不知缘何流落至人间。

名称：凤纹披风



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
龙葵、雪见			1			
防	武	速	运	古老值	价格	
85				85	27500	

说明：相传为织女缝制的披风，绣凤织锦，光彩夺目。

名称：圣灵披风



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
紫萱						
防	武	速	运	古老值	价格	
90			1	89	29500	

说明：女娲一族世代相传的宝物，潜藏着神奇的力量。

名称：九阴穹光衣



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
雪见	1					战斗中每回合恢复一定数量的精
防	武	速	运	古老值	价格	
105				96	55000	

说明：吸纳月光灵力的法衣，在暗处可隐隐发光，是至阴至柔的仙袍。

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
九重天后裙	紫萱					1	
	防	武	速	运	古老值	价格	
	120				97	55000	
说明	天后的礼服，复杂华丽，庄重典雅，兼有皇家与仙家的气质。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
广袖流仙裙	龙葵		1				
	防	武	速	运	古老值	价格	
	118				98	52000	
说明	上古宫廷中的至宝，式样华丽无比。						



2.男性

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
布袍	景天						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	3				3	100	
说明	粗布缝制的交领长袍，市井中最常见的装束。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
软藤甲	景天、长卿						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	5				2	300	
说明	以软质藤条编制的护甲，修炼外家功夫的武林人士常备。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
英雄氅	景天、长卿					1	
	防	武	速	运	古老值	价格	
	9				7	800	
说明	很受江湖豪客欢迎的外衣，穿上它会让人显得高大挺拔。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
流云披风	景天						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	12				12	1600	
说明	绣有浮云图案的披风，做工精细，质地轻薄。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
松绿锦袍	景天				1		
	防	武	速	运	古老值	价格	
	18				17	2000	
说明	薄而挺的绵袍，上面绣有华丽的花纹，在贵族子弟中很流行。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
真元披风	景天						战斗中每回合恢复一定数量的精
	防	武	速	运	古老值	价格	
	25				21	3500	
说明	具有强化真元的功能，据说能够融合穿着者真气。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
火浣衣	景天、长卿						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	32			1	26	5000	
说明	石棉布制成的单衣，火烧不毁，牢固坚实。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
碧鳞甲	景天、长卿	1					
	防	武	速	运	古老值	价格	
	35				34	5300	
说明	传说是以蛟龙之鳞拼制而成的软甲，厚重而不乏华丽。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
金缕衣	景天			1			
	防	武	速	运	古老值	价格	
	46		–1		39	7300	
说明	以金线穿玉片编制而成，精致美观，防护性绝佳。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
天师道袍	景天、长卿				1		
	防	武	速	运	古老值	价格	
	58			1	45	9000	
说明	天师道祖的法衣，传说具有驱魔避邪功能，为仙家至宝。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
乌蚕背心	景天、长卿					1	
	防	武	速	运	古老值	价格	
	64				51	9800	
说明	乌蚕丝织成的背心，极其坚韧，刀枪不入，水火不侵。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
癸鬼袍	景天		1				
	防	武	速	运	古老值	价格	
	75				59	16500	
说明	蕴含有鬼力的道袍，传说可沟通阴阳两界。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
鬼针胄	景天、长卿			1			
	防	武	速	运	古老值	价格	
	72	20	-1		67	21000	
说明	布满倒刺的铜制软甲，攻守兼备，令人防不胜防。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
青龙宝甲	景天			1			
	防	武	速	运	古老值	价格	
	90				76	28500	
说明	龙鳞编缀而成的甲胄，是人世间的绝顶战甲。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
玄武战袍	长卿					1	
	防	武	速	运	古老值	价格	
	90		-1		84	27000	
说明	以玄武的甲壳锻造而成，轻巧坚韧，极为稀有难得。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
逍遥仙袍	景天				1		
	防	武	速	运	古老值	价格	
	110		1		95	50000	
说明	上古仙人留下的神奇宝衣，传说穿上此衣可御风飞翔。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
天帝祭服	长卿	1					战斗中每回合恢复一定数量的精
	防	武	速	运	古老值	价格	
	115		–1		99	55000	
说明	天帝的法服，可承接天地之浩气，吸纳万物之元神。						

脚部

1.女性

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
绣花鞋	紫萱、龙葵						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	1				3	120	
说明	民间女子常穿的鞋。以丝缎缝制，鞋面绣有龙头凤尾花。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
鹿皮短靴	雪见						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	4		1		2	150	
说明	广受江湖女子喜爱的轻便短靴，由鹿皮制成。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
凤头丝履	紫萱、龙葵						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	9				5	600	
说明	鞋尖处有丝制的凤回头装饰，做工非常精致。流行于宫廷之中。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
青丝软履	紫萱、雪见						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	8		1		13	800	
说明	用上乘的青丝缝制而成，仿古样式，轻软异常。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
木棉靴	雪见					1	
	防	武	速	运	古老值	价格	
	15				15	2000	
说明	由特别坚韧的木棉制成，防护性能很好。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
鸳鸯履	龙葵	1					
	防	武	速	运	古老值	价格	
	15				15	2500	
说明	绣有鸳鸯图案，木底浅口，造型古朴，色彩艳丽。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
白绸羽鞋	紫萱						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	18		1		32	4000	
说明	用羽毛和绸布一层一层拼接缝合而成，轻便而漂亮。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
鲷鳞靴	雪见			1			
	防	武	速	运	古老值	价格	
	20				37	4500	
说明	鲷鱼的鱼皮鱼鳞经过特殊处理制成的靴子，既牢固又轻便。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
莲花靴	雪见						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	25				35	7500	
说明	饰以金莲的高帮绣花鞋，很受江湖侠女喜爱的鞋子。						



名称：双歧履



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
紫萱、龙葵				1		
防	**武**	**速**	**运**	**古老值**	**价格**	
25				47	8000	

说明：尖头圆底，为来自西域的式样，柔软而牢固。

名称：金镂鞋



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
雪见. 紫萱. 龙葵						战斗中每回合恢复一定数量的精
防	**武**	**速**	**运**	**古老值**	**价格**	
30				49	15000	

说明：鞋子分为两层，里层是棉布做鞋子；外层包裹着黄金雕刻而成的薄鞋套，精致漂亮。

名称：白蟒靴



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
雪见						
防	**武**	**速**	**运**	**古老值**	**价格**	
38			1	50	25000	

说明：用珍稀的白蟒皮做成的短靴，价格非常昂贵。

名称：蹙金云履



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
龙葵						
防	**武**	**速**	**运**	**古老值**	**价格**	
38			1	69	25000	

说明：以帛为鞋面，用金箔做装饰，传说其中蕴含有仙家法力。

名称：五彩屐



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
紫萱					1	
防	**武**	**速**	**运**	**古老值**	**价格**	
40				72	26000	

说明：古代式样的木屐，鞋底有齿，鞋上有华丽的彩绘，并以五彩丝带系住。

名称：踏云靴



使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
雪见				1		
防	**武**	**速**	**运**	**古老值**	**价格**	
60		1		88	45000	

说明：天女所穿的鞋，穿上后身轻如燕，据说可以翱翔于天际。

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
赤玉履	龙葵		1				
	防	武	速	运	古老值	价格	
	60				91	40000	
说明	相传为仙人留给秦始皇的仙履，缀有玛瑙和玉石装饰，华丽漂亮。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
雪虹鞋	紫萱	1					
	防	武	速	运	古老值	价格	
	55			1	92	42000	
说明	出自极北苦寒之地，鞋上隐隐现出五色神光，如雪中彩虹。						



2.男性

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
草鞋	景天						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	1				2	30	
说明	以蔺草编织而成，十分轻便，适宜日常穿着。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
布靴	景天						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	4				2	150	
说明	粗布缝制的软底长靴。结实耐穿，是很常见的靴子。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
铁履	景天、长卿						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	9				8	700	
说明	鞋底镶嵌了铁片的短布靴，经久耐用，很受江湖豪侠的喜爱。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
虎头靴	景天、长卿						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	15		1		17	1500	
说明	在靴子前头绣有虎头，做工优良，式样美观。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
钩镰鞋	景天、长卿				1		
	防	武	速	运	古老值	价格	
	22				28	3000	
说明	鞋头底部镶有凸起的倒刺，抓地性好，适合走山路。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
真武战靴	景天、长卿		1				
	防	武	速	运	古老值	价格	
	30				41	5500	
说明	靴的外表面包着一层精钢打造而成的鳞片，具有很强的防护功能。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
望仙鞋	景天、长卿						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	35			1	55	8800	
说明	秦代的宫廷鞋履。据说经过方士的炼制处理，具有延年益寿的效果。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
王乔仙履	景天						
	防	武	速	运	古老值	价格	
	38			1	75	21000	
说明	东汉县令王乔升仙后留下的鞋，传说可自由变幻。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
魅影神靴	景天、长卿				1		
	防	武	速	运	古老值	价格	
	40		1		80	25000	
说明	修习轻功的至宝，穿上此鞋如妖魔附体，身如魅影。						



名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
混天神鞋	景天					1	
	防	武	速	运	古老值	价格	
	55			1	91	45000	
说明	神界的宝物。据说穿上它可以乘风步云。						

名称	使用者	水	火	雷	风	土	附加属性
荡魔战靴	长卿			1			
	防	武	速	运	古老值	价格	
	60				89	42000	
说明	神界的宝物，神将们斩妖除魔的战靴。						

佩戴

1.女性

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
香袋		1					战斗中每回合恢复一定数量的神
	武	速	运	古老值	价格		
				0	100		
说明	填充有香料的布包，常用来装饰兼辟邪。						

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
金耳环	1						
	武	速	运	古老值	价格		
				5	200		
说明	用纯金打造而成的耳环。						

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
描金锦囊		1					
	武	速	运	古老值	价格		
				7	450		
说明	用金丝描边的织锦香囊，做工十分精细。						

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
白玉手镯	1						



武	速	运	古老值	价格
			14	600

说明：羊脂白玉雕刻而成，全无任何瑕疵。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
翡翠耳坠				1			增加特技的成功率



武	速	运	古老值	价格
			30	1600

说明：一对通体翠绿的翡翠耳坠，毫无瑕疵，价格不菲。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
凤凰衣带		1					攻击时有一定的机率产生暴击



武	速	运	古老值	价格
			37	2600

说明：绣有凤凰图案的缎带，十分华丽漂亮。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
软玉手镯		1					战斗中每回合恢复一定数量的神



武	速	运	古老值	价格
			46	3800

说明：不知什么朝代遗留下的古物，玉质细腻，入手温暖。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
紫晶项链			1				使用特技减少所消耗的气



武	速	运	古老值	价格
			47	3800

说明：紫水晶串成的项链，价值连城。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
凤纹金扇				1		5	



武	速	运	古老值	价格
5		1	79	9500

说明：纯金扇骨的羽毛扇，用珍珠装饰成凤凰图案。

名称	仙草结



水	火	雷	风	土	防
			1		

武	速	运	古老值	价格
			91	18000

附加属性：战斗中每回合恢复一定数量的精，增加特技的成功率，增加恢复道具的使用效果

说明：用仙界的仙草编制而成的吉祥如意结。

名称	蓬莱仙珠



水	火	雷	风	土	防
1					10

武	速	运	古老值	价格
			99	41000

附加属性：增加一定数量的经验值

说明：流落凡间的仙界至宝，没有人知道如何运用它的强大法力。

名称	昆仑宝盖



水	火	雷	风	土	防
	1				15

武	速	运	古老值	价格
5		1	99	44000

附加属性：

说明：道家的至宝，一直收藏在昆仑山。

2.男性

名称	护腕



水	火	雷	风	土	防
				1	

武	速	运	古老值	价格
			1	70

附加属性：

说明：粗布缝制，饰以铜钉，用来保护手腕。

名称	牛皮板带



水	火	雷	风	土	防
				1	5

武	速	运	古老值	价格
			12	500

附加属性：

说明：宽大厚实的护腰皮带，用上等牛皮制成。

名称	青铜护镜



水	火	雷	风	土	防
		1			10

武	速	运	古老值	价格
			12	1250

附加属性
一定概率的普通攻击反射

说明	青铜护心镜，古时战阵常用之物。

名称	金丝腰带



水	火	雷	风	土	防
				1	15

武	速	运	古老值	价格
			23	1500

附加属性

说明	用极细的金丝编织而成，华丽异常。

名称	檀木佛珠



水	火	雷	风	土	防
				1	

武	速	运	古老值	价格
			37	2500

附加属性
使用特技减少所消耗的气

说明	香檀木做成的佛珠，散发出一股沁人心脾的檀香。

名称	玄铁护腕



水	火	雷	风	土	防
		1			10

武	速	运	古老值	价格
5			53	3800

附加属性

说明	万年玄铁打造而成的护腕，十分沉重，可御刀剑。

名称	罗汉佛珠



水	火	雷	风	土	防
				1	

武	速	运	古老值	价格
-5			65	6000

附加属性
使用特技减少所消耗的气

说明	一百零八颗佛珠上雕有一百零八罗汉，是佛门的宝物。

名称	豹牙手环



水	火	雷	风	土	防
		1			

武	速	运	古老值	价格
20			79	9500

附加属性

说明	花豹的犬齿串成的手环。

名称	图	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性	说明
狼齿链		1						20			95	24000		用千年妖狼的牙齿打磨而成的项链。
魔兽角						1	–10	35			99	40000		上古魔兽的独角，尖锐而犀利。
追风头带					1			10	1		97	40000	战斗中每回合恢复一定数量的气	上书“风”字的头带，看似数百年前的古物。

3.男女

名称	图	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性	说明
银戒指				1							0	120		用纯银打造而成的戒指。
竹笛					1						4	150	使用仙术减少所消耗的神	青竹削制之七孔横笛。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性
碧玉笛				1						20	700	使用仙术减少所消耗的神



说明：碧玉制成的短笛，音质柔美。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性
天禄辟邪玉		1							1	32	1750	增加一定数量的经验值



说明：雕成天禄模样的古玉，据说有辟邪作用。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性
隐身符					1			1		32	2500	一定概率以隐身状态进入战斗



说明：可以用来隐身的护符，但是使用方法已经失传。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性
青玉飞天佩				1					1	40	255	



说明：雕刻有飞天形象的玉佩，青玉制成。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性
翡翠指环	1						5			45	2550	



说明：通体由整块翡翠雕刻而成，出自名家之手，价值不菲。

名称	水	火	雷	风	土	防	武	速	运	古老值	价格	附加属性
太极护符		1				10				55	4000	战斗中每回合恢复一定数量的精



说明：刻有太极图的护符，附有仙家法力。

名称：蟠龙玉佩



水	火	雷	风	土	防
				1	

武	速	运	古老值	价格
			57	4000

附加属性：攻击时有一定的机率产生暴击

说明：浮雕有蟠龙的玉佩，是前朝宫廷御用之物。

名称：龙骨吊坠



水	火	雷	风	土	防
		1			

武	速	运	古老值	价格
			71	6500

附加属性：攻击时有一定的机率产生暴击

说明：用传说中的龙骨制成，据说戴在身上有护身作用。

名称：祝融玉佩



水	火	雷	风	土	防
	1				

武	速	运	古老值	价格
			72	6000

附加属性：战斗中每回合恢复一定数量的精

说明：用稀有的暖玉雕刻而成的玉佩，蕴含着火灵的力量。

名称：驱魔护符



水	火	雷	风	土	防
				1	

武	速	运	古老值	价格
10	1		74	6000

附加属性：

说明：写有神秘咒语的护符，具有除妖驱魔的神奇功效。

名称：摘星手套



水	火	雷	风	土	防
			1		

武	速	运	古老值	价格
10			84	9800

附加属性：攻击时有一定的机率产生暴击，并有一定概率产生偷窃效果

说明：是多年以前，江湖上一位著名侠盗留下的宝物。

名称：双虎兵符



水	火	雷	风	土	防
	1				

武	速	运	古老值	价格
15	1		85	10000

附加属性：

说明：前朝兵符，不知如何流传到民间。

名称：阎王令



水	火	雷	风	土	防
1					-10

武	速	运	古老值	价格
30			87	10500

附加属性：

说明：据说是地府的阎王缉鬼勾魂的令牌。

名称：聚宝盆



水	火	雷	风	土	防
	1				

武	速	运	古老值	价格
			93	24000

附加属性：增加一定数量的经验值，增加战斗后获得的金钱

说明：传说中可令宝物增生的神奇之物。

名称：镇魔槌



水	火	雷	风	土	防
		1			

武	速	运	古老值	价格
15			95	26000

附加属性：战斗中每回合恢复一定数量的气

说明：表面写满符咒的紫金锤，蕴含着很强的法力。

名称：冰晶戒指



水	火	雷	风	土	防
1					20

武	速	运	古老值	价格
			95	26000

附加属性：使用仙术减少所消耗的神

说明：北方极寒之地的千年冰魄制成的戒指，具有凝神静气的功效。

名称：寿葫芦



水	火	雷	风	土	防
				1	

武	速	运	古老值	价格
		1	96	25000

附加属性：使用特技减少所消耗的气，使用仙术减少所消耗的神

说明：可源源不断地涌出真气，为武林中的至宝。

名称：天冥宝戒



水	火	雷	风	土	防
		1			10

武	速	运	古老值	价格
			98	45000

附加属性：战斗中每回合恢复一定数量的气

说明：上古仙人留下来的宝戒，蕴含有无穷的灵力。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
封神结				1		10	战斗中每回合恢复一定数量的神



武	速	运	古老值	价格
			98	43000

说明：蕴含有强大的力量，只要使用得法，便能束缚万物。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
天河水石	1						攻击时有一定的机率产生暴击



武	速	运	古老值	价格
			98	40000

说明：产于神界天河之中，吸取日月精华。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
风灵珠				1			



武	速	运	古老值	价格
			无	无

说明：蕴含着无穷法力的风系灵珠。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
雷灵珠			1				



武	速	运	古老值	价格
			无	无

说明：蕴含着无穷法力的雷系灵珠。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
水灵珠	1						



武	速	运	古老值	价格
			无	无

说明：蕴含着无穷法力的水系灵珠。

名称	水	火	雷	风	土	防	附加属性
火灵珠		1					



武	速	运	古老值	价格
			无	无

说明：蕴含着无穷法力的火系灵珠。

名称						
土灵珠						



水	火	雷	风	土	防	附加属性
				1		

武	速	运	古老值	价格
			无	无

说明：蕴含着无穷法力的土系灵珠。

名称						
圣灵珠						



水	火	雷	风	土	防	附加属性
1	1	1	1	1		不定

武	速	运	古老值	价格
			无	无

说明：蕴含着无穷法力的神圣灵珠。

名称						
五毒珠						



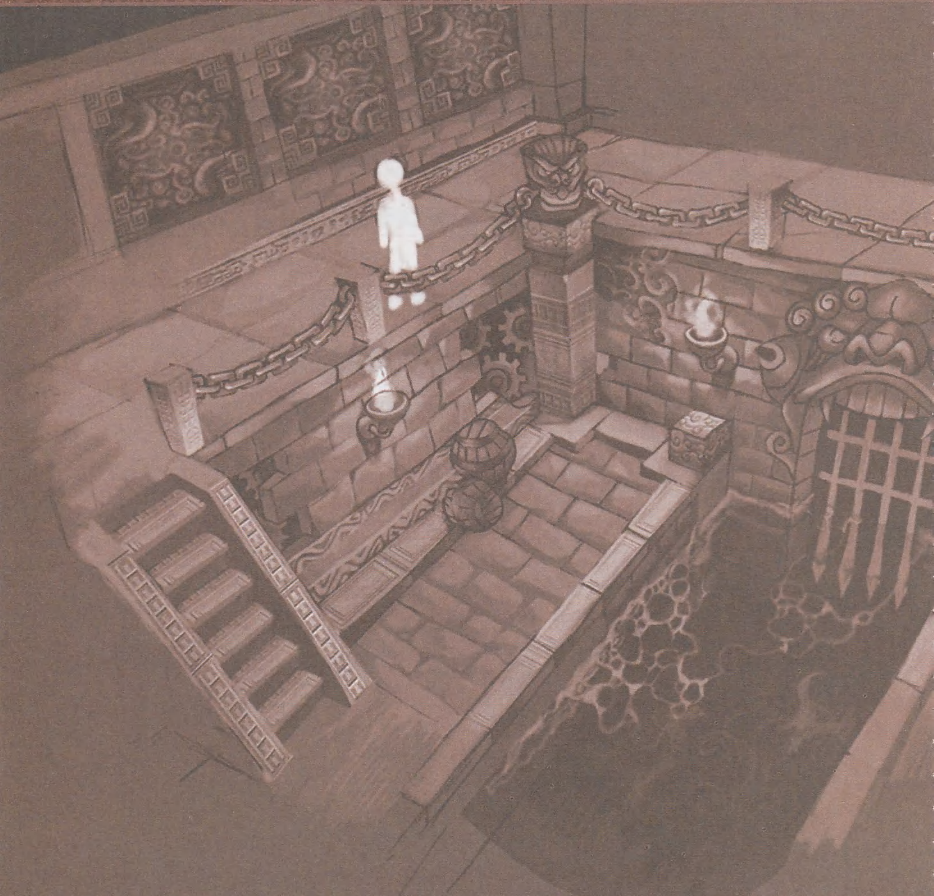
水	火	雷	风	土	防	附加属性
						攻击时有一定的机率产生暴击，增加特技的成功率，进入战斗后为避毒状态

武	速	运	古老值	价格
			无	无

说明：蕴含着巨大力量的神奇毒珠。

特殊装备

	名称	使用者	古老值	价值	装说明
	绿幞头	全体	0	0	五个部分收集齐可以合成一套装备，名叫“千金散去”。该套装备本身没有防御力和其它附加属性，但将五个部分全部装备后，装备者受攻击时精不减少，只减少相应精值数量的金钱。
	说明	相传为附有恶咒的破财之冠。			
	通神	全体	0	0	
	说明	神界异宝，能破财挡灾。			
	元宝靴	全体	0	0	
	说明	元宝形状的靴子，传说是可吸纳黄金而令自身增重的异物。			
	右利	全体	0	0	
	说明	用不知名贝壳的右扇做成的饰品。传说它和异界神器有关。			
	左利	全体	0	0	
	说明	用不知名贝壳的左扇做成的饰品。传说它和异界神器有关。			





怪物

千杯不醉



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	无		25	0	30	2	2	1	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	1	金钱	3		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别

魇月



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	风		28	4	28	6	3	1	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	3				单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
风咒	1				

积粮隐者



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	风		32	6	32	10	3	1	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	2	金钱	5		一列	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
暖雾	2				

万蛊不倒



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		36	6	28	12	2	2	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	5	金钱	3		单体	水毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
冰咒	1				

毒菌



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	风		60	0	45	22	4	1	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	10	金钱	12	止血草	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别

小树妖



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	土		55	6	52	24	2	1	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	8	金钱	8		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
真元护体	2	破壁	3		

赤链蛇



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	火		40	5	54	18	3	2	0	1	20

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	6	金钱	6		单体	火毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
炎咒	2				

竹叶青



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	雷		40	5	48	18	3	3	0	0	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	8				单体	雷毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雷咒	2				

除尘居士



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	风	避毒	80	7	75	30	4	3	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	15	金钱	20		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
厄雾	3	风咒	3		

金蟾



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	土		86	8	70	34	2	1	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	18	金钱	15		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
土咒	2				

赤蟾



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	火		86	16	72	34	3	2	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	16	金钱	25		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
三昧真火	1				

火球怪



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	火		76	21	74	30	4	1	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	15	金钱	1	还魂香	单体	定

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
炎咒	3	三昧真火	1		

唤夜



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	风	速增	80	11	77	26	3	2	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	20	金钱	25		单体	风毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
飘风	3	行运	3	风咒	3

田螺精



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		120	6	72	30	2	4	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	27	金钱	30		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
冰咒	4				

鳐仙



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	雷		130	20	68	32	3	3	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	35	金钱	20		单体	雷毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
惊雷闪	2				

原生



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		110	24	68	48	3	2	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	30	金钱	25	鼠儿果	单体	2

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雨恨云愁	1				

藻怪



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		100	26	76	36	4	1	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	35	止血草	1		一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
凝露	3	水镜	2		

宝箱怪



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	无		120	15	72	100	3	2	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	10	金钱	30	钱100	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雷咒	4	惊雷闪	1		

海妖星



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	土		140	14	76	46	2	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	58	金钱	40		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
飞岩术	2				

璇龟



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	火、土		120	17	84	55	2	3	0	2	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	55				单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
真元护体	2	飞岩术	1		

驮龙兽



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		160	30	76	48	5	3	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	50	金钱	45		一列	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
冰咒	3	雨恨云愁	1		

虾兵



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
仙	无		160	0	80	52	4	2	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	60	金钱	50		一列	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别

蟹将



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
仙	无	武增	110	0	88	40	2	4	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	65	还魂香	1		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别

龟丞相



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
仙	水		180	48	84	58	3	3	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	68	金钱	70	浩然巾	一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雨恨云愁	2				

如意仙童



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
仙	无		150	32	84	60	5	6	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	72	鼠儿果	1		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
灵血咒	3	暖雾	3		

宝葫芦



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
仙	火、雷	避毒	140	16	92	44	4	2	0	1	2

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	75	金钱	80	定神丸	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
三昧真火	1	夺魂	1		

矮人甲



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	无		220	0	105	65	5	2	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	86	金钱	100		一列	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别

矮人乙

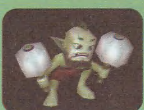


种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	土		210	14	112	50	4	2	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	90	止血草	1	脉络散	单体	土毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
飞岩术	2				

矮人丙



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	风		150	23	110	60	6	3	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	1	95	金钱	80	解咒草	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
承天载物	3	飘风	3		

黑毛小妖



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	雷		180	15	115	48	5	4	0	0	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	100	金钱	98		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雷壁	2	天罡战气	2		

有翼



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	雷		150	15	120	55	6	4	0	0	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	98	金钱	110	紫石乳	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雷咒	4	惊雷闪	1		

利齿狼



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	火		220	16	120	45	5	4	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	100	金钱			单体	火毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
三昧真火	1				

盗贼



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
人	无	速增	220	10	125	55	7	4	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	115	金钱	120	百里香	单体	我方金钱减少0.5%~1%

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
禁咒封	3				

枪卒



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
人	无	武增	180	0	140	50	4	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	120	金钱	50	金创药	一列	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别

刀手



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
人	无		240	30	120	65	6	3	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	120	金钱	100		一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
新月斩	2				

霹雳堂弟子



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
人	火		240	19	125	68	6	3	0	2	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	125	金钱	90	抚心草	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
三昧真火	1	飘风	3		

霹雳武士



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
人	火		260	21	145	50	4	4	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	130	金钱	130	布靴	一行	乱

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
流星火雨	1	业火	3		

毒菇



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	土		300	16	140	60	5	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	140	金钱	150		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
土咒	4				

蛇形花妖



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	土		260	34	140	55	4	4	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	150	止血草	2		一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
飞岩术	2	毒沼	1		

三头鸟甲



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	风		260	21	150	50	5	2	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	145	金钱	150		一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
风卷尘生	1	真元护体	2		

蛇女



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	风、土		240	49	155	55	4	3	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
2	1	150	金钱	200		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
罡风惊天	1	飞岩术	2		

花精



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	风、水		320	38	140	55	6	4	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	150	鼠儿果	2	石南藤	一行	狂

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
声波攻击	1	承天载物	3	飘风	3

火云狐



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	火		300	23	160	50	4	3	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	160	金钱	200	赤炎果	一列	火毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
炎咒	3	流星火雨	1		

陀螺怪



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	风		280	21	155	50	6	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	160	金钱	250		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
风卷尘生	2	厄雾	2		

三人首



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水风火		300	100	160	180	5	3	1	2	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
3	0	180	金钱	200	金创药	无	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
毒焰	2	暖雾	3	雨恨云愁	1

菜刀婆婆



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	无		260	40	170	55	4	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	185	金钱	230	引路蜂	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
鬼狱还神	1	鬼降	1		

柳仙人



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
仙	风	避毒	320	21	160	70	7	4	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	190	金钱	240	寒山枫	一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
风卷尘生	1	厄雾	2		

蝴蝶仙



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
仙	火、土		280	58	155	80	5	3	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	200	金钱	250	还神丹	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
水镜	3	凝露	3	真元护体	3

赤脚大仙



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
仙	火、水	避毒	240	24	175	70	5	2	1	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	198	金钱	250	驱魔香	一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雨润	3	三味真火	1		

祥云



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
仙	雷、水		240	44	150	85	6	5	1	0	2

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	200	金钱	260		一列	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
天雷空破	1	雨恨云愁	1		

蜀山弟子



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
人	无		260	10	170	65	4	2	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	220	金钱	240	钱300	单体	定

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
御剑术	1				

蜀山入门弟子



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
人	无		320	35	180	55	5	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	250	金创药	1		单体	封

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
惊雷闪	1	万剑诀	1		

蜀山女弟子



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
人	无		260	16	165	90	6	4	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	240	金钱	260	鹿皮短靴	单体	禁

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
暖雾	3	禁咒封	3		

刑天



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	土		340	17	180	60	4	4	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	250	金钱	200	钱500	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
飞岩术	1	真元护体	3		

魔爪



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	雷		320	15	195	65	5	3	0	0	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	360	金钱	320		单体	雷毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雷界	1	电掣	3		

魔鼎



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	火、雷		400	52	185	95	4	5	0	2	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	370	金钱	330		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
毒雷	1	烈焰燃雷	1		

魔眼



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	无	避毒	380	22	200	60	7	4	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	365	紫石乳	1		单体	封

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
厄雾	3	业火	3	水镜	3

伪景天



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	风		340	21	200	80	5	6	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	380	金钱	320	诸葛巾	一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
风卷尘生	1	真元护体	3		

伪雪见



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	土		320	70	190	100	6	4	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	380	金钱	320	翠玉金钗	单体	乱

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
绞杀藤	1	泰山压顶	1		

伪花楹



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	无		400	30	210	70	7	3	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	360	还神丹	2		单体	狂

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
五彩光波	1				

小雷公



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
神	雷		340	15	215	65	7	3	0	0	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	410	金钱	350	金钱800	单体	定

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雷咒	4	惊雷闪	4		

天官



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
神	火		420	13	205	95	4	4	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	420	金钱	350	幻界水晶	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
天罡战气	3	净衣咒	3		

散花天女



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
神	无		340	43	200	100	6	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	425	金钱	360	玉玲珑	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
飘风	3	五气连波	2	雨润	3

哼将



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
神	火		420	21	220	60	6	2	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	420	还神丹	3	烛龙内丹	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
流星火雨	2	业火	3		

哈将



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
神	土	武增	420	17	195	95	4	6	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	430	金钱	360	两仪仙丹	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
飞岩术	1	真元护体	3		

天箭手



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
神	无		360	50	215	80	5	4	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	425	金钱	380	虎头靴	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
新月斩	2	十字弧光斩	1		

人形蛛



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	火		360	60	220	65	5	3	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	480	金钱	400		一行	封

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
炼狱火海	1	流星火雨	1		

冰晶女



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		380	64	215	105	5	6	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	490	金钱	410	烟月神镜	一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雨恨云愁	2	冰刺	1		

小刑天



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	无		280	43	215	100	7	6	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	495	金钱	420	搜宝鼠	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别
毒瘴、毒焰、毒雨、毒雷、毒沼随机	1	真元护体	2

半人蛇



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	无		450	38	230	60	4	4	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	490	金创药	3	狂龙香	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
十字弧光斩	1	破壁	3		

大熊猫



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	无		500	15	215	80	4	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	485	金钱	400		单体	眠

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
真元护体	3	暖雾	3		

五帝之首剑



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	雷		320	60	230	70	6	4	0	0	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	500	金钱	420	极目水	一列	封

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
天雷空破	1	天雷空破	1		

白虎



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		460	39	235	60	6	3	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	480	金钱	420		一列	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雨恨云愁	2	声波攻击	2		

羽民



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	雷		400	15	230	80	7	2	0	0	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	500	金钱	400		单体	眠

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雷壁	2	电掣	1		

万肋



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	火		400	60	260	65	4	5	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	580	金钱	450		一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
流星火雨	1	炼狱火海	1		

花型妖蛇



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		420	26	265	70	5	5	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	590	金钱	450	紫幽粉	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
凝露	4	水镜	3		

大树妖



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	风		520	35	255	115	6	3	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	600	金钱	440		一列	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
罡风惊天	1				

沼泽怪



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	土		500	12	265	65	5	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	580	金钱	460		单体	土毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
破壁	3	业火	3		

蛹甲



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	雷		520	40	260	110	6	3	0	0	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	590	金钱	445	蜂王蜜	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
天雷空破	1	鬼禁	1		

三头鸟乙



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	火		580	46	280	70	8	5	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	660	金钱	500		一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
鬼炼狂魔	1	净衣咒	3	三味真火	3

报凶



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	火	速增	460	12	260	120	7	3	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	670	金钱	490		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
业火	3	电掣	3		

娃娃鱼



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		560	64	265	110	6	4	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	680	金钱	510	雪莲精	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雨恨云愁	1	冰刺	1		

失羽



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	风		440	12	285	110	8	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	690	金钱	500		单体	风毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
暖雾	3	飘风	3		

炎邪女



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	火		440	57	290	75	6	6	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	700	金钱	490	首阳参	一列	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
流星火雨	2	举火燎天	1	火隐	1

白无常



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
鬼	水	避毒	450	82	305	120	7	4	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	760	鬼蛤蜊	2	钱1000	一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
风雪冰天	1	五气连波	1	夺魂	1

黑无常



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
鬼	无	避毒	620	40	315	70	6	6	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	770	赤炎果	2	钱1000	一列	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
鬼降	1	鬼禁	1		

鬼轿子



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
鬼	风		640	35	310	115	7	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	780				一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
罡风惊天	1				

地缚棺



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
鬼	土		450	30	315	300	5	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	780	金钱	300		单体	定

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
泰山压顶	1				

幽灵甲



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
鬼	无		480	65	320	115	6	6	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	790	金钱	550	真武战靴	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
火隐	3	天魔附体	3	炼狱火海	1

井溺鬼



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
鬼	无		680	40	310	120	5	6	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	780	金钱	560		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
鬼狱还神	1	夺魂	1		

僵尸兵甲



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
鬼	无		680	6	320	65	5	7	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	790	金钱	570		一列	封

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
厄雾	1				

僵尸兵丙



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
鬼	无		520	15	325	75	6	6	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	850	金钱	640		单体	雷毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
五彩光波	2				

穷鬼



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
鬼	无		680	20	330	70	5	6	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	860				单体	我方金钱减少0.5%~1%

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
千蜂蛊	1				

饿鬼



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
鬼	无		540	40	310	125	7	4	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	870				单体	恢复道具随机消失一个

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
鬼杀术	1				

血云雾



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
鬼	无	壁	540	40	325	80	9	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	880	寒山枫	2		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
鬼炼狂魔	1	大挪移	3		

僵尸兵乙



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
鬼	土		700	6	315	120	7	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	880	金钱	660	钩镰鞋	一列	土毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
破壁	3	真元护体	3		

雪妖



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		740	30	320	125	5	6	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	960	金钱	700		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
风雪冰天	1				

蛹乙



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水、风		540	19	330	70	7	3	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	970	金钱	720	神炼水	单体	随机毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
飘风	3	水镜	2		

白熊



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水、土	防增	800	80	325	60	5	7	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	2	980	金钱	740		一行	封

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
星沉地动	1	冰刺	1		

毒蝎子乙



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		520	13	335	65	6	5	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	990	金钱	750		单体	水毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
破壁	3	禁咒封	3		

雪狼



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		560	48	320	120	5	6	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	980	金钱	740	雪莲精	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
五气连波	3	灵血咒			

白毛小妖



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
妖	水		540	35	335	100	8	4	1	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	980	金钱	730		单体	眠

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
毒雨	2	声波攻击	2		

紫魔人



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	雷		580	60	375	80	6	5	0	0	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	1050	金钱	800		单体	雷毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
天雷空破	2	雷动九天	2		

魔镜



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	无		820	31	365	125	7	6	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	1060	雪莲精	1	烟月神镜	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
水镜	3	五彩光波	1		

石巨人



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	土	防增	860	70	385	400	5	3	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	6	1080	金钱	810		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
星沉地动	2	泰山压顶	2		

瘟神



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
神	风、火		820	76	380	85	8	4	0	2	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
1	0	1075	金钱	800		单体	水毒

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
毒瘴	3	千蜂蛊	2	举火燎天	1

莲花宝座



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
神	土		840	35	370	130	7	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	1065	首阳参	1	神机四枢	一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
破壁	2	承天载物	3	雷壁	1

神将军



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
神	无		600	38	380	115	6	5	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	1080	金钱	810	搜宝鼠	一列	禁

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
十字弧光斩	2	天罡战气	3		

雷音鸟



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	雷	界	840	35	430	85	9	4	0	0	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	1150	金钱	880		单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
声波攻击	2	天雷空破	3		

长鞭魔女



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	无		620	50	435	90	7	6	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	1160	金钱	890	三色流金带	一行	封

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
新月斩	3	十字弧光斩	2		

魔猩猩



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	土、火		880	70	440	70	5	4	0	1	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	2	1170	金钱	900		单体	乱

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
泰山压顶	2	星沉地动	2		

肥魔宁



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	土		920	62	450	115	5	7	0	0	0

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	1	1180	金钱	3000	九转再造丹	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
泰山压顶	3	毒沼	1	雷壁	3

陨星



种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	雷		660	72	435	140	8	6	0	0	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	1200	金钱	895		一行	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
雷动九天	2	鬼炼狂魔	3	雷界	3

聚宝盆



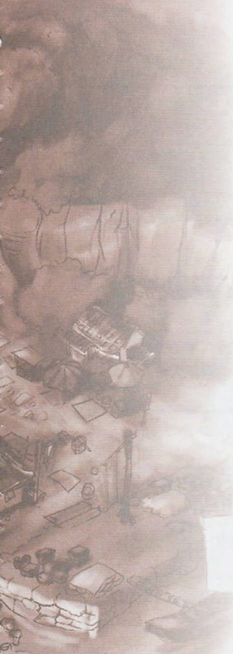
种族	属性	登场状态	精	神	武	防	速	运	水	火	雷
魔	雷、火		960	43	440	145	7	4	0	2	1

风	土	经验	战利品	战利品数量	可偷物品	攻击范围	特殊效果
0	0	1160	金钱	890	搜宝鼠	单体	

仙术一	级别	仙术二	级别	仙术三	级别
大挪移	3	天魔附体	3	电掣	3


仙劍奇俠传 三





仙术

我方仙术

风属性仙术



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
风咒	攻击	敌方	单体	25	4	15

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
15	15	无	无
说明	初级风系攻击仙术，攻击敌单体。		



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
暖雾	恢复	我方	单体	40	6	20

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
15	10	2	4
说明	恢复我方单体精。		



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
仙风云体	辅助	我方	单体	无	3	5

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
5	5	2	5
说明	暂时提高我方单体速度。		



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
风卷尘生	攻击	敌方	全体	100	22	20

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
20	10	3	20
说明	攻击中级风系仙术，攻击敌全体。		



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
罡风惊天	攻击	敌方	全体	120	36	20

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
20	20	4	30
说明	高级风系仙术，攻击敌全体，威力惊人。		

火属性仙术



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
炎咒	攻击	敌方	单体	25	5	15

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
15	15	无	无
说明	初级火系仙术，攻击敌单体。		



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
净衣咒	恢复	我方	单体	无	10	5

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
5	5	2	6
说明	解除我方单体麻痹、封咒、禁忌。		



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
三昧真火	攻击	敌方	全体	60	16	10

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
15	20	3	14
说明	中级火系仙术，攻击敌全体。		



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
流星火雨	攻击	敌方	单体	140	18	20

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
20	10	2	22
说明	高级火系仙术，攻击敌单体。		



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
炼狱火海	攻击	敌方	全体	120	36	20

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
20	20	3	32
说明	高级火系仙术，攻击敌全体。		

雷属性仙术



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
雷咒	攻击	敌方	单体	30	5	15

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
15	15	无	无
说明	初级雷系仙术，攻击敌单体。		



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
惊雷闪	攻击	敌方	全体	55	12	15

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
15	15	4	5
说明	中级雷系仙术，攻击敌全体。		



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
天罡战气	辅助	我方	单体	无	3	5

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
5	5	2	15
说明	暂时提高我方单体攻击力。		



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
天雷空破	攻击	敌方	单体	180	20	20

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
15	10	3	25
说明	高级雷系仙术，攻击敌单体。		



名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
雷动九天	攻击	敌方	全体	150	32	20

升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
20	20	3	35
说明	高级雷系仙术，攻击敌全体。		

水属性仙术

名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
冰咒	攻击	敌方	全体	25	6	15
	升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别		
	15	15	无	无		
	说明	初级水系仙术，攻击敌全体。				

名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
雨润	恢复	我方	单体	无	8	5
	升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别		
	5	5	2	3		
	说明	解除我方单体眠、乱、狂。				

名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
烟水还魂	恢复	我方	单体	100	36	10
	升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别		
	10	10	4	10		
	说明	我方单体复活，同时恢复少量精。				

名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
雨恨云愁	攻击	敌方	单体	130	24	20
	升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别		
	15	10	3	20		
	说明	高级水系仙术，攻击敌单体。				

名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
五气连波	恢复	我方	全体	200	32	10
	升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别		
	5	5	4	28		
	说明	恢复我方全体“精”。				

土属性仙术

名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
土咒	攻击	敌方	全体	25	8	15



升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
15	15	无	无

说明	
	初级土系仙术，攻击敌方全体。

名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
飞岩术	攻击	敌方	全体	55	16	10



升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
10	10	4	5

说明	
	中级土系仙术，攻击敌方全体。

名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
真元护体	辅助	我方	单体	无	3	5



升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
5	5	3	14

说明	
	暂时提高我方单体防御力。

名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
承天载物	恢复	我方	全体	100	20	20



升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
15	10	4	32

说明	
	恢复我方全体“精”。

名称	类别	使用对象	使用范围	使用效果（数量）	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
泰山压顶	攻击	敌方	单体	140	28	20



升为 3 级需要的使用次数	升为 4 级需要的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
20	10	4	32

说明	
	高级土系仙术，攻击敌方单体。

双属性仙术



名称	属性	类别	使用对象	使用范围	使用效果	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
风露饮	风、水	恢复	我方	单体	100%	28	5

升为 3 级的使用次数	升为 4 级的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
5	5	暖雾（3）+ 雨恨云愁（2）	35
说明	恢复我方单体全部“精”。		



名称	属性	类别	使用对象	使用范围	使用效果	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
灵血咒	火、水	恢复	我方	单体	无	16	5

升为 3 级的使用次数	升为 4 级的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
5	5	三味真火（3）+ 烟水还魂（4）	40
说明	恢复除中毒外其他一切不良状态。		



名称	属性	类别	使用对象	使用范围	使用效果	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
赎魂光	雷、水	恢复	我方	单体	350	40	5

升为 3 级的使用次数	升为 4 级的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
5	5	天罡战气（4）+ 雨恨云愁（4）	42
说明	我方单体复活，并同时恢复大量精。		



名称	属性	类别	使用对象	使用范围	使用效果	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
风雪冰天	风、水	攻击	敌方	全体	140	36	20

升为 3 级的使用次数	升为 4 级的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
30	30	仙风云体（4）+ 雨恨云愁（3）	45
说明	风、水属性组合而成的强力仙术，攻击敌方全体。		



名称	属性	类别	使用对象	使用范围	使用效果	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
天魔附体	雷、土	辅助	我方	单人	无	20	5

升为 3 级的使用次数	升为 4 级的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
5	5	天罡战气（4）+ 承天载物（4）	45
说明	同时增加我方单体的武、防、速、运。		

名称	属性	类别	使用对象	使用范围	使用效果	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
烈焰燃雷	雷、火	攻击	敌方	全体	150	42	40



升为 3 级的使用次数	升为 4 级的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
30	20	流星火雨（3）+ 天雷空破（3）	48
说明	雷、火属性组合而成的强力仙术，攻击敌方全体。		

名称	属性	类别	使用对象	使用范围	使用效果	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
举火燎天	风、火	攻击	敌方	全体	150	43	30



升为 3 级的使用次数	升为 4 级的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
20	30	炼狱火海（3）+ 仙风云体（4）	48
说明	风、火属性组合而成的强力仙术，攻击敌方全体。		

名称	属性	类别	使用对象	使用范围	使用效果	消耗神	升为 2 级需要的使用次数
星沉地动	土、火	攻击	敌方	全体	150	48	20



升为 3 级的使用次数	升为 4 级的使用次数	所需仙术级别	所需人物级别
20	20	炼狱火海（4）+ 真元护体（4）	50
说明	火、土属性组合而成的强力仙术，攻击敌方全体。		

敌方仙术

风属性仙术

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
厄雾	风	辅助	单体	
说明	暂时降低对方单体的“运”。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
飘风	风	辅助	单体	
说明	暂时增加己方单体的身法速度。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
毒瘴	风	攻击	单体	风毒
说明	含有剧毒的风。			

风属性仙术

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
火隐	火	辅助	单体	
说明	让己方单人进入隐状态。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
业火	火	辅助	单体	
说明	减弱对方单体攻击力。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
毒焰	火	攻击	单体	火毒
说明	含有剧毒的火焰。			

雷属性仙术

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
雷界	雷	辅助	单体	
说明	使己方单体处于结界状态。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
电掣	雷	辅助	单体	
说明	使对方单体的身法速度大大降低。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
雷壁	雷	辅助	单体	
说明	使己方单体处于防壁状态。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
毒雷	雷	攻击	单体	雷毒
说明	含有剧毒的雷电。			

水属性仙术

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
水镜	水	辅助	单体	
说明	反射敌人的物理攻击。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
凝露	水	恢复	单体	100
说明	恢复己方单体少量“精”。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
冰刺	水	攻击	全体	140
说明	高级水系仙术，攻击对方全体。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
毒雨	水	攻击	单体	水毒
说明	含有剧毒的雨。			

土属性仙术

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
破壁	土	辅助	单体	
说明	暂时大大降低对方单体的防御力。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
行运	土	辅助	单体	
说明	暂时提高己方单体的“运”。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
毒沼	土	攻击	单体	土毒
说明	含有剧毒的泥浆。			

其它仙术

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
五毒术	无	攻击	单体	随机一种毒
说明	随机用一种毒术攻击对方。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
御剑术	无	攻击	单体	45
说明	蜀山弟子入门的御剑术，攻击对方单体。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
万剑诀	无	攻击	全体	80
说明	比较高深的蜀山剑诀，攻击对方全体。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
禁咒封	无	辅助	单体	封
说明	将敌人封印的符法。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
新月斩	无	攻击	单体	60
说明	聚出一个新月状光圈来攻击对方单体。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
十字弧光斩	无	攻击	全体	90
说明	攻击对方全体，威力极大。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
绞杀藤	无	攻击	全体	80、雷毒
说明	操纵剧毒植物攻击对方全体，附加雷毒效果。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
五彩光波	无	攻击	单体	随机一种毒
说明	含有剧毒的光球，连使用者也不知道后果，攻击对方单体。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
声波攻击	无	辅助	单体	眠
说明	使对方单体进入睡眠中。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
鬼降	无	辅助	全体	乱
说明	使敌人全体陷入混乱状态。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
鬼禁	无	辅助	全体	禁
说明	比较强力的鬼系法术，使全体敌人进入禁忌状态。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
鬼狱还神	无	辅助	单体	
说明	能够吸取对方单体神的鬼系法术。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
夺魂	无	辅助	单体	
说明	夺人魂魄的即死攻击。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
鬼炼狂魔	无	辅助	全体	狂
说明	使敌人全体抓狂。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
鬼杀术	无	攻击	全体	130
说明	操控鬼魅攻击对方全体。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
千蜂蛊	无	攻击	单体	160
说明	控制蜜蜂来攻击对方单体。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
大挪移	无	辅助	全体	
说明	使对方阵型随机变化。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
地裂绞杀	无	攻击	全体	150
说明	控制植物攻击对方全体。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
魔翼遮天	无	攻击	全体	140
说明	变化成披风原形，快速攻向对方全体（魔披风独有）。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
烈火阵	无	攻击	全体	160
说明	产生一巨大火阵攻击对方全体（罗如烈·妖魔化独有）。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
蹬云鞭	无	攻击	全体	200
说明	使用尾巴抽击对方全体（魔骨独有）。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
唤妖术	无	辅助	单体	
说明	随机召唤出一个妖怪，帮助自己作战（天妖皇独有）。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
邪灵出壳	无	攻击	单体	220
说明	放出自身灵体，攻击对方全体（邪剑仙独有）。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
千尾雀屏	无	攻击	全体	260
说明	幻化出本身原形攻击对方全体（银眉妖狐独有）。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
乱刃斩	无	攻击	全体	320
说明	放出自身全部武器，攻击对方全体（兵器谱独有）。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
邪灵祢天	无	攻击	全体	330
说明	强化自身灵体，攻击对方全体（邪灵独有）。			

名称	属性	类别	使用范围	使用效果（效果或数量）
心波	无	攻击	全体	360
说明	从自身放出光波攻击对方全体（重楼变身独有）。			

注：使用效果表示的数量只是基本值，具体数量还与敌我双方的等级、敌我双方所处位置的五灵属性以及所在地形的五灵属性有关（详细情况请见战斗系统介绍）。

仙剑奇侠传三官方攻略本

软星科技（上海）有限公司授权

北京寰宇之星软件有限公司制作

图文未经本公司许可不得转载或翻印

版权所有，翻印必究！

授权

SOFTSTAR

软星科技（上海）有限公司
网址：http://www.softstar.sh.cn

制作

寰宇之星

北京寰宇之星软件有限公司
网址：http://www.unistar.net.cn
地址：北京市海淀区知春路56号中海实业大厦五层
邮编：100086
公司总机：010-82111892/4383、82123893/7、82124524、82673896
公司传真：010-82124850
客服热线：010-82110219
客服信箱：kefu@unistar.net.cn